SUPLEMENTO GRATUITO

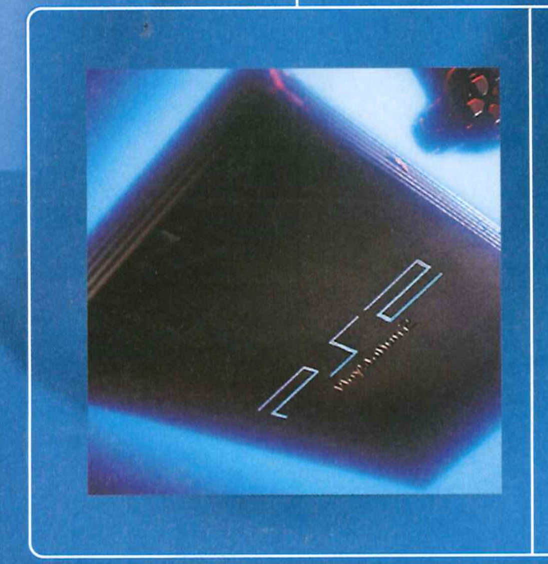
Play manía

MÁS DE 4000 TRUCOS

Secretos, golpes y claves para los mejores juegos de

PS2 y PSONE

sumario





[#]

4X4 EVOLUTION

• Todos los vehículos:
Pausa el juego y pulsa la siguiente combinación para desbloquear los 18 vehículos del juego. No tiene ningún efecto en el modo Carrera:
L1, L2, R1, R2, ■, ■.

• 25.000 dólares extra:
Pausa el juego en el Modo Carrera y pulsa:
L2, ■, R1, ■, R1, L1, ●, L2, ■, R2, ■, R1.

• Más lento:
Pausa el juego y pulsa: **L1, L2, R1, R2, ■, ●.**

• Más rápido:
Pausa el juego y pulsa: **L1, L2, R1, R2, ■, ■.**

• Velocidad normal:
Pausa el juego y pulsa **L1, L2, R1, R2, ●, ●.**

[A]

ALL STAR BASEBALL

• Equipos adicionales:
Entra en el modo Exhibición y pulsa **L2 + R2** para desbloquear al equipo de los Dingers y los Islanders. Si lo has hecho bien oirás un sonido. Los Dingers también pueden desbloquearse en el Modo Práctica de bateo, pulsando **L1 + L2 + R1 + R2** en la pantalla de selección de equipo. Aparecerán detrás de los Cooperstown Legends.

ARMORED CORE 2

• Victoria sencilla:
Este es un truco muy sencillo para derrotar a cualquier oponente de la consola en la arena. Lo primero, necesitas comprar el doble de misiles de lanzamiento vertical. Después elige el mapa "Autopista abandonada". Cuando la misión comience, no salgas del edificio. Espera a que el enemigo entre en la zona del alcance de tus misiles y lánzaselos. El enemigo no se podrá defender bien contra este tipo de ataque. La táctica funciona con todos los oponentes de la arena, incluso Ares.

• Crear AC´s super pesados:
Después de superar el modo Misión la primera vez, podrás crear AC´s super pesados. Esto significa que podrás usar a tu AC incluso si tiene exceso de peso. Tienes que ver los créditos finales enteros para que se active esta opción.

• Camuflaje:
Derrota a todos los competidores en la Arena para obtener un par de unidades de camuflaje que ocultarán tu energía y evitarán que aparezcas en el radar de tus enemigos. Muy útil si juegas con un amigo en el modo Versus, pero te limita la cantidad de munición a llevar.

• "Robar" emblemas enemigos:
Puedes "robar" los emblemas de todos los enemigos con los que luches en la Arena. Selecciona el AC con el que quieres luchar y antes de enfrentarte a él, pulsa **Start** y **Select** a la vez (si lo haces bien, oirás un sonido). Ve a la opción Garaje y después a Editar Emblema.

• Energía infinita por poco tiempo:
Tienes la habilidad de obtener energía infinita durante un corto período de tiempo. Mientras estás en el juego, pulsa **L2**, **R2** y **R3** a la vez. Obtendrás un mensaje de error de sistema y durante un minuto más o menos tu energía será ilimitada. Tras el minuto, toda la energía bajará al mínimo durante el mismo tiempo. Luego se recargará y podrás repetir el truco.
Es muy útil cuando peleas contra enemigos muy rápidos, tenlo en cuenta durante el juego.

• Cambiar el tapiz:
Este truco te permite coger cualquier emblema que hayas creado y ponerlo como tapiz de fondo en la pantalla del menú principal. Elige la opción Garaje desde el menú principal, después elige Editar Emblema y crea un nuevo diseño. Luego pulsa **L1+R1+Select**. Ve a la pantalla del menú principal y verás tu nuevo tapiz ya puesto.

• Modo vista interior:
Mientras estás en el juego, pulsa la siguiente combinación: **Start+■+▲** para activar el modo de vista interior desde la cabina de tu AC.

• Modo visión de cámara distinta:
Pulsa y mantén apretados estos botones:
●+✖+Start mientras juegas.
El juego se pondrá en pausa. Vuelve al juego y el nuevo modo de cámara ya estará activado.

• Vista en primera persona:
Pulsa y mantén apretados **▲+■+Start** mientras juegas. El juego se pondrá en pausa. Vuelve al juego y jugarás con la nueva vista.

• Volver a la vista por defecto:
Pausa en primer lugar el juego mientras estás en una partida y pulsa a continuación **Start** para volver al juego con la vista de juego normal.

ARMY MEN AIR ATTACK

• Desbloquear todos los niveles:
Introduce el siguiente password para desbloquear esta opción:
↑, ✖, ●, ↑, ←, ■, ●, ✖.

• Passwords de nivel:
2. ↑, ✖, ▲, →, ←, ■, ●, ✖.
3. ▲, ●, ↓, ←, ■, ■, ↑, ↑.
4. ✖, →, ←, ✖, ●, ■, ■, ▲.
5. ↓, ↓, ●, ■, ●, ■, →, ✖
6. ▲, ✖, ↑, ←, →, ←, ●, ▲.
7. ←, ■, →, ↓, ●, ✖, ✖, →.
8. ▲, →, ■, ■, ●, ↓, ↓, ✖
9. ↑, ✖, ■, ←, →, ●, ←, ←.
10. ▲, ↑, ●, ✖, ■, ↓, ↓, ↓.
11. ●, ●, ↑, ←, →, ✖, ▲, ■.
12. →, ↑, ✖, →, ●, ■, ▲, ●.
13. ←, ←, ▲, ●, ✖, ✖, ↓, →.
14. ■, →, ●, ↑, ↓, ■, ↓, ✖
15. ←, →, ●, ✖, ■, ↓, ↓, ●.
16. ▲, ●, ✖, →, →, ●, ■, ↓.
17. ■, ↑, ↑, →, ←, ■, ↓, ✖.
18. ●, ✖, →, ▲, ■, ↑, ✖, ✖.
19. ↓, →, ✖, ■, →, ↑, ●, ●.
20. ↑, ✖, ●, ↑, ←, ■, ●, ✖.

ARMY MEN: SARGE'S HEROES 2

Para activar los trucos selecciona "Introducir códigos" en el menú principal e introduce cualquiera de estos códigos:
• Todos los niveles: FREEPLAY.
• Modo Dios: NODIE.
• Todas las armas: GIMME.
• Invisibile: NOSEEUM.
• Modo mini: SHORTY.
• Modo Gigante: IMHUGE.
• Info test: THDOTEST.
• Passwords de los niveles:
Boot Camp: BOOTCAMP.
Dinner Table: DINNER.
Bridge: OVERPASS.
Refrigerator: COOLER.
Graveyard: NECROPOLIS.
Castle: CITADEL.
Tan Base: MOUSE.
Revenge: ESCAPE.
Bed: COT.
Plasticville: BLUEBLUES.
Toy Shelf: BUYME.
Cashier: EXPRESS.
Toy Train Town: LITTLEPEOPLE.
Rocket Base: NUKEM.
Pool Table: EIGHTBALL.
Pinball Machine: BLACKKNIGHT.

ATV OFFROAD

• Todas las pistas:
Selecciona el modo Carrera e introduce la palabra "WHATEXIT" como si fuera tu nombre para abrir todas las pistas.

• Todas las ATVs:
Selecciona el modo Carrera e introduce la palabra "CHACHING" como si fuera tu nombre para desbloquear todos los quads.

• Modo Experto:
Selecciona el modo Carrera e introduce la palabra "ALLOUTAI" como si fuera tu nombre. Si lo has hecho bien, volverás a la pantalla donde has metido el nombre.

• Resumen rápido:
Durante una carrera en el modo Práctica, pulsa **L1 + R1** si te sales de la pista o te estrellas para volver rápido a la carrera.

[B]

BLOODY ROAR 3

• Modos Extras de juego:
Juega en el modo Survival y derrota a nueve enemigos seguidos sin perder ningún combate para desbloquear un modo de juego extra que encontrarás en el menú de opciones. Cuantos más personajes consigas derrotar, más modos de juego de Survival podrás desbloquear.

• Modo Debug:
Desde el menú principal, ve al menú de Opciones. Desde ahí, pulsa ● con el **L2** pulsado.

• Galería de imágenes:
Termínate el juego con un personaje para desbloquear sus imágenes en la Galería.

• Juego de Sumo:
Tienes que obtener una puntuación "High Score" en el modo Survival.

• Sin bloqueos:
Para hacer que tu enemigo no se pueda defender, tienes que quedar primero en el modo Arcade.

• Super Dificultad:
Para desbloquearlo, tienes que acabarte el modo Arcade sin continuar una sola vez.

• Un solo golpe basta:
Para conseguir desbloquear esta opción, en los modos Survival y Versus, tienes que quedar en primer lugar en el modo Muerte Súbita.

• Super Velocidad:
Para conseguir que tus movimientos sean más rápidos, gana 100 combates en el modo Survival con un personaje. Después, graba tu récord.

• Cámara lenta:
Para hacer que todo se mueva a cámara lenta, consigue un puesto en el ránking con cada personaje del juego en el modo Arcade.

• Modo Hiper Bestia:
Para jugar siempre en el modo Hiper Bestia, gana 10 combates con un mismo personaje en el modo Arcade y graba tu nombre en los récords.

• Una sola caída basta:
Vence 20 asaltos seguidos en el modo Survival con un mismo personaje.

• Jugar con Kohryu:
Gana cuatro asaltos en el modo Arcade sin continuar. Después, derrota a Kohryu en el siguiente asalto y podrás elegirlo en la pantalla de selección de personajes.

• Jugar con Uranus:
Completa el modo Arcade, sin continuar y aparecerá Uranus. Derrótale y ya podrás elegirlo en el menú de selección de personajes.



[C]

CART FURY

• Activar la niebla:
Ve a la pantalla de opciones, al menú Trucos, e introduce esta combinación: **R2, R1, ✖, ■, ■, ●.**
Aparecerá abajo y podrás activar esta opción.

• Modo cabezón:
Ve a la pantalla de opciones, al menú Trucos, e introduce esta combinación: **▲, ■, ■, L2, L1, R2.**

• Conductores y coches ocultos:
En la pantalla de selección de conductor, pulsa **R1** para tener disponibles a unos cuantos conductores más (los desarrolladores) o **L1** para conseguir unos cuantos coches más (Hotrod, Soapbox, etc.).

• Continues infinitos:
Para tener disponible esta opción en el menú de trucos, completa el modo "Season".

• Saltos:
Completa el modo "Last Man Standing" para desbloquéar esta opción en el menú de trucos.

• Más niebla y pista de Nueva York:
Completa el modo "Demolition" en los niveles Fácil, medio y difícil para abrir esta pista en el menú de trucos.

• Ruedas Cohetes y pista Boston Big Dig:
Completa el modo "Block your opponent" en los niveles fácil, medio y difícil para desbloquear estas opciones en el menú de trucos.

• Sin tiempo y pista Moon:
Completa el modo "Trial" en los niveles fácil, medio y difícil del juego para desbloquear estas opciones.

• Conducción nocturna y pista Alpine Raceway:
Completa el modo "Lock-on" en los niveles fácil, medio y difícil para desbloquear estas opciones.

•Coche Death car y pista Miami:
Para poder sacar este estupendo vehículo y una nueva pista, lo que tienes que hacer es completar el modo "Simulación" y verás como después, en el menú de trucos, ya tienes disponible el vehículo y la pista para activarlos.

• Secuencia FMV Driving 101:
Para poder desbloquear esta secuencia FMV, lo que tienes que hacer es completar todas las opciones del Driving 101.



CITY CRISIS

• Helicópteros bonus:
Termina todas las misiones "Salvamento", para poder desbloquear a Bat y Pok como helicópteros jugables en todos los modos.

• Desbloquear modo Time Attack y misión de salvamento final:
Termina todas las misiones "Persecución", para poder desbloquear el modo Time Attack y la misión de salvamento final en el modo Misión.

• Modo Desastre:
Para poder desbloquear este modo, tienes que conseguir el rango S en la misión de salvamento final y ya será tuyo.

• Modo Persecución de coche:
Para poder desbloquear este modo, tienes que obtener el rango S en el modo "Persecución" del autobús y al menos un rango A en todas las misiones "Salvamento".

CRAZY TAXI

• Vistas distintas:
Comienza una partida en el modo Arcade o en el Original. Pulsa y mantén **L1** + **R1** y pulsa ● en el mando del jugador 2 para cambiar la vista hacia una en primera persona. Si en lugar del ● pulsas ■, verás un velocímetro, si pulsas ▲ harás un zoom y si pulsas ✖ irás a la normal.

• Bicicleta secreta:
Pulsa y mantén **L1** + **R1** en la pantalla de selección de personajes. Suelta **L1** primero y después **R1**. Vuelve a pulsarlos y mantenerlos, pero en esta ocasión, suéltalos a la vez. Ahora pulsa ✖. Oirás el sonido de un timbre de bicicleta que te confirmará que has metido bien el código y, cuando empieces el juego, verás que tu personaje montará una rara bicicleta.

• Modo Experto:
Pulsa y mantén **L1** + **R1** + **Start** en el menú principal y continúa pulsando los botones hasta llegar a la pantalla de selección de personajes. Después pulsa ✖ para seleccionar el modo de juego y la variación.
La frase "Modo Experto" aparecerá en la parte inferior izquierda de la pantalla, confirmando que el truco ha funcionado correctamente.
En este modo de juego, no aparecerán flechas de indicación.

• Desactivar flechas de indicación:
Pulsa y mantén **R1** + **Start** después de haber elegido el límite de tiempo y antes de que aparezca la pantalla de selección de personajes. El mensaje "Sin flechas" aparecerá en la parte inferior izquierda de la pantalla para confirmar que el truco ha funcionado.

• Modo "Otro día"
Pulsa **R1** en la pantalla de selección de personajes y suéltalo. Ahora, pulsa y mantén **R1** y presiona a continuación ✖.
El mensaje "Otro día" aparecerá en la parte inferior izquierda de la pantalla. Esto hará que varias posiciones del juego, tanto de escenarios como de clientes, cambien.

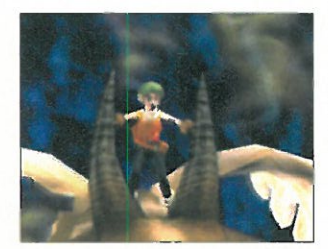
• Desactivar indicador de destino:
Pulsa y mantén **L1** + **Start** después de haber elegido el límite de tiempo y antes de que aparezca la pantalla de selección de personajes. El mensaje "Sin marcadores de destino" aparecerá en la parte inferior izquierda de la pantalla.

[D]

DARK CLOUD

• ¿No tienes antídotos?
Si eres envenenado y no tienes una bebida de antídoto para contrarrestar el efecto del veneno, pero sí tienes una bebida de resistencia, métete dentro de una charca cercana y bébetela. Espera unos momentos hasta que el efecto de la bebida desaparezca y ¡¡estarás curado!!

• Mazmorra Pasaje del demonio:
Termina el juego y guarda la partida para desbloquear el Demon Shaft, que se podrá seleccionar en el mapa "Ir a otras áreas". Se trata de una mazmorra muy, pero que muy difícil, que cuenta con 100 niveles.



• Poder de las gemas:
Esta es una lista de lo que pueden hacer las distintas gemas que encontrarás en el juego si las usas con tus armas:
Amatista: +10 Hielo, +10 Dinosaurio, +10 Magos.
Aguamarina: +10 Hielo, +10 Insectos, +10 Acuático.
Diamante: +10 Metal, +5 en todas las estadísticas anti-enemigos.
Esmeralda: +10 Magia, +10 Dinosaurio, +10 Plantas.
Ópalo: +10 Resistencia, +10 Metal, +10 Magos.
Perla: +10 Resistencia, +10 Trueno, +10 Muertos.
Rubí: +10 Velocidad, +10 Fuego, +10 Mimics.
Peridot: +5 Ataque, +10 Sacro, +10 Plantas, +10 Bestias. Granate: +5 Ataque, +10 Fuego, +10 Piedra, +10 Insectos.
Topacio: +5 Ataque, +10 Muertos, +10 Insectos.
Zafiro: +10 Magia, +10 Viento, +10 Insectos.
Turquesa: +10 Hielo, +10 Piedra, +10 Mimics.

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX 2

• Desbloquear todas las bicis:
Para poder elegir entre todas las bicicletas del juego, introduce el siguiente código en el Menú Principal: ↑, ←, ↓, →, ↓, ↓, →, ↓, ↓, ←, ■.

• Desbloquear a Amish Boy:
Para desbloquear a este personaje, introduce el siguiente código en el Menú Principal:
↑, ←, ↓, →, →, ←, ←, ↓, ↑, ←, ■.
Estará disponible en el modo ProQuest y también en el modo Freeride.

• Traje de competición de Colin:
Para desbloquear este traje (una vez desbloqueado puedes cambiarle el traje pulsando ■ en el menú de selección de personaje) desde el Menú Principal pulsa:
↑, ↓, →, ↓, ↑, →, →, ↑, ■.

• Desbloquear el traje de competición de Dave Mirra:
Para desbloquear este traje (una vez desbloqueado puedes cambiarle el traje pulsando ■ en el menú de selección de personaje) desde el Menú Principal pulsa esta combinación:
↑, ↓, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, ■.

• Traje de competición de Joey Garcia:
Para desbloquear este traje (una vez desbloqueado puedes cambiarle el traje pulsando ■ en el menú de selección de personaje) en el Menú Principal pulsa: ↑, ↓, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, ■

• Desbloquear el traje de competición de Kenan Harkin:
Para desbloquear este traje (una vez desbloqueado puedes cambiarle el traje pulsando ■ en el menú de selección de personaje) en el Menú Principal pulsa: ↑, ↓, ←, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, ■

• Traje de competición de Leigh Ramsdell:
Para desbloquear este traje (una vez desbloqueado puedes cambiarle el traje pulsando ■ en el menú de selección de personaje) desde el Menú Principal pulsa:
↑, ↓, ↑, ↓, ←, ↑, ↓, ↓, ←, ■.

• Traje de competición de Luc-E:
Para desbloquear este traje (una vez desbloqueado puedes cambiarle el traje pulsando ■ en el menú de selección de personaje) desde el Menú Principal pulsa:
↑, ↓, ←, ↓, ←, →, ←, ←, ■.

• Desbloquear a Mike Dias:
Para desbloquear a este personaje oculto, pulsa desde el Menú Principal: ↑, ←, ↓, →, →, ←, ↑, ↓, ↑, →, ■. Estará disponible en los modos ProQuest y Freeride.

• Desbloquear el traje de competición de Mike Laird:
Para desbloquearlo (puedes cambiar el traje pulsando ■ en el menú de selección de personaje) desde el Menú Principal pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, →, ←, ■.

• Desbloquear el traje de competición de Rick Moliterno:
Para desbloquear este traje (una vez desbloqueado puedes cambiarle el traje pulsando ■ en el menú de selección de personaje) desde el Menú Principal pulsa esta combinación:
↑, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ←, ↑, ■.

• Desbloquear el traje de competición de Ryan Nyquist:
Para desbloquear este traje (una vez desbloqueado puedes cambiarle el traje pulsando ■ en el menú de selección de personaje) desde el Menú Principal pulsa esta combinación:
↑, ↓, ↓, ←, ↓, ↑, ↑, ↓, ■.

• Desbloquear el traje de competición de Scott Wirch:
Para desbloquear este traje (una vez desbloqueado puedes cambiarle el traje pulsando ■ en el menú de selección de personaje) desde el Menú Principal pulsa esta combinación:
↑, ↓, →, ↓, ↑, →, →, ↑, ■.

• Desbloquear el traje de competición de Tim Mirra:
Para desbloquear este traje (una vez desbloqueado puedes cambiarle el traje pulsando ■ en el menú de selección de personaje) desde el Menú Principal pulsa:
↑, ↓, →, ←, ←, ↑, ↓, ↑, ■.

• Desbloquear el traje de competición de Todd Lyons:
Para desbloquear este traje (una vez desbloqueado puedes cambiarle el traje pulsando ■ en el menú de selección de personaje) desde el Menú Principal pulsa:
↑, ↓, ↓, →, ↑, ←, ←, ↓, ■.

• Desbloquear el traje de competición de Troy McMurray:
Para desbloquear este traje (una vez desbloqueado puedes cambiarle el traje pulsando ■ en el menú de selección de personaje) desde el Menú Principal pulsa:
↑, ↓, ← ↓, →, ←, ↑, ←, ■.

• Desbloquear el traje de competición de Zack Shaw:
Para desbloquear este traje (una vez desbloqueado puedes cambiarle el traje pulsando ■ en el menú de selección de personaje) desde el Menú Principal pulsa:
↑, ↓, ←, →, ↓, ↓, →, ↓, ■.

DEAD OR ALIVE 2

• Aumentar las formas de tus luchadoras:
Desde el Menú principal selecciona "Opciones". Aquí elige "Configuración del Juego" y después "Otros". Desde aquí ve a la opción "Edad", donde puedes modificar la "edad" de tus personajes, desde los 13 años hasta los 99, aunque no se refleja en pantalla excepto cuando las luchadoras saltan mucho o se mueven rápido, entonces notarás la diferencia.

• Truco en el Modo Survival:
¿Tienes problemas para ganar el Modo Survival? Elige este modo de juego y, una vez que el nivel haya sido cargado y comience la pelea, pulsa el botón de Eject de la consola.
Esto hará que el disco salga de la consola, pero la pelea continuará. Una vez que hayas dejado "k.o." a tu contrincante, podrás seguir golpeándole en el suelo.
Podrás hacerlo todas las veces que quieras sin que él se levante y sin que aparezca tampoco ningún luchador nuevo. Efectúa un ataque especial (ejemplo, ↑ + Puñetazo + Patada), cada vez que le golpees recibirás un bonus.



Sigue todo el tiempo que quieras (yo he llegado hasta el medio millón de puntos, más o menos) con solo una victoria. Una vez que te hayas cansado, simplemente introduce de nuevo el disco en la consola y después de unos 10 segundos la música volverá y continuará el juego normalmente, apareciendo el siguiente oponente. Repite este truco todas las veces que quieras dentro del modo Survival.

• Cambiar el estilo de peinado de Helena por otro distinto:
Cuando selecciones a Helena, usa el ● para hacer que tenga una larga coleta de cola de caballo, o la ✖ para que dicha coleta sea un tercio más corta.

• Cambiar el estilo de peinado de Kasumi por otro distinto:
Cuando selecciones a Kasumi, usa el ● para que tenga una coleta de cola de caballo trenzada, si usas la ✖, la coleta será normal.

DONALD DUCK, CUAC ATTACK

• Movimientos especiales:
Al ir recogiendo ruedecillas conseguimos letras que forman la palabra "SPECIAL", siempre dentro de cada nivel. Si hemos conseguido formar la palabra completa y terminamos el nivel, obtendremos un movimiento especial. Aquí va una lista de unos cuantos, dónde se encuentran y la forma de realizarlos:

• Movimientos en Monte Pato:
Yogabound – ↑, ✖, ✖, ✖, ✖.
Ring a Ding-Ding – ↑, ●, ●, ●, ●.
Soap Opera – ↑, ✖, ●, ✖, ●.
Pole Pose – ↑, ✖, ●, ●, ✖.

• Movimientos en Duckburgo:
Soccer Shop – →, ✖, ✖, ●, ●.
Spicy Golf – →, ▲, ▲, ▲, ▲.
Fab Lifting – →, ▲, ▲, ■, ■.

• Movimientos especiales en la mansión de Mágica:
Tap Ten – ↓, ▲, ■, ▲, ■.
Ballet Basket – ↓, ■, ■, ■, ■.
Stilt Tilt – ↓, ■, ■, ▲, ▲.

DYNASTY WARRIORS 2

• Rellenar Salud:
Para volver a tener toda la salud, encuentra un punto donde grabar el juego, aunque no tengas introducida una tarjeta de memoria. Cuando la consola te pregunte si quieres grabar la partida, puedes aceptar o declinar la oferta, una vez que contestes y vuelvas al juego, tu salud se habrá restaurado.

• Abrir el modo Edición:
¿Alguna vez has querido crear tu propia secuencia de video FMV usando personajes de alguno de tus juegos favoritos? Pues ahora ya puedes conseguirlo.
Desde la pantalla del título introduce el siguiente código para abrir este modo:
L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1.
Si lo has hecho bien, oirás a la muchedumbre celebrándolo y el truco se activará.
Al entrar en este modo de juego, podrás elegir cualquiera de las secuencias que tiene el juego con los personajes que más te gusten. A continuación, podrás ver la secuencia tal y como tu la has diseñado. Disfrútala.

• Abrir el Modo Test de Música:
Desde la pantalla del título introduce el código que te damos a continuación para poder escuchar las distintas melodías del juego. Esta opción se encuentra dentro del Menú Opciones del menú general:
R1, R1, R2, R2, L1, L1, L2, L2. Si lo haces bien, oirás a la muchedumbre celebrándolo.

• Todos los personajes disponibles:
En la pantalla del título, introduce el siguiente código para activar el truco:
■, ■, L1, L2, R1, R2, ■, ■.
Oirás a la muchedumbre celebrándolo si lo has hecho bien y ya tendrás activado el truco.

• Todos los Generales Shu disponibles:
En la pantalla del título, introduce el siguiente código para activar el truco:
■, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R2.



• **Todos los Generales Wei disponibles:**
En la pantalla del título, introduce el siguiente código para activar el truco:
■, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R2.
• **Todos los Generales Wu disponibles:**
En la pantalla del título, introduce el siguiente código para activar el truco:
■, ■, L2, L2, L2, L2, L1, L1.

[E]

EXTERMINATION

• **Desbloquear el modo Experto:**
Termina el juego una vez hayas encontrado las 15 placas de identificación militar y graba la partida. Empieza después otra partida con el fichero guardado amarillo "Rear Of Compound" (tiempo 00:00:00). El juego comenzará con munición extra (500 balas normales, 50 balas de fusil, 30 granadas, 1.000 unidades de fuego y 25 misiles) y objetos de vida extras (20 curas A, 5 curas B, 5 vacunas MTS, 5 Booster Chot A y 3 Booster Shot B). Además, los enemigos serán bastante más difíciles de eliminar en este modo, por lo que tampoco te regalan nada...
• **Desbloquear el modo Secreto:**
Termina el juego una vez hayas encontrado las 15 placas de identificación militar y el cuchillo de Roger. Después de los créditos, y de escuchar a una niña cantar una canción, graba la partida. Cuando guardes el juego, el fichero guardado será amarillo y tendrá una estrella a su lado. Cuando cargues este fichero, empezarás con 300 balas, 50 balas de fusil, 99 granadas, 1.000 unidades de fuego y 25 misiles. También comenzarás con un lanzagranadas AT-6. Obtendrás 25 curas A, 5 curas B, 5 vacunas MTS, 5 Booster Chot A y 3 Booster Shot B. Además, los enemigos serán dos veces más difíciles de matar de lo normal en este modo, que simpáticos, ¿verdad? Tendrás que ponerte las pilas.

EXTREME G3

• **Todas las pistas:**
Durante el juego, en cualquier pantalla, pulsa **L1, L1, L2, L2, R2, R2, R1, R1** y después todos los botones de arriba a la vez.
Aparecerá un mensaje en pantalla confirmando el truco si lo has introducido correctamente.
• **Municiones infinitas:**
En la pantalla de selección de equipo, pulsa la siguiente combinación para activar el truco:
L2, R2, L1, R1, L2 + R2, L1 + R1.
• **Blindaje y turbo infinitos:**
Desde el Menú Principal, pulsa a la vez **L1+R1, L2 + R2, L1 + L2**, y por último **R1+R2**. Si lo has hecho todo bien, a continuación aparecerá un mensaje en pantalla que dice "Energía Ilimitada". Ahora empieza una partida y disfrutarás de turbos infinitos una vez que actives tus armas y el turbo después de la salida. Tendrás que introducir este código en cada carrera para que sea efectivo.
• **Challenge Extreme Tour:**
En el menú principal, pulsa la siguiente combinación: **L1, L2, L1, R1, L1, R2, L1+R1, L2+R2.**

• **Salida rápida:**
Para realizar una súpersalida cuando empieces una carrera, mantén pulsada la dirección "↑" durante la cuenta atrás sin pisar el acelerador. Cuando aparezca el "Go", aprieta el acelerador.



FIFA 2001

• **Movimientos:**
Deberás conocer a fondo todos los movimientos de tus jugadores para poder así rendir en el terreno de juego. Si eres novato en esto de los juegos "futboleros", lo mejor es que uses los movimientos básicos para dominarlos a la perfección antes de lanzarte. Una vez que controles el fútbol base, prueba los movimientos avanzados para hacer de tu juego puro espectáculo.
Pero sobre todo, es muy recomendable que antes de que entres en la alta competición, entrenes un poco para poder cogerle el "truquillo".
• **En ataque:**
1.Básicos
• Correr (**▲**):
Para darle velocidad a tus ataques haz que tus jugadores corran con el balón controlado. Para ello, pulsa continuamente triángulo y conseguirás que tu jugador "esprinte", aunque ten cuidado porque si abusas demasiado de la carrera, tu jugador se cansará y no podrá rendir en los minutos finales del partido. Aunque pueda parecer mentira, el cansancio puede provocar una lesión en el jugador.
• Pase raso (**✖**):
Este va a ser el tipo de pase que utilizarás generalmente a lo largo del partido. Da mucha fluidez a todo tu juego, consiguiendo de esta manera, si mueves el balón rápidamente, descolocar al rival y crear ocasiones de gol muy peligrosas.
• Pase alto (**■**):
Este pase es ideal para realizar cambios de banda rápidos, para servir balones a tus delanteros en los contraataques o también para colgar balones al área con los extremos. Aunque es, sin ninguna duda, mucho menos seguro que el raso, un pase alto que sea preciso provocará ataques muy peligrosos. Si dominas este tipo de pases, tienes ganado medio partido, garantizado.
• Pase al hueco (**L1**):
Gracias a este tipo de pase, conseguirás un cara a cara entre tus delanteros y el portero. Difícil de realizar correctamente, sólo los mejores pasadores podrán conceder tales asistencias. También podrás emplearlo para dar balones a tus extremos y hacer que se adentren por la banda.
• Pase al primer toque (**✖+✖**):
Para poder enlazar jugadas y conseguir ataques rápidos. Gracias a la rapidez delos pases, el rival no tendrá tiempo de presionarte, aunque es posible que tus jugadores fallen en la asistencia de vez en cuando. Empléalo sobretodo para contraataques y cuando juegues contra equipos que presionen muy arriba.
• Pase de cabeza al pie (**✖**):
Los balones aéreos te obligarán a rematarlos de cabeza, si no quieres que tu rival domine el partido.
• Pase de cabeza al pecho (**■**):
Muy semejante al pase de cabeza al pie. Realízalo fuera de las áreas, ya que el jugador tardará en controlar el balón, instantes que aprovechará el rival para arrebatártelo.
• Tiro (**●**):
Esencial para acabar las jugadas con éxito. Controlar el tiro da eficacia. La potencia depende del tiempo que pulses el botón. Cuando estés presionado, haz tiros rápidos (golpe rápido y fuerte al ●) que sorprendan al portero.

Estos tiros serán potentes pero imprecisos, así que evítalos siempre que puedas. Para ajustar el balón mueve el stick hacia estas posiciones:
Arriba: centro alto
Arriba derecha: escuadra derecha
Derecha: palo derecho media altura
Abajo derecha: raso derecha
Abajo: centro raso
Abajo izquierda: raso izquierda
Izquierda: palo izquierda media altura
Arriba izquierda: Escuadra izquierda
• Remate de cabeza (**●**):
Saber rematar los continuos balones aéreos en el área, te permitirá meter bastantes goles. La eficacia de tales remates dependerá en gran medida de la habilidad de tus delanteros para cabecear. Para ajustar el remate, indica la dirección igual que si fuera un tiro normal.
2. Avanzados
• Girar sobre el balón (**R2**):
Una de las filigranas que te permitirá regatear fácilmente a los rivales. Mientras corres, realizarás un giro sobre el balón que sorprenderá a los jugadores contrarios permitiéndote colarte entre la defensa.
• Pisar el balón (**R1**):
Cuando, en algún momento del juego, no sepas a quien pasar y estés cubierto por los jugadores rivales, pisa el balón y protégelo para evitar que te quite el balón algún rival avispado. Así, ganarás tiempo para que tus compañeros consigan desmarcarse.
• Saltar con el balón controlado (**L2**):
Con este movimiento típico de Oliver, podrás deshacerte de las entradas al suelo que hagan los defensas rivales. No lo hagas a lo loco ya que cualquier jugador que se cruce en tu camino te quitará el esférico.
• Bicicleta (pulsando **L2**):
Ideal para realizar regates a placer. Con esta maniobra, conseguirás que tu jugador amague con las piernas sobre el balón para engañar al rival justo antes de intentar el regate.
• Cocacola (pulsando **R2**):
Uno de los regates más espectaculares y difíciles de realizar dentro del mundo futbolístico. Éste movimiento puede ser muy eficaz a la hora de deshacerse de los rivales, aunque deberás realizarlo en el momento preciso, si no quieres perder el balón.
• Chilena o bolea (**●+●**):
Estos son dos remates espectaculares que pueden sorprender al portero y hacer disfrutar al público (y a nosotros también, ¿verdad?).
Los tiros potentes pero sin mucha precisión, pueden ser una buena opción para realizar estos remates y enganchar los balones colgados al área.
• Pase bolea al pie (**✖+✖**) o al pecho (**■+■**):
Este es un pase muy poco útil, ya que en todos los cabezazos que se hagan fuera del área, tendrás a un rival a tu lado que te disputará el balón por todos los medios.
• **En defensa:**
1.Básicos
• Cambiar de jugador (**✖**):
Esencial para defender bien y no dejar huecos en la defensa que aprovechen los delanteros rivales. Defendiendo, usa al jugador que se encuentre entre el atacante y tu portería para cortarle el paso. Ten cuidado, si cambias mucho y a lo loco, descolocarás a tus jugadores dejando muchos huecos.
• Correr (**▲**):
Si no corres, seguramente todos los delanteros rivales se irán de tus jugadores con mucha facilidad. No abuses del "sprint", porque tu jugador se cansará y deberá ser sustituido por falta de rendimiento o por una posible lesión.
• Entrada moderada (**●**):
Es la entrada que más deberás utilizar para arrebatar el balón al rival. Es corta, efectiva y en muy pocas provocará que el árbitro pite falta.
• Entrada fuerte (**■**):
Una entrada demasiada agresiva que deberás evitar en todo momento. Sólo tendrás que usarla cuando no alcances por velocidad al delantero rival y sea una ocasión clara de gol.



Sin ningún lugar a dudas, si alcanzas al contrario con una entrada de este tipo por detrás, serás amonestado con tarjeta. La mayoría de las veces, la tarjeta será roja y te expulsarán.
2. Avanzados
• Falta muy agresiva (**R1**):
Bastante efectiva para conseguir lesionar al rival y de paso que expulsen a tu jugador. Es mejor que la realices sobre los jugadores más peligrosos como son Figo, Rivaldo, Batistuta... Con un poco de suerte, conseguirás que se lesionen y que el árbitro no te amoneste.
• Dos a por un mismo jugador (**L2**):
Cuando veas que un jugador rival coge el balón y es casi imposible pararle, utiliza esta estrategia para que dos defensores tuyos vayan a quitarle el balón a la vez. Este movimiento puede ser tan eficaz como peligroso, ya que estos jugadores que utilizarás dejarán sus posiciones vacías. Si te sale bien, conseguirás recuperar el balón, si el contrario se escapa, vete rezando, porque casi seguro que será gol.
• Fuera de juego (**R2**):
Un sencillo movimiento que puede desbaratar el ataque rival sin sudar la camiseta. Es eficaz pero peligrosa, ya que debes realizarla justo en el preciso momento si no quieres que los delanteros rivales se queden cara a cara con tu portero.
• **El portero:**
• Soltar el balón (**L1**):
Para porteros atrevidos que no se atemoricen ante los delanteros rivales. Tu portero tirará el balón al suelo y empezará a jugar como cualquier otro defensa. Poco recomendable, porque cualquier fallo puede ser un gol regalado.
• Sacar con fuerza (pulsando **✖**):
Esta es la elección más segura de todas a la hora de sacar. Para evitarte más de un disgusto despeja con fuerza el balón para alejarlo lo más posible de tu portería.
El problema es que el balón será rifado y, además de tener que luchar por recuperarlo, te será mucho más difícil que controles el partido.
• Elegir a un jugador (**▲, ● o ■**):
Es muy parecido al saque en largo, sólo que en este caso podrás determinar a quien quieres que llegue el balón entre todos tus jugadores de campo.
• **Las faltas:**
• El lanzamiento directo (**✖**):
Para tirar directamente a puerta deberás dominar la potencia de tiro. Ten en cuenta la distancia para saber en que medida debes pulsar el botón. Antes de tirar apunta con la dirección hacia donde quieres que se dirija el esférico.
• Rosca (**L2, R2**):
Para conseguir dificultar la parada del portero, para poder sortear también a la defensa, trata de imprimirle rosca al balón, usando el mando.
• Pase a un jugador (**▲, ■ y ●**):
Para jugadas ensayadas y sorprender a la defensa rival. Este pase es ideal para las faltas lejanas, donde el tiro directo sea inútil.

FUR FIGHTERS

• **Minijuego de las pulgas:**
En el nivel Lower East Quack, ve directamente a la zona del metro y verás un arbusto al final y un agujero a la izquierda. Desde este lugar, gira a la izquierda para convertirte a continuación en Chang y entra en el agujero y en las cajas. Chang empezará entonces a rascarse y te convertirás en una pulga armada con una ametralladora en la espalda de Chang.

• **Nivel Multijugador oculto:**
En el primer nivel de New Quack City, empujaste una columna para bloquear una cámara, bien, pues hay un ordenador en la sala de ordenadores que puede destruirse. Dispara a esta computadora hasta que explote y habrás abierto un nivel secreto en el modo Multijugador.
• **Cámara "Time Slice":**
Completa el minijuego de baloncesto en el nivel Lower East Quack y podrás usarla pulsando Start.

[G]

GAUNTLET: DARK LEGACY

Para poder activar estos trucos, introduce cualquiera de los códigos que te damos a continuación como si fueran el nombre del jugador y se activarán. Solo puedes usar uno cada vez, a no ser que juguéis más de un jugador la misma partida:
• **Súper disparos ilimitados:** SSHOTS.
• **Invulnerabilidad ilimitada:** INVULN.
• **Turbo máximo ilimitado:** PURPLE.
• **Tiro rápido ilimitado:** QCKSHT.
• **Gafas de rayos X:** PEEKIN.
• **Triple tiro ilimitado:** MENAGE.
• **Anti-Muerte ilimitado:** 1ANGEL.
• **Tiro-rebote:** REFLEX.
• **Invisibilidad ilimitada:** 000000.
• **Pojo el Pollo:** EGG911.
• **Velocidad extra ilimitada:** XSPEED.
• **Encoger y aumentar a los enemigos siempre que quieras:** DELTA1.
• **Tener 9 llaves y 9 pociones en cada nivel:** ALLFUL.
• **Tener 10.000 monedas de oro en cada nivel:** 10000K.
• **Trajes alternativos:**
Cada uno de los códigos que te damos a continuación corresponde a un traje diferente para cada personaje, afectando además a su apariencia física y, aunque no tienen ninguna relevancia real en el juego, son divertidos.
Enano:
ICE600ICE
NUD069
Bufón:
KJH105
STX222
PNK666
Caballero:
BAT900
STG333
TAK118
KAO292
Valkiria:
CEL721
AYA555
TWN300
Guerrero:
CAS400
MTN200
RAT333
Mago:
GARM99
GARM00
DES700



GRAN TURISMO 3

• **Jugar en modo Profesional:**
Si lo que quieres es demostrar que eres un as del volante y un verdadero "Gran Turista", desde el Menú Principal, elige en primer lugar modo Arcade, Carrera Única y en la pantalla de selección de dificultad, pulsa a la vez **L1** y **R1**. Verás como la palabra "Profesional" sustituye a "Difícil". Elige este modo y prepárate para el desafío, porque vas a sudar bastante, chaval.

GUN GRIFFON BLAZE

• **Empezar con más armas:**
Lo que tienes que hacer en primer lugar es introducir la palabra FEA MASTER! como nombre de piloto "México", como nombre de país y por último "Female" como sexo, para empezar la partida con 12 bombas fuel-aire.

[I]

ISS PRO EVOLUTION 2

EN DEFENSA
• **Básicos:**
• Correr (**R1**)
Es obligado que tus jugadores suden la camiseta durante todo el partido si quieres obtener un buen resultado al final del encuentro.
Pulsa sucesivamente **R1** para que tus futbolistas corran y así cortar los balones que estén en posesión de los peligrosos delanteros rivales. Sin embargo, deberás usarlo con precaución porque, si abusas de la velocidad de un jugador, al final del partido estará cansado y bajará su rendimiento. Tampoco te vuelvas loco persiguiendo al rival, es cogerle el truco.
• Entrada corta (✖)
Una entrada bastante limpia con la que podrás robar el esférico al rival sin que el árbitro te indique falta ni te amoneste. Además, no hace falta que el jugador se tire al suelo para recuperar el balón, evitando perder su posición en el terreno de juego.
• Entrada fuerte (●, sin balón)
Tu defensor se deslizará por el suelo para intentar arrebatar el balón al rival, provocar una falta (con tarjeta) o conseguir lesionar al delantero. Suele ser muy efectiva para cortar la jugada, pero si no sabes utilizarla correctamente, acabarás con varios jugadores en los vestuarios antes de tiempo. Nunca hagas esta entrada por detrás si no quieres lesionar a un jugador.
• Cambiar de jugador (**L1**)
Ante un ataque del equipo rival, deberás manejar al jugador que se encuentre entre tu portería y el balón para intentar detener la ofensiva antes de que acabe en gol. No abuses de este movimiento, porque acabarás con tus jugadores descolocados en el terreno de juego, provocando huecos que usarán los delanteros para colarse en el área.
• Despeje (●, con balón)
Para no complicarte la vida ante balones peligrosos próximos a tu portería, despeja el balón a las bandas o hacia delante para que lo aprovechen tus delanteros. Con un poco de suerte, montarás un contraataque.
• **Avanzados:**
• Interceptar pase (dirección)
Un movimiento muy arriesgado que puede provocar un hueco importante en la defensa o que recuperes el esférico fácilmente para salir al contraataque.
Para interceptar los pases, dirígete usando los botones de dirección hacia el balón, para recuperarlo antes de que llegue al contrario.
• Empujón (✖ por detrás del jugador)
Lo mejor para evitar que un jugador del equipo contrario te desborde con un regate o por velocidad, es colocarte detrás suyo y pulsar ✖ para que tu jugador lo mande a la hierba.

EN ATAQUE
• **Básicos:**
• Correr (**R1**)
Esencial para realizar contraataques rápidos que causen peligro, desbordar a los defensas rivales por velocidad o correr a por un balón profundo. No abuses del esprint, porque tus jugadores se cansarán y deberás sustituirlos, porque no serán capaces de moverse más rápido que un viejecito.
• Pase corto (✖)
Deberás dominarlo a la perfección, ya que es el movimiento en ataque que, sin ningún lugar a dudas, realizarás con mayor frecuencia. Antes de asistir a cualquier compañero, deberás tener controlados a los defensas rivales para ver que no te puedap cortar el pase. Además, el jugador que reciba el pase nunca, excepto en los pases profundos, deberá esperar el balón, sino que tendrá que dirigirse hacia él para recogerlo. De lo contrario, es fácil que intercepten la pelota.
• Pase largo (●)
Un movimiento ideal para descargar la presión de los defensores rivales sobre el jugador que posee el balón y poder realizar un cambio de banda que facilite el ataque.
Ten en cuenta que es mucho menos preciso que el pase corto y dará oportunidad a que el rival te arrebate el esférico con un remate de cabeza.
• Pase profundo raso (▲)
Si eres capaz de realizar un preciso pase profundo sin que el rival lo intercepte, podrás dejar solo a uno de tus delanteros con el portero rival. Sólo debes intentarlo para asistir a tus puntas o extremos, ya que si pasas a un centrocampista o defensa de esta manera, seguramente pierdas el esférico, y en posición peligrosa.
• Pase profundo bombeado (**L1** + ▲)
Muy semejante al pase anterior, con la pequeña diferencia de que el balón irá por alto para conseguir evitar que la defensa rival corte la asistencia. Es un pase difícil de controlar por tus delanteros y mucho menos preciso que el de a ras de suelo.
• Pase al primer toque (✖, ✖)
Movimiento difícil de realizar con éxito, pero que te puede aportar muchos beneficios si lo ejecutas veloz e inteligentemente.
Gracias a los pases rápidos, provocarás un descomunal desorden de la zaga de tu rival y deshacerte de su presión.
• Pase de cabeza al pie (✖) o a la cabeza (●)
La buena realización de este movimiento, que se realizará continuamente a lo largo del partido, dependerá en gran medida de la calidad de tus jugadores para rematar de cabeza. Si tus jugadores son capaces de hacerse con la mayoría de los balones aéreos, la posibilidad de ganar aumentará.
• Tiro (■)
Deberás dominarlo a la perfección para poder concluir las jugadas con un bonito final. Cuanto más tiempo pulses ■, mayor altura cogerá tu tiro, así que controla la potencia si no quieres que tus chuts acaben en la grada. Para ajustar el balón a los palos, usa los botones de dirección.
• Remate de cabeza (■)
El remate de cabeza te servirá para ejecutar todos los cuelgues que hagan los extremos sobre tus delanteros. La dificultad de alojar el balón a la red es mucho mayor que si se trata de un tiro con el pie, así que intenta controlar los balones aéreos para hacer un chut normal.



• **Avanzados:**
• Chilena, bolea o plancha (■)
Igual que los remates de cabeza, sólo que con menor posibilidad de conseguir gol, será la posición del balón cuando el jugador reciba el pase la que determine si ejecutará la chilena, la bolea o la plancha.
• Dejar pasar el balón (**R1** antes de recibir el balón)
En ataque, cuando un jugador vaya a recibir un pase y detrás de él se encuentre un compañero en una mejor posición, pulsa **R1** para que el jugador deje pasar el balón entre las piernas y llegue al otro.
• Vaselina (**L1** + ■)
Cuando un portero salga de debajo de su portería para arrebatarte el esférico, haz una vaselina para que éste pase por encima del portero y se aloje en el fondo de la red.
• Bicicleta (**L1**)
Movimiento de escasa utilidad, con el que tu jugador amagará el regate dando patadas alrededor del balón. Esto desconcertará al defensor y conseguirás así desbordarle.
• Pared rasa (**L1** + ✖) o alta (**L1** + ●)
Muy parecido a los pases al primer toque, que te servirá para deshacerte de la presión de los defensas y conseguir adentrarte en el área rival sin ningún problema.
Has de saber que su realización con éxito será una tarea complicada para tus jugadores, por lo que no debes abusar de este movimiento.
• Rosca en el tiro (**L1** + dirección)
Únicamente podrás realizarlo para tiros lejanos o para faltas cercanas al área consiguiendo que el balón realice una parábola que dificulte la parada del guardameta.
• **Cuidado con los mejores del mundo:**
A medida que avances en cualquier torneo, te irás encontrando con los mejores equipos que, obviamente, son más difíciles de ganar. Para que no te pille por sorpresa, aquí tienes las selecciones más fuertes: Brasil, Francia, Inglaterra, Holanda, Italia y Argentina.

[K]

KENGO: MASTER OF BUSHIDO

• **Jugar como estudiante:**
En la pantalla de selección de personajes, pulsa y mantén apretados **L1** + **L2** + **R1** + **R2** y elige a continuación a un personaje.
• **Todos los personajes ocultos:**
Derrota a todos los Dojos en el modo para un solo jugador y desbloquearás a todos los personajes ocultos en los modos Versus y Torneo. Todas las siluetas serán reemplazadas por las caras de los Maestros de los Dojos.
•**Confundir al oponente:**
Durante un combate en el modo Versus, repetidamente pulsa los botones ✖ + ● para hacer que tu enemigo se confunda y que no sepa si vas a atacarle o no.

KLONOA 2

• **Jugar como Mometsuto:**
Completa el juego para desbloquear a Mometsuto como personaje jugable.
• **Peleas contra los jefes:**
Completa los niveles del parque de atracciones para desbloquear una nueva área que te permitirá enfrentarte a los jefes vencidos.
• **Galería de imágenes:**
Completa los niveles del parque de atracciones para ver la Galería de imágenes del juego.
• **Niveles bonus:**
Consigue las seis estrellas que hay ocultas en cada nivel para obtener una muñeca. Un nivel de bonus se desbloqueará por primera vez cuando tengas 8 muñecas, y otro más con 16.

KNOCKOUT KINGS 2001

• Más boxeadores:
Desde el menú principal, lo que tienes que hacer en primer lugar es dirigirte al modo Carrera y después introducir a continuación cualquiera de los nombres de la lista que te damos a continuación para poder jugar con el boxeador correspondiente:
MRBARRY: Barry Sanders.
ZITO: Chuck Zito.
BOSTICE: David Bostice.
DEMART: David DeMartini.
BAILEY: Joe Mesi.
JBOTTI: John Botti.
JRSEAU: Jr Seau.
OWNOLAN: Owen Nolan.
STEVEF: Steve Francis.
MECCA: Ashy Knucks.
AUSTIN: Ray Austin.
NELSON: Trevor Nelson.
JGIAMBI: Jason Giambi.
HATCHER: Charles Hatcher.
OSUNA: Bernardo Osuna.
DEFIAGBN: David Defiagbon.
SBATISTE: Mohamed Ali.



[M]

METAL GEAR SOLID 2: (DEMO)

• Volverse más fuerte:
Cada vez que estés agarrado a una barra o a un saliente, utiliza el modo de vista en primera persona. Pulsa entonces **R2** y **L2** al mismo tiempo y Snake hará un movimiento de impulso. Si lo haces 100 seguidas, Otacon te comunicará que tu fuerza de Grip ha mejorado.

MIDNIGHT CLUB: STREET RACING

• Correr con un Buggy:
Mete una tarjeta de memoria que tenga una partida grabada del juego *Smuggler´s Run* y podrás elegir el Buggy de los contrabandistas.
• Nuevos coches en el Modo Arcade:
Cuando juegues en este modo, párate en los círculos rosas que aparecen escondidos en cada nivel más o menos un minuto. Después, vete de ahí y cuando te canses de conducir, pausa el juego y vuelve al menú principal. Habrás abierto un nuevo coche (uno diferente por cada círculo) para usar solo en el Modo Arcade.
• Localización de los círculos en Londres:
Londres tiene tres círculos. El primero está dentro del Parlamento. Para entrar, conduce por la rampa que verás en el lateral, pasando las columnas de enfrente. El segundo está en el tejado de un edificio que tiene un logo del juego. Hay una rampa para acceder al interior del edificio adyacente, métete y verás otra rampa desde la que lanzarnos al otro tejado, donde está el círculo rosa. El tercer y último círculo se encuentra en una estructura roja de gran tamaño. Conduce por la rampa en el lateral y sigue por la derecha. Llegarás a un lugar en el que hay dos rampas pequeñas en la derecha, entre ellas está el círculo rosa.
• Cómo entrar en el barco:
En Nueva York, en el mapa verás que hay una mancha azul en una esquina del mapa. Ve allí y coge velocidad, localiza el lugar de la zona azul y verás una abertura en uno de los edificios, similar a una rampa. Métete por ella a toda pastilla y conseguirás entrar en el portaaviones.

MK2: ARMAGEDDON

• Cámara modo carrera de coches:
Pulsa **Start** para pausar el juego, mantén pulsados a continuación **L2+R2** y pulsa ✖,●,✖,● para activar el truco.
• Cámara fija:
Pulsa **Start** para pausar el juego, mantén pulsados a continuación **L2+R2** y pulsa ●, ✖, ●, ▲ para activar el truco.
• Cámara modo Matrix:
Pulsa **Start** para pausar el juego, mantén pulsados a continuación **L1+R1**. La cámara girará alrededor del escenario en plan "Matrix".
• Kurt en calzoncillos:
Desde el Menú Principal, mantén apretados **L2+R2** y a continuación pulsa ■, ■, ▲, ■.
• Modo Dios:
Pulsa **Start** para pausar el juego, mantén pulsados a continuación **L2+R2** y pulsa ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲, ■, ▲, **Select**.
• Personaje mezclado:
Pausa el juego, pulsa y mantén **L2+R2** y pulsa ↑, ↓, →, ←, ✖, ▲, ●, ■, ■ y **Start** para jugar con un curioso personaje que es parte Kurt, Max y el Doctor Hawkins.
• Sonidos con el Doctor Hawkins:
Mientras juegas con él, pulsa: **L2+R2+←+✖**.

MOTO GP

• Correr con Klonoa:
Para poder disfrutar del placer de correr con Klonoa en este juego, lo único que tienes que hacer es ganar el Desafío 22 y tendrás disponible a este personaje.
• El trazado de las curvas:
Realízalo siempre desde la parte exterior de la curva, desplazándote hacia el interior a medida que la recorres.
• La frenada:
Siempre deberás frenar antes de entrar en la curva para poder trazar la curva a una velocidad adecuada. Si juegas en el modo de simulación (Experto), frenar mientras estás tumbado sobre la moto puede ser muy peligroso.
• Las salidas de carrera:
Para hacer una buena arrancada, mantén altas las revoluciones de la moto, sin llegar al máximo, y acelera a fondo cuando den la salida.
• Los adelantamientos:
El más sencillo y con el que tienes menos peligro de salirte del trazado, es aprovechando la potencia de tu moto en las rectas de los circuitos. Si quieres rebasar a un rival de manera espectacular, realiza el adelantamiento retrasando la frenada al entrar en una curva cerrada. El adelantamiento deberá ser por el interior de la curva si no quieres acabar con el público en las gradas.
• La rotura de la moto:
Si te vas al suelo varias veces durante la carrera, la moto puede sufrir daños irreparables que te hagan abandonar, perdiendo así unos puntos preciosos. Evita la conducción alocada y controla los derrapes en el modo Simulación si no quieres acabar siempre en el último puesto.
• La regularización de la velocidad en las curvas:
Además de frenar antes de entrar en las curvas, dentro de éstas tendrás que regular la velocidad para hacer un buen trazado. Acelera la moto cuando veas que te acercas al interior de la curva y decelera cuando veas que la moto se desplaza hacia el exterior.
Si juegas en el modo Simulación, no podrás acelerar mientras estás tumbado en la moto, ya que la rueda trasera patinará y será probable que acabes en el asfalto. Acelera cuando consigas la verticalidad al salir de la curva y lo conseguirás.
• Los ajustes de la moto:
Saber ajustar la moto al trazado del circuito puede hacer que ganes unas décimas en cada vuelta. Aunque debes tener cuidado porque la conducción de la moto variará y requerirá algo de tiempo el adaptarte a ella.
Utiliza los entrenamientos no oficiales para adecuar la moto al circuito y rebajar tu marca.
• Controla los tiempos durante la carrera:
A lo largo de las carreras, aparecerán unas marcas orientativas que te indicarán el tiempo que dista entre tu antecesor y tu perseguidor. Míralos para saber si tienes que incrementar el ritmo y arriesgar para mejorar tu posición o te conviene mantener una conducción prudente.
• Prueba el modo simulación cuando seas un profesional del motociclismo:
Sólo cuando en "No Simulación" hayas conseguido ganar todos los Campeonatos y tu conducción sea perfecta, tendrás el nivel suficiente para competir en el modo más realista. Los continuos derrapes y la retirada del campeonato por caídas hacen de éste, una modalidad de juego viable únicamente para los pilotos expertos.
• Vuelve a la verticalidad cuanto antes:
Si durante la carrera te mantienes mucho tiempo con la moto volcada, derraparás más de la cuenta perdiendo décimas y dando lugar a numerosas caídas. Levanta la moto lo antes posible para poder acelerar a fondo y no perder tiempo a lo tonto. Además, la aceleración de tu máquina es mucho mayor cuando está vertical que mientras está tomando una curva.
• Fíjate en los marcadores de la distancia:
En algunas curvas donde la frenada debe ser intensa verás, antes de llegar, unos carteles que marcan la distancia que queda para llegar a ésta. Guíate por ellos para saber cuándo debes empezar a frenar.
• Practica el juego sucio:
Aunque no esté muy bien decirlo, puedes provocar la salida de pista de algún rival que pueda arrebatarte el Campeonato sin ser amonestado por ello.
Para conseguirlo, colócate al lado suyo y empújale hasta que se salga de la carretera.
• Vigila a los rivales más peligrosos:
Hay unos cuantos pilotos que siempre acaban en los primeros puestos de los Premios, son los más peligrosos a la hora de competir por el título de Campeón del Mundo. Controla siempre que puedas sus posiciones durante las carreras y, sobre todo, los puntos que llevan en la clasificación global del Campeonato para saber en que puesto te conviene acabar con respecto a ellos. Normalmente los mejores pilotos, que serán tus competidores directos son:
Alex Crivillé, Max Biaggi, Kenny Roberts y por último, Mick Doohan.
• Caída=pérdida de carrera:
Una caída durante la carrera hará que pierdas alrededor de unos 8 segundos, tiempo éste que suele ser más que definitivo para el resultado de la carrera. Para evitarlas, ten cuidado con los choques con los otros pilotos cuando alcances velocidades altas y controla las derrapadas.
• Las penalizaciones te apartarán de los primeros puestos:
Aunque hayas hecho una carrera maravillosa, si has sido penalizado con 10 segundos por intentar atajar en una curva, todo tu trabajo durante la competición se habrá ido al traste. Evita salirte de pista para que no seas amonestado con una bandera negra, aunque haya sido un despiste y tu intención no fuese atajar.
• Evita las salidas de pista:
Pisar la gravilla que se encuentra en los márgenes del circuito para evitar los accidentes graves, es una de las maneras más fáciles de perder unos cuantos segundos y algunos puestos en la carrera que luego pueden resultar muy difíciles de recuperar.
Más vale pecar de prudente que provocar salidas continuas con una conducción muy rápida.



• Apréndete de memoria los circuitos:
Ya lo dijo Crivillé en un anuncio televisivo el año que fue Campeón del Mundo: "para ser Campeón debes conocer de memoria los circuitos". Haz caso a este maestro de la conducción y memoriza la dificultad de las curvas en los entrenamientos libres para saber cómo debes frenar al trazar las curvas. Con unas pocas vueltas que des será suficiente para aprenderte el circuito.
• Consigue una buena "Pole Position":
Con unos buenos tiempos en las tres vueltas de los entrenamientos oficiales conseguirás ocupar una de las primeras posiciones en la parrilla de salida. Recuerda que una buena "Pole Position" se puede ir al traste con una mala salida.
• Sigue la marca oscura que hay en el asfalto:
Para saber cómo es el trazado que debes realizar en el circuito, fíjate en la marca oscura de neumáticos que hay en el asfalto. Ésta también te servirá para saber cuáles serán los movimientos de los demás pilotos y evitar chocarte con ellos.
• Pisa los bordes del trazado:
Para poder trazar las curvas a la máxima velocidad posible y conseguir unos tiempos realmente bueno, lo ideal es que pises los bordes del trazado que hay a las salidas y entradas de las curvas. sin pasarte.
• Lleva siempre la cuenta de las vueltas que quedan para finalizar la carrera:
Ten siempre presente las vueltas que quedan para saber si debes incrementar arriesgar para lograr un mejor puesto o si te sirve mantener tu actual ritmo para conseguir al final el puesto que más te conviene.

[N]

NBA HOOPZ

• Modo Trucos:
Cuando empiezas un partido, en la pantalla donde salen los escudos de cada equipo y pone versus, verás que en la parte inferior aparecen tres iconos. Para modificar el primero, pulsa ■, para el segundo ✖ y para el tercero ●.
A continuación te indicamos los trucos disponibles y el número de veces que tienes que pulsar cada botón para activarlo. Hazlo rápido y activa más de un truco a la vez si puedes. Si lo haces bien, aparecerá un mensaje de confirmación.
Turbos infinitos: 3, 1, 2, ↑.
Escenario Playa: 0, 2, 3, ←.
Escenario Calle: 3, 2, 0. ←.
Uniforme Local: 0, 1, 4, →.
Uniforme Visitante: 0, 2, 4, →.
Balón ABA: 1, 1, 1, →.
Jugadores enanos: 5, 4, 3, ←.
Cabezas pequeñas: 3, 3, 0, ←.
Cabezas grandes:3, 0, 0, →.
Repeticiones de las jugadas: 1, 1, 0, ↓.
Sorpresa: 4, 4, 4, ←.
Sin repeticiones: 3, 0, 1, ↓.
Sin faltas: 2, 2, 2, →.
Mostrar porcentaje de tiro: 0, 1, 1, ↓.
Tiros locos: 1, 2, 1 ←.

NHL 2001

• Jugar como " The Hammer":
En la pantalla de creación de personajes, crea un nuevo jugador e introduce como nombre "Hammer". El comentarista se referirá a él como "The Hammer" durante el juego.

•No te pueden meter goles:
Pulsa **Start** para pausar el juego, selecciona a continuación la opción "Controller Setup" y posiciona tu mando sobre el equipo contrario. Vuelve al menú anterior y selecciona las opciones de equipo de tu contrincante (es decir, tu equipo). Después, ve a "Goalie Status" y marca en la opción goalie "pulled", vuelve al menú anterior de nuevo y vuelve a colocar tu mando sobre tu equipo original. Reanuda tranquilamente el juego y verás como tu contrario no podrá meterte gol. Si quieres que tengan esa opción, repite todo dejando la opción goalie como estaba.

•Jugadores Super Defensivos:
Introduce en la pantalla de creación de personaje estos dos nombres:
"Sandis Ozolinsh"
"Chris Pronger"
Usa sus características, ajustándolas como quieras, incluso puedes usar el bonus "NHL Challenge" para aumentar sus atributos. Después de eso, vuelve a la pantalla anterior y ponle el nombre que quieras.

•Jugadores muy atacantes:
Introduce en la pantalla de creación de personaje cualquiera de estos dos nombres:
"Peter Forsberg"
"Jaromir Jagr"
"Keith Tkachuk"
"Pavel Bure"
"Steve Yzerman"
"Owen Nolan"
"Rob Blake"
"Nicklas Lidstrom"
"Olaf Kolzig"
Usa sus características, ajustándolas como quieras, incluso puedes usar el bonus "NHL Challenge" para aumentar sus atributos. Después de eso, vuelve a la pantalla anterior y ponle el nombre que quieras.

• Jugadores Super goleadores:
Introduce en la pantalla de creación de personaje cualquiera de estos nombres:
"Patrick Roy"
"Dominik Hasek"
"Ed Belfour"
Usa sus características, ajustándolas como quieras, incluso puedes usar el bonus "NHL Challenge" para aumentar sus atributos. Después de eso, vuelve a la pantalla anterior y ponle el nombre que quieras.

NBA LIVE 2001

• Pase más fuerte:
Pulsa **L2** + ✖ en el modo "uno contra uno" para mover la pelota más rápidamente.

• Pase entre las piernas:
Pulsa **R2** + ✖ en el modo "uno contra uno" para pasar la pelota entre tus piernas.

• Movimiento de giro:
Pulsa **R1** + ✖ en el modo "uno contra uno" para hacer un giro y esquivar a tu oponente mientras llevas la pelota.

• Aumentar las estadísticas de las super estrellas:
En el menú principal, pulsa ● para acceder al menú activo. Selecciona "Roster"y a continuación la opción "Edit Player".



Una estrella aparecerá si tu lista "Create a Player" no tiene ninguna entrada y está vacía. Pulsa **R2** para aumentar las estadísticas del jugador en la pantalla de edición del personaje. Para elegir a otro jugador, pulsa **L2** para volver a "Create a Player" y después pulsa **Start.**

NBA STREET

• Modo Trucos:
Cuando empiezas un partido, en la pantalla versus, arriba te indican "Introducir códigos" y en la parte inferior aparecen cuatro balones de baloncesto. Para modificar el primero, pulsa ■, para el segundo ▲, para el tercero ● y para el cuarto ✖. A continuación te indicamos los trucos disponibles y el número de veces que tienes que pulsar cada botón para activarlo. Después de haber introducido la combinación de botones, pulsa cualquier dirección del pad para activarlo, verás un mensaje en pantalla confirmándolo.
Zumo infinito: 2, 0, 3, 0.
Sin zumo: 1, 4, 4, 3.
Mega machaque: 3, 0, 1, 0.
Sin machaques: 3, 0, 1, 2.
Más rompepartidos: 1, 4, 3, 2.
Menos rompepartidos: 1, 3, 4, 2.
Sin rompepartidos: 1, 4, 4, 2.
Springtime Joe "The Show": 1, 1, 0, 1.
Summertime Joe "The Show": 1, 0, 0, 1.
Athletic Joe "The Show": 1, 2, 0, 1.
Máximo Poder: 3, 1, 1, 0.
Manos locas: 3, 2, 1, 0.
Super aplastamiento: 3, 3, 1, 0.
Tiros fáciles: 2, 1, 3, 0.
Cabezas grandes: 4, 1, 2, 1.
Cabezas pequeñas: 4, 2, 4, 2.
Jugadores pequeños: 4, 0, 4, 0.
Sin alley-oops: 3, 3, 0, 3.
Sin tiros de 2 puntos: 3, 3, 0, 3.
Sin indicadores de jugador: 4, 0 ,0, 4.
Sin indicador de tiro: 4, 3, 2, 4.
Sin reloj de tiro: 4, 4, 0, 3.
Pelota ABA: 0, 1, 1, 0.
Pelota de playa: 0, 1, 1, 2.
Pelota Grande EA: 0, 1, 4, 0.
Balón medicinal: 0, 1, 1, 3.
Balón de fútbol: 0, 2, 1, 0.
Balón de voleibol: 0, 1, 1, 4.
Uniformes auténticos: 0, 0, 1, 1.
Uniformes casuales: 1, 1, 0, 0.
Capitán rápido: 3, 0, 2, 1.
Tiros largos más difíciles: 2, 2, 3, 0.
Nombres de los jugadores: 0, 1, 2, 3.
Sin repeticiones: 1 ,2, 1, 1.
Sin trucos: 1,1,1,1.

[O]

ONI

Estos códigos deben introducirse mientras se está jugando. Si escuchas un sonido, ha funcionado.

• Pasar de nivel:
Pulsa **Select**, ilumina la opción Ayuda e introduce este código:
L2, L1, L2, ■, ●, ■, L3, R3, L2, L1.

• Camuflaje infinito:
Pulsa **Select**, ilumina la opción Ayuda e introduce este código:
L2, L1, L2, ■, ●, ■, L1, R3, L2, L3.

• Invencible:
Pulsa **Select**, ilumina la opción Ayuda e introduce este código:
L2, L1, L2, ■, ●, ■, R3, L3, R3, ●.

• Seleccionar personaje:
Pulsa **Select**, ilumina la opción Ayuda e introduce el siguiente código:
L2, L1, L2, ■, ●, ■, L2, L2, L2, L2.
Pulsa **L2** y cambiarás personaje.

• Un solo golpe mata:
Pulsa **Select**, ilumina la opción Ayuda e introduce este código:
L2, L1, L2, ■, ●, ■, L3, R3, ●, ■.

• Personajes diminutos:
Pulsa **Select**, ilumina la opción Ayuda e introduce este código:
L2, L1, L2, ■, ●, ■, L3, R3, ■, ●.

• Modo Puños de Leyenda:
Este truco hará que tus enemigos salgan volando cuando les golpees. Pulsa **Select**, ilumina la opción Ayuda e introduce el siguiente código:
L2, L1, L2, ■, ●, ■, R3, L3, ●, ■.

• Modo ametralladora:
Conseguirás que tu pistola dispare como si fuera una ametralladora.
Pulsa **Select**, ilumina la opción Ayuda e introduce el siguiente código:
L2, L1,L2, ■, ●, ■, L2, L2, L1, L3.

• Cabezas grandes:
Pulsa **Select**, ilumina la opción Ayuda e introduce el siguiente código:
L2, L1, L2, ■ ●, ■, Start, ■, ●, Start.

ONIMUSHA

• Uniformes alternativos:
Una vez que hayas logrado finalizar el juego por primera vez y hayas grabado también la correspondiente partida, empieza una nueva partida y una verás una opción nueva llamada: "Sinnosuke Normal/Special".
La versión especial del traje nos presenta a Samanosuke en el juego disfrazado de Oso Panda con un bebé panda en un bolsillo frontal del disfraz dando palmas.
Este traje aparece en algunas secuencias FMV, pero no en todas. Si completas después el juego con un rango "S", conseguirás otro uniforme para Kaede.

• FMV de *Onimusha 2*:
Completa el juego y salva la partida. Empieza una nueva partida y verás una nueva opción: "Special Report". Esta opción te mostrará una secuencia de la secuela del juego.

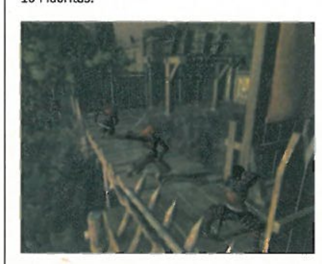
• Desbloquear el mini-juego de persecución rápida:
Para conseguirlo, tienes que recoger 20 piedras azules, acabar después el juego y guardar la partida. Eel mini-juego ya estará disponible.

• Conseguir la espada Bishamon:
Para hacerte con esta poderosa espada, lo que tienes que hacer es terminar los 20 niveles del Dark Realm. Elimina después a todos los monstruos de los 20 niveles, y abre el cofre del tesoro para descubrir la Ocarina de Bishamon. Después, en la zona posterior al combate contra Marcellus, usa la ocarina en la puerta hecha de hueso para abrirla. Encontrarás la espada en su interior. Dispone de magia ilimitada y acaba con los enemigos (excepto el jefe) con un solo golpe.

• Desbloquear el mini-juego Oni Spirits:
Para poder jugar a este mini-juego, tienes que recoger las 20 Fluoritas y teminar el juego. Una vez hecho esto, se desbloqueará sólo.

• Conseguir nuevas armas:
Una vez que te hayas terminado los 12 niveles del mini-juego Oni Spirits, conseguirás desbloquear una opción de juego que te permitirá empezar una nueva partida del juego normal con la espada Bishamon, flechas y balas infinitas, una reserva de almas de 99 y magia infinita.

• Cambiar de personaje:
Para cambiar de personaje, tienes que encontrar 10 Fluoritas.



• Desbloquear el segundo traje de Kaede:
Consigue el rango S al final del juego para desbloquear otro traje para Kaede.

• Conseguir diferentes guanteletes:
Reúne 20.000 almas.

• Conseguir el guantelete de de oro:
Reúne 50.000 almas.

• Conseguir una buena clasificación:
Si eres un completista y quieres tener la mejor clasificación posible, además de desbloquear algún extra, has de saber que, en función del tiempo que tardes en acabarte el juego, el nº de enemigos que elimines y el nº de almas que consigas, obtendrás una clasificación que va desde la A hasta la D. 30 puntos es el resultado idóneo, por lo que te contamos los puntos que conseguirás en función de tus resultados:
En menos de 3 horas: 10 puntos
Entre 3 y 4 horas: 7 puntos
Entre 4 y 5 horas: 5 puntos
En más de 5 horas: 3 puntos
Eliminar a más de 600 enemigos: 10 puntos
Eliminar entre 500 y 600 enemigos: 7 puntos
Eliminar entre 400 y 500 enemigos: 5 puntos
Eliminar a menos de 400 enemigos: 3 puntos
Más de 55.000 puntos de almas: 10 puntos
Entre 45.000 y 55.000 puntos de almas: 7 puntos
Entre 35.000 y 45.000 puntos de almas: 5 puntos
Menos de 35.000 puntos de almas: 3 puntos
Obtendrás una clasificación según el número de puntos que hayas conseguido:
30 puntos: S (+ un traje oculto de Kaede).
Entre 25 y 29 puntos: A
Entre 18 y 24 puntos: B
Entre 10 y 17 puntos: C
Menos de 10 puntos: D

ORPHEN: SCYON OF MYSTERY

• Salud Infinita:
En la versión Sephy, dentro de la casa de descanso, pulsa ●, ✖, ■, ▲, **R1**, **R2**, **R3** y **L3** en menos de 4 segundos para recibir salud infinita para el resto del juego.

• Reiniciar una pelea:
Si durante una batalla, ves que vas a perder, pausa el juego, selecciona "Equip" y volverás al juego al principio de esa pelea con toda la energía restaurada.

[Q]

QUAKE 3: REVOLUTION

• Pasar de nivel:
Mientras estás jugando una partida, pulsa y manten **L1 + R1 + R2 + Select** y pulsa ✖, ●, ■, ▲, ✖, ●, ■ y ▲. Automáticamente ganarás el nivel y pasarás al siguiente.

[R]

RAYMAN 2: REVOLUTION

• Modo de trucos:
Ve a cualquier mapa y en la pantalla de opciones, selecciona "Sonido" e ilumina la opción "Apagado". Ahora con **L1** y **R1** apretados, pulsa **L2, R2, L2, R2, L2, R2.** Un menú de trucos aparecerá en pantalla.

• Niveles de bonus ocultos:
En el menú principal, selecciona Opciones, después Idioma y por último Voces. En este menú, ilumina la opción "Raymanian" y simultáneamente pulsa y mantén **L1** y **R1**.



Mientras tienes apretados estos botones, pulsa: **L2, R2, L2, R2, L2, R2.**
Si lo has introducido correctamente, aparecerá el menú de niveles de bonus y podrás elegir entre los tres disponibles.

RC REVENGE PRO

- **Todos los circuitos:**
En el menú principal, pulsa:
L1, R1, R2, ■, ●.
- **Todos los coches:**
En el menú principal, pulsa:
L1, L2, R1, R2, ●, ■.
- **Desbloquear la próxima copa:**
En el menú principal, pulsa:
L1, R1, R2, L2.
- **Salida rápida:**
Después de que aparezca el "Go" durante la cuenta atrás, pulsa muy rápidamente ✖.

READY 2 RUMBLE BOXING: ROUND 2

Todos estos trucos se activan pulsando las siguientes secuencias en la pantalla de selección de personaje:

- **Todos los personajes disponibles:**
←, ←, →, R2, ←, →, →, R1, R1, R2.
La incógnita en la esquina inferior derecha es el "boxeador aleatorio". Antes de que elijas esa opción, pulsando la ✖, pulsa primero el ■ para cambiar su traje. Ahora tienes acceso a todos los trajes, incluidos los de Navidad.
- **Sacar a Freak E. Deke y a Michael Jackson: R1 (13 veces), R2, R1 (10), R2.**
- **Boxeadores gordos:**
→, →, ↑, ↓, →, R1, R1, R2.
Si lo has hecho bien, oirás la campana del ring.
- **Guantes grandes: ←, →, ↑, ↓, R1, R2.**
Si lo has hecho bien, oirás la campana del ring.
- **Boxeador extremadamente delgado:**
→, →, ↑, ↓, →, R1, R2.
Si lo has hecho bien, oirás la campana del ring.
- **Boxeador Zombie: ←, ↑, →, ↓, R1, R1, R2.**
Oirás la campana del ring.
- **Super truco:**
←, →, ←, ←, →, ↑, ↓, R1 (5 veces), **R2** para sacar todos los trajes de los boxeadores y más cosas. Si lo has hecho bien, oirás un sonido de confirmación. Pulsa ■ cuando selecciones un personaje para cambiarle el traje entre todos los distintos que hay.
- **Todos los entrenamientos hechos:**
←, ↓, ↑, ↓, ↑, R1 (20 veces), **R2.** Si lo has hecho bien, oirás un sonido de confirmación.
- **Año Nuevo:**
→, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R2. Si lo has hecho bien, oirás un sonido de confirmación.
- **San Valentín:**
→, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R2. Si lo has hecho bien, oirás un sonido de confirmación.
- **San Patricio: →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R2.**
- **El Día de la Independencia:**
→, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R2.
Oirás un sonido de confirmación.
- **Halloween:**
→, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2.
Si lo has hecho bien, oirás un sonido.
- **Día de Acción de Gracias:**
→, ↑, ↓, ↓, ↓, R1 (7 veces), **R2.** Oirás un sonido de confirmación.
- **Navidad: →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1** (8 veces) **R2.**
Oirás un sonido de confirmación
- **Cabezas grandes:**
→, →, ↑, ↑, →, R1, R1, R1.
- **Juego rápido:**
→, →, ↑, ↓, →, R1, R1, R1, R1, R2. Si lo has hecho bien, oirás un sonido de confirmación.
- **Modo de hipervelocidad:**
←, ←, ↓, ↑, ↓, →, →, R1 (19 veces) **R2.**
Oirás un sonido de confirmación.
- **Cámaras adicionales:**
R1 (20 veces), **R2, R1, R2, R1** (21 veces), **R2, R1**(18 veces), **R2, R1** (9 veces), **R2, R1** (14 veces), **R2, R1** (5 veces), **R2, ←, →, ↑, ↓, R2.** Si lo has hecho bien, oirás un sonido de confirmación, pausa el juego y tendrás a tu disposición 15 nuevos ángulos de cámara para seleccionar.
- **Comenzar en una final:**
R2, ↓, →, ↑, ←, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R1, R1, R2. Si lo has hecho bien, oirás un sonido de confirmación.
- **Ver los títulos del final:**
En el menú principal, pulsa **→, →, →, ↓, R1, R2.**
Oirás un sonido de confirmación.
- **Rumble 1 completo:**
Pausa el juego y pulsa **R1, R2, ↓, ↑, ↑, ←, R1, R1, R1, R2.**
- **Rumble 2 completo:**
Pausa el juego y pulsa esta combinación:
R1, R1, R2, ↓, ↑, ↑, ←, R1, R1, R1, R1, R2.
- **Rumble 3 completo:**
Pausa el juego y pulsa **R2, R1, R1, R2, R1, R2, R1, R1, R1, R1, R2, ←, →, ↑, ↓.**

RESIDENT EVIL CODE: VERONICA X

- **Jugar con Albert Wesker:**
Necesitas acabarte el modo Batalla con Chris para desbloquear a este personaje.
- **Jugar con una Claire alternativa:**
Necesitas acabarte el modo Batalla con la Claire original para desbloquear a este personaje.
- **Desbloquear el modo Batalla:**
Tienes que acabarte el juego con cualquier dificultad y con cualquier ranking para activar este modo de juego. Una vez sacado, se grabará automáticamente en la tarjeta de memoria y será seleccionable desde el menú principal.
- **Opción de vista en primera persona en el modo Combate:**
Completa el juego en el modo fácil o en el normal con cualquier puntuación para poder elegir está opción en el modo Combate.
- **Jugar como Steve Burnside en el modo Combate:**
Coge el "Gold Lugers" de la oficina del campamento en el Disco 2. La combinación es: rojo, verde, azul y marrón. Desbloquearás además a Steve Burnside con el Chris original en el modo Combate.

RIDGE RACER V

- **Cambiar el aspecto de la Intro:**
Durante la introducción del juego, pulsa **L1** y **R1** para cambiar de tres formas distintas su aspecto. Pulsando **R1** una vez la intro será en blanco y negro, pulsando 2 veces lo verás con un tinte amarillo, como si la película fuera vieja, pulsando 3 veces lo verás más borroso. Pulsa **L1** para volver atrás los efectos.
- **Información curiosa en pantalla:**
Cuando estes corriendo en un circuito, con la vista en tercera persona activada, pulsa **Select** para hacer que aparezca una ventana de información en el centro de la pantalla, que entre otras cosas, refleja la cantidad de presión que usas al girar con el coche o en los botones de control del juego. Pulsando nuevamente **Select**, la ventana desaparece.
- **Poder jugar con Pac-Man:**
Corre 3.000 km y la pista Pac-Man se abrirá. Si ganas en esa pista, el coche de Pac-Man y los Fantasmas estarán disponibles.

RUMBLE RACING

Sitúate sobre la opción del menú "Cargar/Salvar" y pulsa →. Verás la opción "Passwords". Selecciónala e introduce estos códigos. Si alguno no funciona, cambia la letra "O" por el número "0", "B" por "8" o "I" por "1".

- **Desbloquear coches:**
Gamecus: BSUIGASUM
XXS Tomcat: NALDSHHSD
Sporticus: OPSRTISUC
Stinger: AMHBRAAMH
Buckshot: UBTCKSTOH
Van Itty: VTYANIYTT
High Roller: HGIROLREL
Redneck Rocket: KCEROCTEC
Revolution: PTOATRTO1
Road Trip: ABOGOBOGA
Vortex: 1AREXT1AR
Interceptor: CDAAPTN1A
Thor: THTORHROT
- **Contraseñas del modo Campeonato:**
KOZIEC1PU
KZOIEC2P1
OORKIEPUC
- **Desbloquear circuitos y sus coches correspondientes:**
Copa Pro 2 + circuito Passing Falls Down + coche The Cataclysm: P1PROC1PU.
Copa Pro 3 + circuito Passing the Gauntlet + coche The Escargot: Q2PROC2YT.
Copa Elite 1 + circuito Passing Surf and Turf + coche The Road Kill: AEPPROPUC
Copa Elite 2 + circuito Passing Coal Cuts + coche The Jolly Roger: ILETEC1MB.
Copa Elite 3 + circuito Passing Wild Kingdom + coche The Malice: ILCTEC2VB.
Copa Elite 4 + circuito Passing Over Easy +coche The Direwolf: ILQTEC3PU.
Copa EA Elite + circuito Passing Outer Limits + coche The Blue Devil: LEAITEPUC.
Copa EA Stunt + vídeo Grand Champion: YEAMPLOWW.
Circuito Circus Minimus: ZEAGTLUKE.



SLIPHEED: THE LOST PLANET

- **Todas las armas:**
Empieza una partida e introduce como nombre la palabra XACALITE. Tendrás todas las armas del juego, 9 en total, a tu entera disposición.

SMUGGLER´S RUN

- **Usar un coche del juego *Midnight Club*:**
Primero, como es lógico, juega una partida en el *Midnight Club* y graba una partida en la tarjeta de memoria. Carga el juego *Smuggler´s Run* y carga la partida salvada del juego anterior. Tendrás a tu disposición un coche del *Midnight Club.*
- **Sin gravedad:**
Pausa el juego y pulsa **R1, R2, R1, R2, ↑, ↑, ↑.**
- **Invisibilidad:**
Pausa el juego y pulsa la siguiente combinación:
R2, L1, L1, R2, L1, L1, L2.
- **Aumentar el tiempo:** Pausa y pulsa:
R1, L1, L2, R2, →, →, →.

SSX

- **Abrir todo:**
Ve a la pantalla de Opciones y, mientras mantienes pulsados los cuatro botones superiores del pad **(L1, L2, R1, R2)** introduce el siguiente código:
↓, ←, ↑, →, ✖, ●, ▲, ■. Tendrás disponibles las pistas, los personajes, las tablas y los trajes.
- **Modo Corredor:**
Ve a la pantalla de Opciones y, mientras mantienes pulsados **L1, L2, R1, R2** introduce:
■, ▲, ●, ✖, ■, ▲, ●, ✖.
Cuando participes en una carrera, correrás por la nieve con la tabla a la espalda, en vez de ir sobre ella. Para desactivarlo, vuelve a introducirlo.
- **Desbloquear la tabla Mallora:**
Ve a la pantalla de Opciones y, mientras mantienes pulsados **L1, L2, R1, R2** introduce:
●, ●, ●, ●, ●, ✖, ▲, ■.



- **Estadísticas al máximo:**
Ve a la pantalla de Opciones y, mientras mantienes pulsados los cuatro botones superiores del pad **(L1, L2, R1, R2)** introduce el siguiente código:
✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ■.
- **Baja gravedad:**
Ve a la pantalla de Opciones y pulsa **L1 + L2 + R1 + R2** y después **■, ▲, ←, →** y **↑**. Oirás un sonido de confirmación.

STAR WARS: STARFIGHTER

Todos estos trucos se activan en la pantalla de Códigos, que se encuentra dentro del Menú de Opciones. Si es correcto, en la pantalla aparecerá una frase confirmándotelo. Para desactivarlos, usa la opción "Restore Defaults" en Opciones.

- **Video de Navidad oculto:** WOZ.
Irás directamente al video.
- **Modo Jar Jar:** JARJAR.
Este modo vuelve del revés los mandos de control y disparo de la nave.
- **Modo Director:** DIRECTOR.
Cuando estés en una misión, la cámara saltará de una nave a otra de las que controles, usando el **R1**, podrás hacer zoom.
- **Bonus:** NOHUD.
- **Ver los créditos:** CREDITS.
- **Abrir la Galería de Imágenes:** SHIPS.
- **Ver los bocetos de diseño de los planetas:** PLANETS.
- **Ver al Equipo de desarrollo:** TEAM
Irás directamente a ver las fotos del equipo de desarrollo del juego.
- **Modo Trucos:**OVERSEER.
Abrirás todo excepto las misiones de bonus en el modo Multijugador.
- **Nave espacial secreta para las misiones bonus:** BLUENSF.
- **Misiones bonus en el modo Multijugador:** ANDREW.
- **Invencible:** MINIME.
- **Día de trabajo de James:** JAMES.
- **Fotos de los protagonistas y de las naves espaciales:** HEROES.
- **Imágenes de Simon:** SIMON.
- **Por defecto:** SHOTS, SIZZLE o HOTEL.

STAR WARS: SUPER BOMBAD RACING

Estos trucos se introducen en el menú principal. Aparecerá un mensaje en pantalla.

- **Desbloquear el AAT: ●, ▲, ■, ●, ▲.**
- **Desbloquear a Boba Fett: ■, ■, ▲, ●, ▲.**
- **Pilotos Naboo: L1, R1, L2, R2.**
- **Pilotos Shark: ↑, →, ↓, ←, Select.**
- **Turbo infinito: L1, R2, L1, R2, ■, Select.**
- **Arena Space Freighter: L1, R1, Select, ●.**
- **En alemán: Select, Select, Select, L1.**
- **En español: Select, Select, Select, R1.**
- **En francés: Select, Select, Select, R2.**
- **En italiano: Select, Select, Select, L2.**
- **En inglés: Select, Select, Select, ●.**
- **Idioma Jawa: Select, Select, Select, ■.**
- **Idioma Androide: Select, Select, Select, ↑.**
- **Poder Queen Amidala:**
↓, Select, ↑, Select, ←, →, Select.
- **Modo Estrella de la Muerte:**
R1, R1, R1, R1, ↑, ←.
- **Super Bocina: ●, ●, ●, ●, L2, Select.**
- **Correr del revés: L2, L2, L2, L2, ●, Select.**
- **Competidores más pequeños y veloces:**
L1, L1, L1, L1, R2, ■
- **Modo Giro: ↑, ←, ↓, →, ←, ↑, ↓.**
- **Modo escurridizo: ↑, ←, ↓, →, ←, ↑, ↓.**

STREET FIGHTER EX 3

• Jugar con Evil Ryu:
Completa el modo Original con Ryu ocho veces sin continuar. Después, ilumina a Ryu, pulsa y manten **Select** y pulsa ✖, ■ o ● en la pantalla de selección de personajes para tener disponible la versión oscura de Ryu.

• Jugar con Bison II:
Completa el modo Original con M. Bison (Vega) ocho veces sin continuar. Después, ilumina a M. Bison, pulsa y manten **Select** y pulsa ✖, ■ o ● en la pantalla de selección de personajes para sacar a este nuevo luchador.

• Jugar como Narrator Sakura:
Completa el modo Original con Sakura ocho veces sin continuar. Después, ilumina a Sakura y pulsa **Select** en la pantalla de selección de personajes para sacar a este nuevo luchador.

• Personajes bonus:
Completa el modo Original con un solo personaje sin continuar con la dificultad normal o difícil para desbloquear a un luchador oculto. Cada vez que te acabes el juego con un personaje distinto, sacarás más luchadores ocultos.

SUMMONER

• Ver un vídeo muy divertido:
Selecciona la opción para ver los créditos y cuando estos comiencen a salir en la pantalla, pulsa ✖ y verás un vídeo desternillante que tiene algo que ver con *Dragones y Mazmorras*.

• Hechizo rápido:
Elige un hechizo, pulsa ▲ para abrir el menú de pausa, selecciona la opción "Inventario" y sal de esta pantalla para volver al juego. Tu hechizo se lanzará enseguida sin tener que esperar nada.

SUPER BUST-A-MOVE

• Personajes secretos:
En la pantalla del título pulsa ▲, →, ←, ▲.
Aparecerá un icono en la parte superior derecha de la pantalla para confirmar el truco.

• Abrir más niveles:
En la misma pantalla, pulsa: ▲, ←, →, ▲.
Aparecerá un icono en la parte superior izquierda de la pantalla si lo has hecho bien. Puedes encontrar niveles extra seleccionando el Modo Puzzle y eligiendo después Modo Arcade.

SURFING H30

• Personajes y tablas extra:
Completa el juego en la dificultad normal para desbloquear a Tyrone King, Lara Barcella, Gareos y seis tablas. Si lo completas en la dificultad semi-pro, desbloquearás a Morsa, Serena Knox, Jojo y otras seis tablas más. Si te lo acabas en la dificultad pro, conseguirás a Mikey Sands, Largo, Lyco Sassa y cinco tablas nuevas en esta ocasión. Si finalizas el juego en la dificultad Master, conseguirás desbloquear a Surfoid y tres tablas.



TEKKEN TAG TOURNAMENT

• Luchar con Ángel:
Acábate el juego una vez en el modo Arcade con Devil. En la pantalla de selección de personajes, elige su icono y pulsa **Start**.

• Luchar con Tiger:
En la pantalla de selección de personajes, colócate sobre Eddy y pulsa **Start**. Verás cómo el personaje cambia a Tiger.

• Galería Tekken Tag:
Consigue sacar a Devil y podrás acceder a la galería de *Tekken Tag*.

• Conseguir luchadores secretos:
Según las veces que te acabes el juego, irán estando disponibles nuevos personajes que antes estaban ocultos, los cuales aparecen en este orden que te damos a continuación:



Kunimitsu, Bruce Irvin, Jack-2, Lee Chaolan, Wang Jinrey, Roger & Alex, Kuma & Panda, Kazuya Mishima, Ogre, True Ogre, Prototype Jack, Mokujin & Tetsujin, Devil y Angel, Desconocido.

• Acceder al Modo Tekken Bowl:
Saca a Ogre y accederás al Modo Tekken Bowl.

• Acceder al Modo Theater:
Acaba el juego una vez.

• Otra armadura para ARMOR KING:
Selecciona a este personaje como tu luchador principal (el primero de los dos que eliges) y termínate el juego.

• Descubrir secuencias FMV de Ling:
Termina el juego con ella una vez y después acaba el juego de nuevo con Ling, usando esta vez su uniforme de escuela.

• Super carga de energía:
Pulsa todos los botones del pad a la vez mientras peleas con tu personaje, acumulará energía extra.

• Burlas y risas frente al adversario:
Juega con Xiaoyu y pulsa ↓/← + ■, y asegúrate de que el contador de ataques está encendido (prueba este truco en el Modo Práctica). Al hacer esta combinación, tu personaje se reirá o burlará de su adversario unos instantes. En el juego normal, puedes elegir entre diversas formas de burla simplemente apretando en la pantalla de selección de personaje, cuando elijas a tu luchador, pulsando esta combinación: ●, ■ ó ✖.

• Elegir escenario en Modo Práctica:
Ilumina en primer lugar la opción "Modo Práctica" que encontrarás dentro del menú principal. A continuación, pulsa y mantén **L2** y pulsa después **R2** el número de veces indicado para seleccionar el escenario correspondiente: Law (Nuevo): 1./Yoshimitsu (nieve ligera): 2./Ling: 3./Hwoarang: 4./Lei: 5./Ogre: 6./Escuela (atardecer): 7./Jin (atardecer): 8./Nina (día): 9./Eddy (amanecer): 10./King: 11./Heihachi: 12./Eddy (día): 13./Desconocida: 14./Law (viejo): 15./Escuela (día): 16./Jin (día): 17./Nina (noche): 18./ Yoshimitsu: (nieve fuerte): 19./Paul: 20.

• Trajes de los años 70:
Usa el botón **Start** cuando selecciones a alguno de estos personajes para sacar sus trajes de los años 70: Xiaoyo, Law (traje de Bruce Lee), Jin, Jun, Ganryu o Michelle.

THEME PARK WORLD

• Tickets de Oro:
En el parque, introduce esta combinación:
↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●. ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●.

THE BOUNCER

• Jugar con Leann Caldwell:
Juega en el modo Historia usando solo a Kou. Después de que hayas derrotado a Duragon en la última pelea, verás una secuencia FMV y tendrás que pelear con Leann. Derrótala y podrás jugar después con ella en los modos Survival y Versus.

• Jugar con Wong Leung:
Juega en el modo Historia con cualquier personaje, aunque no uses a Sion en la pelea contra Kaldea (la pantera). Después, usa a Sion para completar el juego. Tras derrotar a Duragon, verás una FMV y pelearás con Wong. Derrótale y podrás usarle en los modos Survival y Versus.

• Jugar con Duragon sin camiseta:
Completa el modo Historia tres veces usando cualquier personaje. Después de derrotar a Duragon la segunda vez, se levantará y peleará sin camiseta. Derrótale de nuevo y le tendrás disponible en los modos Survival y Versus.

• Jugar con Kou con el traje MSF:
Juega en el modo Historia con cualquier personaje. Usa a Kou para infiltrarte en el edificio Mikado. El traje MSF de Kou estará ahora disponible en los modos Survival y Versus.

• Jugar con Sion con un traje negro:
Completa el modo Survival derrotando a la versión de Sion vestido de negro para tenerle con ese traje en los modos Survival y Versus.

• Personajes Extra:
Completa el modo Historia para desbloquear personajes extra en los modos Survival y Versus cada vez que te acabes el modo Historia.

• Aumentar el rango del personaje:
Cada vez que acabes el modo Historia, el rango de los personajes extra en los modos Survival y Versus aumentará, aunque Volt, Sion y Kou no.

• Uniformes alternativos:
En la pantalla de selección de personajes, en los modos Survival y Versus, pulsa y mantén **L1**, **L2** o **R2** y elige a un luchador. Este truco no tiene efecto alguno en el modo Historia.

TIME CRISIS 2

• Conseguir armas automáticas:
Para disponer de armas automáticas en el juego, tienes que terminarte el modo Historia 2 veces.

• Desbloquear el modo Espejo:
Para disponer de este modo de juego tan peculiar, tienes que conseguir terminar el modo Historia usando tan solo 1 crédito.

• Munición infinita:
Si terminas el modo Historia usando las armas automáticas, conseguirás munición infinita.

• Conseguir munición más potente:
Termínate el modo Historia usando la opción de munición infinita.

• Conseguir continuar todas las veces que quieras:
Después de usar todos los créditos que tengas en el modo Historia y terminarlo, tienes que quedarte con 1 crédito. Tras hacerlo 9 veces, esto es, acumular 9 créditos, desbloquearás esta opción en la que podrás continuar todas las veces que quieras en el juego.

TIGER WOODS PGA TOUR 2001

• Distracciones:
Mientras juegas en el modo de dos jugadores, puedes distraer a tu rival, siempre y cuando sea humano, usando esta combinación: ▲, ■, ✖ ó ●.

• Más distracciones:
Si quieres hacer más ruiditos extraños, a la vez que pulsas cualquiera de los botones del truco anterior, pulsa también y mantén **R2**.

• Jugar más deprisa:
Si estás jugando contra la consola, puedes acelerar el swing de tu rival apretando y mantiendo el ▲. Así, el juego irá más rápido.

• Gente cruel:
Mientras juegas con Tiger Woods en modo Tour, pulsa y mantén **L1** y **L2** y pulsa ▲, ■, ✖ y ●. Verás cómo un espectador arroja basura y comida sobre tí mientras estás preparando tu golpe. Tienes que ser Tiger Woods para que el truco funcione, aunque tranquilo, porque esto no afectará a tu swing, es solamente algo curioso.



TOKYO XTREME RACER: ZERO

• Claxon por sirena:
Selecciona el spoiler trasero tipo 5 para el R30 y para el R30M, para hacer de tu claxon una sirena.

• Pantalla de pausa sin textos:
Mientras tengas pausado el juego, pulsa simultáneamente ▲ + ■ para quitar el menú. No puedes quitar la pausa del juego si quitas este menú. Vuelve a hacer la misma combinación para que aparezca el menú de la pausa.

• Consigue un apodo especial:
Pon una pegatina de tu equipo en el coche cuando tengas un equipo para obtener un apodo.

• Resetear los Récords:
En la pantalla Time Record, pulsa y mantén **L1 + L2 + R1 + R2** con **Start** para resetear los récords grabados. Se borrarán también las puntuaciones del modo Quick Race.

• Ver los medidores en la repetición:
Mientras estás viendo la repetición de una carrera, pulsa **Select** para ver los medidores.

• Ver otros coches en modo One-on-One:
En el modo One on One contra un rival, pulsa y mantén el ■ del mando del jugador 1 para mostrar al resto de los coches en competición.

• Ver otros coches en el modo Free Run:
Pulsa el ■ del mando del jugador 1 al entrar en el modo de dirección para ver otros coches.

• Mostrar la opción A álisis:
En el menú de Pausa, (excepto en el modo Versus), pulsa y mantén el ■ mientras mueves el cursor a la parte inferior a través de las opciones. Aparecerá una nueva opción, "Analyze", actívala para poder visualizar el medidor de análisis en pantalla.

• Cambiar la vista en la repetición:
Mientras ves la repetición, en la vista "Driver View", pulsa **L1/R1** para mover la cámara a la izquierda o a la derecha.

TOP GEAR DARE DEVIL

• Verlo todo más borroso:
Ve al Menú Principal, y una vez allí, pulsa la siguiente combinación que te damos:
↑, ←, ●, ↓, →, ■, ↑, ↓, ←, →, ●, ■.
Si le echas un vistazo después a las opciones del juego, verás que ha aparecido una nueva llamada "Motion Blur", donde podrás hacer que la pantalla sea más o menos borrosa, es cuestión de gustos.

• Convertir a los conductores en Aliens:
Pulsa la siguiente combinación durante el juego para hacer que los conductores sean aliens:
↑, ↑, ▲, ▲, ←, ●, ←, ●, ↓, ↓, ✖, ✖.

• Pintadas en el coche:
En la pantalla del Menú Principal pulsa:
↓, ■, ↓, R1, →, →, ↑, ←, ●, ●, L2, L1.

• Activar la cámara de persecución:
Durante el juego, y sin activar la pausa, pulsa:
←, →, ■, ●, ▲, ✖, ↑, ↓, L2, R1, L1, R2.

TWISTED METAL: BLACK

• Cambiar la cámara:
Para cambiar el ángulo de la cámara, pulsa y mantén Select y después ↓. Para cambiar entre la horizontal y la vertical, pulsa y mantén **Select** y pulsa a continuación ←.

• Convertir armas en salud:
Puedes usar este código para rellenar tu salud siempre y cuando tengas algún arma en tu poder. Durante el juego, pulsa y mantén apretados **R1**, **R2**, **L1**, **L2** y a continuación pulsa ▲, ✖, ■ y ●. Tus armas desaparecerán y se rellenará tu salud. Ahora tendrás que coger más armas para poder mantenerte en la competición.

• Descifrar los códigos de Minion:
Para descubrir lo que significan los códigos numéricos de Minion que aparecen en las pantallas de carga entre fase y fase sustituye cada número por su correspondiente letra. Así, A=1, B=2 y Z= 26, los mensajes son:
Debo hablar en clave o él me descubrirá.
Todos nosotros estamos atrapados en su cabeza.
No creo que esto sea real.
Así es como él ve el mundo, como Sweet Tooth ve su vida, no es real.
En el mundo real, mi nombre es Marcus A. Kane.
He olvidado el color del mundo.

• **Menú de armas distinto:**
Pulsa y mantén apretado **Select** y después pulsa → durante el juego para cambiar el menú.
• **Munición Infinita:**
Pulsa y mantén **R1**, **R2**, **L1**, **L2** y después pulsa ↑, ✖, ←, ●.
• **Invencible:**
Durante el juego, incluido el modo Historia, pulsa y mantén **R1**, **R2**, **L1**, **L2** y después pulsa →, ←, ↓, ↑. Aparecerá un mensaje en pantalla que te indicará que está activado el truco.
• **Mega Ametralladoras:**
Pulsa y mantén **R1**, **R2**, **L1**, **L2** y pulsa ✖, ✖, ▲.
• **Un solo disparo acaba con los malos:**
Durante el juego, pulsa y mantén **L1** + **R1** + **L2** + **R2** y rápidamente pulsa ✖ dos veces y ↑. Aparecerá un mensaje confirmando el truco.
• **Desbloquear el modo Dios:**
Durante el juego, pulsa y mantén **L1** + **R1** + **L2** + **R2** y pulsa ↑, ✖, ←, ●. Verás un mensaje en la parte superior de la pantalla que indicará que el modo Dios está activado.

[U]

UNREAL TOURNAMENT

• **Toda la munición:**
Durante el juego, pulsa **Start** en cualquier momento e introduce la siguiente combinación: ←, →, ●, ●, ●, →, ←.
Al pulsar el último botón, volverás de nuevo al juego, pero con la munición al máximo.
• **Modo Dios:**
Durante el juego, pulsa **Start** en cualquier momento e introduce la siguiente combinación: ■, ●, ←, →, ●, ■.
Al pulsar el último botón volverás al juego, pero ahora serás invencible.
• **Conseguir todas las armas:**
Durante el juego, pulsa **Start** en cualquier momento e introduce la siguiente combinación: ←, ●, →, ■, →, ←.
• **Cuatro jugadores sin necesidad de un Multitap:**
Si quieres jugar con tres amigos más y no tienes el Multitap de la PS2, sólo necesitas un teclado y un ratón con salida "USB".
Esto te permitirá que dos jugadores jueguen con un pad y otros dos con teclado y ratón. Ve a la opción de configuración de controles y asignarles el teclado y el ratón a los jugadores 3 y 4.
• **Pasar de nivel:**
Pausa el juego en cualquier momento e introduce después la siguiente combinación: ↑, ↓, ←, →, →, ←, ●.
• **Todos los personajes:**
Pausa el juego en cualquier momento e introduce la siguiente combinación: ←, ←, ●, ●, →, ←, ●.

[W]

WACKY RACES

Todos estos códigos tienen que introducirse en la pantalla para introducir lo que el juego llama "Trampas", siempre después de haber elegido un modo de juego, ya sea Arcade o Aventura.
• **Todas las pistas abiertas:** CHIMPGIVEAWAY.
• **Todos los coches:** MONKEYSPOILERS.
• **Modo para niños:** THOSEWACKYKIDS.
Una vez introducidos, oirás una risa de confirmación y ya podrás activarlos en la pantalla de trampas disponibles.

WDL WAR JETZ

Introduce cualquiera de estos códigos en la pantalla de trucos, en función del resultado que quieras obtener. Todos estos códigos son validos tanto en la versión del juego para PSOne como para la de PS2.
• **Todos los trucos:** TWLVCHTS.
• **Super trucos:** ZTJRWLDW.
• **Invencible:** MRCHBB.
• **Menos daño:** CHNKY.
• **Super blindaje:** FLYNGTNK.
• **Todas las armas:** NFCH.
• **Munición infinita:** SPW.
• **Todos los cohetes:** SHWRM.
• **Cohetes rápidos:** STBLT.
• **Dinero extra:** WRCHST.
• **Dobla la cantidad de dinero:** KCHNG.
• **Sin punto de mira:** SWSSBNK.
• **Power ups permanentes:** GVTBCK.
• **EMC ilimitado:** SMKTRL.
• **Bola bomba:** BMBBLL.
• **Armas de bola bomba:** CDDDHLR.
• **Armas grandes:** PNFL.
• **Armas gigantes:** QDDMG.
• **Disparos más rápidos:** ZPPY.
• **Doble disparo:** TWFRN.
• **Disparos aleatorios:** SPNNY.
• **Bombas nucleares:** FTMN.
• **Máxima destrucción:** CRNFX.
• **Modo flotante:** SKTCHY.
• **Mega convoy:** NPRBLM.
• **Modo Vampiro:** SLRP
• **Todas las secuencias FMV:** DVD o GRTD
• **Modo Fantasma:** SNKY
• **Modo Top Gun:** TPGN
• **Passwords de nivel:**
Panamá 2: JBVKWNBBCBQM
Panamá 3: MDKKWYFTKBQM
Australia 1: MHZKWTJMQBQM
Australia 2: ZBCKXPBHNBQM
Australia 3: LDRKXYFZTBQM
Tailandia 1: ZHHKXJJTBBQM
Tailandia 2: TBPKYZBVHBQM
Tailandia 3: KFFPJRFNPBQN
Rhine River 1: YJVPJCJGVBQN
Rhine River 2: FCNPKXBVWBQN
Rhine River 3: PGDPKGFPDBQN
New York 1: KKSPKRJHKBQN
New York 2: VBFKPLHBWZBQN
New York 3: WJYPLWFQGBQN
Antártida 1: CMPPLHJJNBQN
Antártida 2: RKFPMYBZHBQN
Antártida 3: GNVPMQFSNBQN
San Francisco 1: TRLPMBJLVBQN
San Francisco 2: SVMPNFBFVBQN
San Francisco 3: RXDPNHFYDBQN
Valhalla 1: XBXPNGKRKBQN
Valhalla 2: LPXKVMCQZBQM
Valhalla 3: QSMKVSGKHBQM

WILD WILD RACING

• **Nuevos motores:**
Cada país en el modo Time Attack te hará conseguir un motor nuevo para cada uno de los tres buggies básicos del juego. Al acabar las tres carreras en el modo Time Attack (Uphill, Downhill y Flat), conseguirás un nuevo motor que aumentará las características de tu buggy.
• **Modo trucos:**
En la pantalla de opciones, mantén apretado ■ y pulsa: ↑, ●,↓, ●,←,→,←,→,●.
Aparecerá una nueva opción llamada Secret. En el modo para un jugador escribe la palabra NORTHEND como nombre. Se desbloquearán todos los circuitos y todos los coches.

WINBACK

• **Modo Trial:**
En la pantalla en la que pone "Press Start", pulsa muy rápido la siguiente combinación: ↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ←.
Después, con ▲ pulsado, pulsa **Start** para desbloquear el Trial Mode.
Oirás un disparo que te confirmará que el truco ha funcionado. Ahora podrás jugar en cualquier nivel, pero tienes que introducirlo antes de que empiece la demo o no funcionará.

• **Modo Muerte Súbita:**
En la pantalla en la que pone "Press Start", pulsa muy rápido la siguiente combinación: **L2, R2, L2, R2**, ●, ▲, ●, ▲ y después, con **R1** pulsado, pulsa **Start** para desbloquear el Modo Muerte Súbita. Todo el mundo, incluido tu, moriréis si os acierta un solo disparo.
Hay que meterlo antes de que empiece la demo.
• **Modo Max Power:**
En la pantalla en la que pone "Press Start", pulsa muy rápido la siguiente combinación: **L1, R2, L2, R2, L2**, ▲, ●, ▲, ● y después, con **L1** pulsado, pulsa **Start** para desbloquear este modo. Si lo has hecho bien oirás un disparo. Tendrás todas las armas y munición infinita. Mételo antes de que empiece la demostración.
• **Todos los personajes del modo multijugador:**
En la pantalla en la que pone "Press Start", pulsa muy rápido la siguiente combinación: ↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ← y después, con ● pulsado, pulsa **Start.** Esto hará que se desbloqueen todos los personajes del modo multijugador. Si lo has hecho bien oirás un disparo. Si no, acaba el juego en Fácil y en Normal.

W.D.L. WAR JETZ

• **Trucos varios:**
Para poder disfrutar de todos estos fantásticos trucos, toma buena nota de lo que te indicamos. En el menú principal, dirígete en primer lugar a la opción necesaria para introducir códigos y pon cualquiera de los que te damos a continuación para activarlos:
Elegir nivel: JMPTT
Inmunidad: DNGDM
Super armadura: MRRMR
Gran Jefe: VRLRDS
Aviones rápidos: ZPPY
Armas más grandes: HMMR
Doble Bux: TWFSTD
Modo Fantasma: SNKY
Tiro rápido: NTSNT/FRHS
Doble tiro: NDBMBS
Tiro que gira: DZZY
Top Gun: GDDH
Todos los trucos y niveles: SPRLZY
10 Bux extras: WMMMGS
Arma montada con 3: PYRS
El avión gana: SMSHNG
Cambiar de aviones: NDCSN
Escudos que ruedan: SCRW
Valhalla: WNRLFST
Ver las cajas: BXDRW
Puntos de paso: WYPNT
Todas las películas: GRTD
Todos los trucos: TWLVCHTS



X-SQUAD

• **Códigos de Rango:**
Introduce estos códigos en la pantalla donde aparece el título. La combinación de botones que te indicamos a continuación para sacar cada truco, una vez realizada, aparecerá en la parte superior de la pantalla cuando aprietes el último botón, a la vez que oirás un sonido que te indicará que lo has hecho bien.
El código Sargento, por ejemplo, incluye las armas y características del rango inmediatamente anterior, es decir, el código Soldado.
Si eliges el último rango, tendrás todos los demás, así como las armas y cargadores que se otorgen en cada uno de los anteriores.
Entre paréntesis te indicamos solamente las características nuevas que incorpora cada rango respecto al anterior:



Soldado: ■, ●, ▲
(Michaels de 9mms y 99 cargadores).
Sargento: ▲, ●, ■
(Taylor M82, sin límites de peso).
Teniente: R1, L2, L1, R2
(escudo en nivel 2)
Capitán: ●, **R1**, ●, **L1**, ▲, **R2** (radar).
Mayor: L2, ■, **R2**, ▲, **L1**, ●, **R1**
(escudo en nivel 3, sensor en nivel 3).
Coronel: ▲, ■, ●, ■, ▲, ●
(nivel principiante en el manejo de armas).
General: L1, L1, L2, L2, R1, R1, R2, R2
(nivel intermedio en el manejo de armas).
Maestro del X-Squad:
●, ●, ●, ●, ▲, ■, ■, ■, ■
(nivel Maestro en el manejo de todas las armas).
• **Para qué sirven los puntos:**
Conseguirás puntos según vayas avanzando y eliminando a los enemigos que te salgan al paso. Estos son bastante útiles, ya que te permitirán comprar al finalizar una fase, distintas armas y equipo necesario para hacer a tus hombres más eficaces. Si no usas los puntos en una fase, tranquilo, podrás conservarlos para las siguientes que vengan.

[Z]

ZONE OF THE ENDERS

• **Desbloquear el modo Versus:**
En la pantalla del título, pulsa esta combinación: ●, ✖, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.
Tendrás disponible esta opción en el menú.
• **Conseguir un nuevo final:**
Obtén una "A" en todas las llamadas de S.O.S que recibas y conseguirás un final distinto.
• **Salud y munición al máximo:**
Pausa el juego durante una partida y pulsa a continuación la siguiente combinación:
L1, L1, L2, L2, L1, R1, L1, R1, R2, R1.
Cada vez que uses este truco, disminuirá tu nivel conseguido hasta ese momento, tú mismo.
• **Las armas:**
- Phalanx: Te permitirá disparar más balas que en el disparo normal de tu Jehuty.
- Mummy: Escudo que te protegerá de los ataques más potentes de los enemigos.
- Halberd: Con ella, lanzarás un rayo láser de gran energía, pero de corto alcance.
- Sniper: Este rifle gigante sólo servirá para cumplir una misión en un momento del juego.
- Javely: Cuando tengas este arma, serás capaz de lanzar una jabalina de poco alcance contra tus enemigos.
- Geyser: Lanzarás unas granadas que se adherirán a la primera superficie que toquen, desprendiendo un rayo de energía al hacerlo.
- Comet: Si la tienes en tu poder, podrás lanzar una bola energética muy destructiva.
- Gaunlet: Lanzarás un objeto físico punzante a gran velocidad. Muy útil para enemigos pesados que rechazan nuestros ataques.
- Decoy: Con este arma, crearás una imagen de ti mismo que engañará a los rivales, haciendo que todos sus ataques se dirijan a este "espejismo" de tu Jehuty en lugar de a tí.

[#]

007 RACING

• **Peatones más altos:**
Introduce LEMKE en la pantalla donde se puede poner nombre.
• **El Aston Martin Vantage en 2 jugadores:**
Pulsa la siguiente combinación en la pantalla del título: **L1**, **R1**, ▲, ●, ✖.
• **Repetición de la Pre-Misión:**
Acaba la Pre-Misión en un tiempo inferior a 90 segundos en el modo Agent.
• **Explosiones violetas:**
Acaba la misión "Downloads" con una puntuación Excelente en el modo 00 Agent.
• **Los botiquines cuentan el doble:**
Acabar con un 100% el nivel "Break Out" en el modo 00 Agent.
• **Carreteras resbaladizas:**
Destruye 11 bocas de incendios en la misión "Gimme a Brake" en el modo 00 Agent.
• **Doble daño:**
Tienes que recoger todos los nitros y los objetos "TSP-6060" en la misión "River Race", jugando en el modo Agent.
• **Jugar sin radar en 2 jugadores:**
Tienes que terminarte la misión "Ambush" con al menos, el 85 % de vida en el modo Agent.
• **Abrir todas las misiones:**
Completa la misión "Highway Hazard" sin chocarte con ningún otro coche.
• **El mar rojo:**
Destruye todos los tanques en el nivel "Survive the jungle" jugando en el modo Agent.
• **Hacer derrapes:**
Tienes que acabar la misión "Escape" al 100% en el modo Agent.

40 WINKS

Estos trucos se introducen dentro de la casa. Pausa el juego, presiona **SELECT** y pulsa cualquiera de estas combinaciones, en función del truco que quieras activar:
• **40 duendes rescatados:** ←, ↓, →, →, →.
• **Todas las llaves:** ●, **L1**, **L2**, **L1**, **L2**.
• **50 Zzz's:** →, **L1**, ↑, **R1**, **L1**
• **10 Lunas:** ↑, **L2**, ←, **R2**, ←.
• **Modo Cabezón:** **L1**, ↑, →, **L2**, ↑.

24 HORAS DE LEMANS

Para activar estos trucos introduce los siguientes passwords como si fueran el nombre del piloto.
• **Cualquier coche en modo Le Mans:**
Pon TATOO y, después, en la pantalla de selección de vehículo pulsa: **START** + **L2**.
• **Ganar siempre:** FIRSTON.
• **Audi '99 Prototype:** MAYOU.



ABE'S EXODDUS

• **Imágenes de vídeo:**
Mantén presionado **R1** en el menú principal y pulsa la siguiente combinación:
↑, ↓, ←, →, ■, ●, ▲, ●, ■, ●, ↑, ↓, ←, →.
• **Cómo pasar de área:**
En cualquier momento del juego presiona **R1** y pulsa la siguiente combinación:
●, ●, ✖, ✖, ■, ■.
No rescatarás a los mudokons que dejes atrás.
• **Ser invencible:**
Durante el juego presiona **R1** y pulsa la siguiente combinación:
▲, ■, ✖, ↓, ↓, ↓, ▲, ■, ✖.



ABE'S ODDYSEE

• **Acceso a todos los niveles:**
Ilumina la palabra "Options" del menú principal y mientras aprietas **R1** pulsa:
↓, →, ←, →, ■, ●, ■, ●, ■, →, ←.
Aparecerá un menú para elegir la fase.
• **Las escenas de vídeo:**
Igual que antes, ilumina "Options" y mientras mantienes pulsado el botón **R1** pulsa:
↑, ←, →, ■, ●, ■, →, ←, ↑, →.
Aparecerá un menú para elegir escena.
• **Pedos de color verde:**
En el juego mantén presionado el botón **R1** y pulsa: ↑, ←, →, ■, ●, ✖.
• **Todas las canciones valen:**
Cualquier sonido desactivará los puzzles musicales y de voz. Sin pausar, mantén pulsado el botón **R1** y pulsa: ↑, ●, ←, ✖, ↓, ■, →.

ACE COMBAT 3

• **Controlar la repetición:**
Con los botones ●, ✖, ■, ▲, **L1** y **R1**, podrás modificar las imágenes de las repeticiones para buscar un enfoque más espectacular o descubrir los errores que te han llevado al fracaso.

AIR COMBAT

• **Jugar a un clásico de Namco:**
Antes de que aparezca la pantalla de carga de juego (fondo negro), mantén pulsados los botones **R1** + ●. La pantalla cambiará. Continúa pulsando los mismos botones y rota el mando direccional en el sentido contrario a las agujas del reloj.

AKUJI THE HEARTLESS

• **Para acceder al menú de trucos:**
Pausa el juego en cualquier momento, pulsa **L2** ó **R2** y presiona esta combinación:
←, ↑, ↑, ▲, →, ■, ←, ▲, ↑, ↓, →, →.
• **Infinitos Hechizos Espirituales:**
Una vez hayas adquirido un hechizo espiritual pausa el juego, pulsa **L2** o **R2** y presiona:
←, ▲, ←, ←, ●, ←, ▲, →, ●, ↑, ↑, ↓.
Debes repetir este truco cada vez que encuentres un hechizo espiritual nuevo.
• **Invencibilidad:**
Pausa el juego, pulsa **L2** ó **R2** y presiona la siguiente combinación:
→, →, ←, ▲, ✖, ↑, ●, ←.

ALIEN RESURRECCIÓN

• **Menú de trucos:**
Este menú te proporcionará un montón de ventajas extra como tener todas las armas, seleccionar nivel o ser invulnerable. Pulsa esta secuencia en el menú principal:
●, ←, →, ●, ↑+ **R2**.
Encontrarás el menú de trucos dentro de Opciones.
• **Modo de investigación:**
Este modo aparecerá dentro del menú de opciones cuando pulses la siguiente combinación en el menú principal: ■, ↑, ↓, ●, ← + **R1**.

ALIEN TRILOGY

• **Passwords:**
Ventajas: 1GOTP1NK8C1DBOOTSON
Elegir nivel: GOLVLxx.
Sustituye las "xx" por el número del nivel por el que quieres comenzar a jugar.
Invencibilidad: FVNKYG1BBON
Todas las armas: F1SH1NGFORGVNS
Escudo ilimitado: F1LLMYPOCK1TS

ALL STAR TENNIS

• **Cabezones y pies grandes:**
Durante cualquier momento de un partido, pausa el juego y pulsa y mantén apretados:
L1+L2 +R1+R2. Al hacerlo las cabezas y los pies de los jugadores destellarán; al volver al juego habrán crecido increíblemente.

ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE

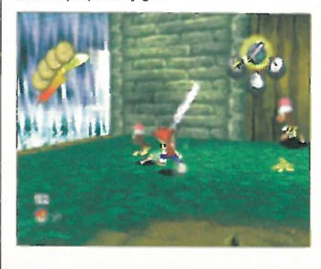
• **Grabar todas las veces que quieras:**
Coge un Amuleto de Guardado en cualquier habitación y salva la partida después de haberlo cogido. Otro Amuleto aparecerá en el mismo sitio cuando cargues esa partida, como si no lo hubieses cogido antes en esa habitación, lo cual te permitirá grabar tus avances sin necesidad de gastar ningún Amuleto.

ALUNDRA 2

• **Los minijuegos de Alundra**
Recoge vasijas:
Ve a Puerto Medusa y entra por la puerta de la derecha del warehouse. Un pirata te retará a recoger todas las vasijas que caigan del techo, esquivando los obstáculos y sin que se rompa ninguna. Como recompensa podrás conseguir 500 monedas y 10 dardos de dos cofres.
Reacción en cadena:
Ve a Kindra Forest y, tras cruzar el primer puente, ve al Oeste. Baja las escalerillas y equípate con el Siren Ring para arrojarte al río. Bucea ahora hacia el Este hasta que puedas salir por otra escalera. Llegarás a una explanada con un bloques de piedra que podrás hacer saltar por los aires usando unas explosiones encadenadas.
Persecución:
En Kindra Forest, tras apartar los dos primeros bloques y antes de subir en la plataforma móvil, ve por el puente hacia el Sur y luego al Este. Usa el Dryad Ring en la estatua amarilla y encontrarás al organizador de este juego. Tendrás que hacer que los perros salten sobre los interruptores para que el premio quede a tu alcance, sabiendo que una vez que ellos estén en el aire. No podrán cambiar de dirección. Si consigues pasar el nivel 4, obtendrás una pieza de puzzle.
Coches de control remoto:
Hacia la mitad del Kindra Forest, tras apartar unos bloques de madera por segunda vez, encontrarás, entre unos árboles, una estatua azul. Usa el Siren Ring para destruirla y baja por las escaleras. Tendrás la oportunidad de controlar unos cochecitos para obtener algunos jugosos ítems, como por ejemplo, una pieza del puzzle en el circuito A.
• **Lucha de toros**
Para participar en estas peleas, debes ir a la plaza de toros de Toroledo y comprar en la taquilla un ticket. Luego sube las escaleras y apuesta algunas monedas a un toro en particular. Si tienes suerte, podrás aumentar tu reservas de oro sin mucho esfuerzo.

ANNA KOURNIKOVA'S SMASH COURT TENNIS

• **Sorpresas por ganar:**
Cada vez que ganes el torneo "Grand Slam" recibes otra pieza del equipo. De igual modo, cada vez que ganes un torneo "Street" recibirás un personaje de otros de los juegos de Namco (*Pacman*, *Tekken 3*, *Time Crisis* y *Ridge Racer*), con los que podrás jugar.



APE ESCAPE

• **Una listeza:**
Si ves que vas a perder una vida, debes pulsar **Start** antes de que sea demasiado tarde y luego ■ para salir. Volverás a empezar con tu marcador de vidas intacto.
• **Modo Debug:**
Pausa el juego, mantén **L1** pulsado y rápidamente pulsa: ↓, ↓, ▲.
• **Mega Salto:**
Pulsa: **Start**, **Start**, **Start**, **Start**.
Un mono gritará. Presiona **R1** ó **R2** tres veces.
• **Visión de Rayos X:**
Acércate a cualquier muro en el juego y usa los binoculares con **L2**, verás a través del muro. Eso sí, si al hacerlo alguna vez lo ves todo negro, no te preocupes, es solamente que no hay nada detrás de ese muro.

APOCALYPSE

• **Check point:**
Al activar este truco pondrás en funcionamiento los puntos de salvar (Check Point) de los distintos niveles. Para activarlo, comienza una partida y pausa el juego, presiona **L1** y sin soltarlo pulsa esta combinación: ■, ●, ✖.
• **Todas las armas:**
Pausa el juego, presiona **L1** y sin soltarlo pulsa esta secuencia: ■, ●, ↑, ↓, ✖, ■.
• **Recuperar energía:**
Pausa el juego, presiona **L1** y sin soltarlo pulsa:
■, ✖, ▲, ●.
• **Invencibilidad:**
Pausa el juego, presiona **L1** y sin soltarlo pulsa:
↓, ↑, ←, →, ▲, ↑, →, ↓.
• **Abrir los niveles:**
Pausa el juego, presiona **L1** y sin soltarlo pulsa:
▲, ↑, ✖, ↓.
• **Vidas Infinitas:**
Pausa el juego, presiona L1 y sin soltarlo pulsa:
▲, ●, ✖, ■.

ARMY MEN 3D

• **Todas las armas y munición ilimitada:**
Comienza una partida y pausa el juego el juego, después pulsa: ■, ●, **R1**, **L1**, **R1** + **R2**.
Sólo tienes dos segundos para completar la secuencia. Sabrás que el truco ha funcionado si ves las palabras "Power Up" en pantalla.
• **Invencibilidad:**
En la misma pantalla, pulsa esta combinación:
■, ●, **L1**, **L1**+**L2**. Es igual de difícil que antes. Al activarlo también podrás ver "Invencibility". Cuando tu personaje muera aparecerá otro.

ARMY MEN AIR ATTACK

• **Passwords de nivel multijugador:**
Misión 2: Going Car-Razy:
✖, ↓, ← (x2), ■, ● (x2), →
Misión 3: The Train That Could:
▲, ↑, ←, →, ↓, ▲, ■, ↑
Misión 4: Tan Terror Troy:
↓ (x2), ■ (x2), ←, →, ●, ✖
Misión 5: Bug Bath:
→ (x2), X, ●, ↓, ↑, ↓, ↑
Misión 6: Uninvited Guests:
■, ●, ✖, ■, ▲, ←, ↑, →
Misión 7: Ants In the Pants:
■, ●, ✖, ■, ▲, ←, ↑, →
Misión 8: Saucer Attack:
→, ↓, ←, ↑, ▲, ↓, ↑, ↓
Misión 9: The Heat Is On:
● (x2), →, ↑, →, ↑, ✖ (x2)
Misión 10: The Melting Pot:
✖, ↓ (x4), ✖, ←, →
Misión 11: River Rapids Riot
▲, ↑, ●, ↓, ■, ←, ✖, →
Misión 12: Nightmare Teddy:
↑ (x2), ▲ (x2), ← (x2), ● (x2)
Misión 13: Demolition Time:
←, ↓, ←, ↓, ■, ●, ■, ●
Misión 14: Pick Up The Pieces:
←(x2), ↑, →(x2), ↑, ↓, ✖
Misión 15: Have an Ice Day:
■, →, ←, ● (x2), ↑, ↓, ■
Misión 16: The Final Fight:
▲, ↓, ▲, ↓, ■, ↑, ■, ↑

• **Passwords de nivel para un jugador:**
Misión 2: →, ↑, ■, ✖, ↑, ●, ↑, →
Misión 3: ←, ↓, ←, ↓, ↑ (x4)
Misión 4: ■, ✖, ✖, ■, ●, ▲, ▲, ■
Misión 5: ● (x2), ■, ↓ (x2), ■, ✖(x2)
Misión 6: ✖, ↑, ●, ↓, ▲, ←, ■, →
Misión 7: ↑, ↓ (x3), →, ←(x3)
Misión 8: ←(x2), ▲, →(x2), ▲, ↑ (x2)
Misión 9: ■ (x3), ●, ↓ (x3), ←
Misión 10: ●, ↑, ←, ■, ↑, ←, ↓ (x2)
Misión 11: ▲, ●, ▲, ●, ↑, ↑, ↓, ↓
Misión 12: ↑, ↓, ←, →, ●, ●, ↑, ■
Misión 13: ✖, ←(x3), ■, ▲, ●, ✖
Misión 14: ←, ↓, ←, ↓, ■, ●, ■, ●
Misión 15: ↓ (x4), ✖, ✖, ●, ●

• **Todos los copilotos:**
Introduce como password la siguiente combinación: ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓

ARMY MEN AIR ATTACK 2

• **Passwords de nivel:**
Nivel 3. ▲, ●, ↓, →, ■, ■, ↑, ↑.
Nivel 4. ✖, →, ←, ✖, ●, ■, ■, ▲.
Nivel 5. ↓, ↓, ●, ■, ●, ■, →, ✖.
Nivel 6. ▲, ✖, ↑, ←, →, ←, ●, ▲.
Nivel 7. → ■, →, ↓, ●, ✖, ✖, →.
Nivel 8. ▲, →, ■, ■, ●, ↓, ↓, ✖.
Nivel 9. ↑, ✖, ■, ←, →, ●, ←, ←.
Nivel 10. ▲, ↑, ●, ✖, ■, ↓, ↓, ↓.
Nivel 11. ●, ●, ↑, ←, →, ✖, ▲, ■.
Nivel 12. →, ↑, ✖, →, ↑, ■, ▲, ●.
Nivel 13. ←, ←, ▲, ●, ✖, ✖, ↓, →.
Nivel 14. ■, →, ●, ↑, ↓, ■, ↓, ✖.
Nivel 15. ←, →, ●, ✖, ■, ↓, ↓, ●.
Nivel 16. ▲, ●, ✖, →, →, ●, ■, ↓.
Nivel 17. ■, ↑, ↑, → ←, ■, ↓, ✖.
Nivel 18. ●, ✖, →, ▲, ■, ↑, ✖, ✖.
Nivel 19. ↓, →, ✖, ■, →, ↑, ●, ●.
Nivel 20. ↑, ✖, ●, ↑, ←, ■, ●, ✖.
Nivel 21. ←, ●, ▲, ↓, ✖, ✖, ✖, ●.
Nivel 22. ▲, ✖, ↓, ←, →, ✖, ●, ■.

ARMY MEN: SARGE'S HEROES 2

• **Ser invencible:**
Pausa el juego usando el botón **Start** y pulsa:
■ + ● + **L1** + **R1**.

• **Todas las armas y munición:**
Pausa el juego usando el botón **Start** y pulsa:
■ + ● + **R1** + **L1**.

• **Passwords de nivel:**
02-FLLNGDWN
03-GTMLK
04-CHLLBB
05-CLSNGN
06-DGTHS
07-FRNKNSTN
08-BDBZ
09-LBBCK
10-DSKJB
11-GTSLP
12-SMLLVLL
13-CHRGT
14-NTBRT
15-RDGLR
16-FSTNLS
17-WHSWZRD

ARMORINES

Todos estos trucos se introducen pausando el juego y escribiendo el password correspondiente en el Menú de trucos.
• **Invencible:** GODLY.
• **Selección de nivel:** SKIPPY.
• **Correr más rápido:** SONIC.
• **Acceso a todas las armas:** LOADED.
• **Munición Infinita:** SORTED.
• **Modo Wire Frame:** SKETCHY.

ASTERIX

• **Selección de nivel:**
En la pantalla de elección de idioma presiona ▲ y sin soltarlo pulsa repetidamente la siguiente combinación: ↑, →, ↓, ←, ←, ↓, →, ↑ hasta que veas aparecer en pantalla las palabras "Cheat Menu Accept". A continuación, comienza una partida, y tras la intro verás un menú en el que seleccionar el nivel para empezar.

ASTEROIDS

• **La cuarta nave:**
En la pantalla del título, pulsa rápidamente la siguiente secuencia: ▲, ●, ●, ▲, ■, ●, ■.

• **Selección de nivel:**
En la misma pantalla, presiona **Select** y pulsa: ■, ▲, ●, ▲, ▲, ■, ●.
Ahora, mientras estés jugando pulsa **Select** y **Start** simultáneamente. Aparecerán una serie de nuevas opciones, entre las que se encuentra la de seleccionar el nivel en el que quieres empezar a jugar.

• **Trucos para el modo clásico:**
Esta serie de trucos sólo funcionan en el modo de juego Classic Asteroids. Pausa el juego en cualquier momento pulsando **Start**, e introduce:
• **99 vidas:** ↑, ✖, ↓, ▲, ←, ■, →, ●.
• **Una vida extra:** ↑, ↓, ←, →, ●, ■, ✖, ▲.
• **Invencibilidad:** ↓, ↓, ↑, ↑, ●, ■, ▲,



[B]

BICHOS

• **Vidas extra:**
Si eres paciente podrás ganar un montón de vidas extra. Ve al nivel de entrenamiento y recoge las letras de la palabra FLIK para obtener un vida. Repítelo tantas veces como quieras.

BLADE

• **Munición Infinita:**
En el Menú Principal, pulsa:
↓ + → + ↑ + ← + **L2** + **L1** + **R2** + **R1**.
Para activar un truco durante la partida, ve al menú de trucos pulsando Start.

• **Vida Infinita:**
En el Menú Principal pulsa esta combinación:
← + ← + ← + → + **L2** + **L1** + **R2** + **R1**
Para activar un truco durante la partida, ve al menú de trucos pulsando Start.

• **Abrir todo:**
En el menú principal, mantén pulsado L1 y pulsa la siguiente combinación para activar el truco:
✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ●, **R1**, **R2**, **R2**, **R1**.

BLOODY ROAR 2

• **Cómo ejecutar los Beast Drive más fácilmente:**
Si te resulta muy difícil ejecutar los ataques Beast Drive, puedes intentarlo con esta combinación: ← + ▲ + ●.

• **Cómo pelear en el escenario especial:**
Completa el modo Arcade sin continuar.

• **Descubrir a Shen Long:**
Para obtener a este luchador debes vencerle en el escenario especial, pero sin continuar. Sus técnicas son iguales a las de Long.

• **Galería de imágenes y vídeos:**
En el menú Options hay una opción que nos permite acceder a los vídeos ya descubiertos y a una galería de imágenes.
Éstas se consiguen jugando con todos los luchadores en el modo historia, aportando cada uno de ellos las escenas que forman parte de su historia. También verás imágenes especiales cada vez que completes el modo Arcade con luchadores distintos.

• **Ver los dos finales:**
Final 1: completa el modo Arcade o el modo Historia (Story) sin continuar.
Final 2: completa el modo Arcade o el modo Historia continuando como mucho una vez.

• **Modo Experto:**
Para acceder a este dificilísimo modo de juego, mantén presionados los cuatro botones **L** y **R** mientras seleccionas cualquier modo de juego.

• **Cómo descubrir las opciones ocultas del modo Custom:**
· Model Type: completa el modo Historia, continuando si es necesario. Aparecerá un submenú con varias opciones, como por ejemplo, el tamaño de la cabeza de los oponentes.
· Recovery Speed: completa el modo Historia (Story) sin continuar. Podrás variar la velocidad para recuperar la energía de los luchadores.
· Cualquier Cancel Point: derrota a un total de 15 enemigos en el modo Survival. Podrás cancelar cualquier ataque para ejecutar otro.
Nota: Estas modificaciones del modo Custom sólo funcionan en la opción Game Start que aparece en este mismo modo de juego.

BREATH OF FIRE IV

• **Final alternativo:**
Cerca del final de la aventura, Fou-Lu te hará una serie de preguntas, si respondes a todas con la opción "Maybe so..." jugarás con el Infinity Dragon. Enfréntate a tus antiguos compañeros y al derrotarlos disfrutarás de un nuevo final.

BUGS BUNNY: LOST IN TIME

• **Selección de nivel:**
Desde la pantalla en la que Bugs selecciona época, colócate en uno de los puntos con interrogación y manteniendo apretados los botones **L2** + **R1**, pulsa: ✖, ■, **R2**, **L1**, ●, ✖, ■, ■, ■. Si no te colocas en alguna de las zonas cerradas, al pulsar ✖ comenzarás la partida y no podrás completar el truco. Para obtener dos nuevas ventajas debes comenzar una partida y sin pausar, introducir la siguiente secuencia: ✖, ■, **R2**, **L1**, ● y ✖. Después, introduce uno de estos códigos, según el efecto que quieras:
• **99 zanahorias:** ■, ■, ▲.
• **Para ver el final:** ▲, ■, ▲.

BUST A GROOVE

• **Baila con dos modelitos:**
Para conseguir los vestuarios alternativos de los bailarines, presiona **SELECT** antes de elegir a tu personaje con la ✖.

• **Los movimientos que más puntúan:**
Cada personaje tiene un movimiento oculto que permite hacer combos con puntuación mayor. Debes ejecutarlo en el momento en que nuestro personaje baila frente a la cámara (es decir, en el momento en que la cámara deja de enfocar a los dos bailarines para centrarse en nuestro personaje). Usa este comando en lugar del primero que propone el juego, para seguir con los movimientos nuevos que saldrán en pantalla:
Heat: ↑, ↓, ↑, ●
Frida: ↑, ↓, ↑, ●
Strike: ↑, ↑, ←, ●
Hamm: ↓, →, ↑, ●
Kelly: →, ←, →, ●
Shorty: ↓, ↓, ↓, ●
Hiro: →, ↑, ↓, ●
Pinky: ↑, ←, ↑, ●
Gas-O: ←, ↓, →, ↑, ●
Kitty N: ↓, ↓, →, ●
Capoeira: →, ↑, →, ✖
Robo-Z: ↑, ↓, ←, →, ●
Columbo: ↓, ↓, ↓, ●
Burguer Dog: ↓, →, ↑, ●

BUST-A-MOVE 2

• **Nuevas fases:**
En la Pantalla de "Game Start", "Time Attack", y "Options" pulsa este código y entra en el modo puzzle: **R1**, ↑, **L2**, ↓.

• **Créditos extra.**
En la pantalla del título selecciona options y pulsa: ←, →, **R1**, **R2**, **L2**, **L1**, ↑, ↓.
En la esquina superior derecha aparecerá un contador de 30 segundos. Ilumina la opción Credits y pulsa ✖ tantas veces como puedas. Si eres rápido podrás ganar 30 créditos.

• **Escoger personajes en el modo Puzzle:**
Entra en la opción Puzzle y en la pantalla en la que eliges entre A y B pulsa: ←, ←, ↑, ↓ y **L1** + **L2** + **R1** + **R2** simultáneamente.

• **Llegar al final:**
En la pantalla "Start" pulsa: ✖, ←, →, ✖.
Esta combinación te abrirá todos los caminos.

• **Código con sorpresa:**
Pulsa en la pantalla del título: ✖, ←, → y ✖
Sabrás que el truco está en marcha si aparece un hombrecito en la esquina derecha.

BUST A MOVE 4

• **Otro Mundo.**
En la pantalla de título presiona:
▲, ←, →, ←, ▲. Escucharás un sonido y una cara pequeña aparecerá en pantalla.

•**Personajes ocultos.**
Para acceder a cinco personajes nuevos (New Characters), acábate el modo Story en el modo Player vs. Computer. Al hacer esto podrás hacerte con Madam Luna y con Dreg. Tras esto, juega al modo Contest hasta que te enfrentes a un nuevo personaje. Derrótale, y ya son tuyos.



CHASE THE XPRESS

• **Munición ilimitada:**
Pausa el juego y pulsa la siguiente combinación de botones para activar el truco:
L1, **L2**, **R1**, **R2**, ■, ✖, ✖.

CHICKEN RUN

• **Final especial:**
Si recoges todas las fotos de bonificación y obtienes unas medalla de oro en todos los minijuegos lograrás ver un nuevo final extra.

COLIN MCRAE RALLY

Introduciendo cualquiera de estos códigos en lugar de tu nombre obtendrás un montón de ventajas extra:
• **Peasouper:** Niebla en todos los escenarios
• **Buttonbash:** Aceleramos machacando los botones.
• **Heliumnick:** Cambia la voz del copiloto.
• **Directorcut:** Juegas con las repeticiones.
• **Moreoomph:** Motores con doble potencia.
• **Forklift:** Dirección en las cuatro ruedas.
• **Blancmange:** Comienza a jugar en el modo Rally o Trial y verás el coche gelatinoso.
• **Nightrider:** Conducir de noche, varios circuitos cerrados están abiertos. Si volcamos, un rayo nos devolverá a la pista.
• **Kitcar:** Acitva el Super Turbo. Pulsa **Select** cuando la barra verde esté llena.

COLIN MCRAE 2

Para activar estos trucos introduce cualquiera de los siguientes nombres en la opción "Crear perfil de Conductor", aunque algunos de ellos deben confirmarse en la opción "Trucos", en Opciones.



- **Todos los circuitos: HELLOCLEVELAND**
- **Todos los coches: ONECAREFULOWNER**
- **Lancer Road: OFFROAD**
- **Sierra Cossworth: JIMMYSCAR**
- **Ford Puma: COOLESTCAR**
- **Mini Cooper: JOBINITALY**
- **Disparar Bolas de Fuego**

(Sólo funciona en el modo Arcade): **GREATBALLSOF.** Para que el vehículo dispare bolas de fuego (¿?), pulsa el freno de mano.

- **Choques con rebote**

(Sólo funciona en las etapas contrarreloj y las pruebas individuales): **RUBBERTREES.** Nuestro vehículo será como un coche de "choque".

- **Supercamión**

(Sólo funciona en pruebas contrarreloj y en las etapas individuales de rally). Introduce la palabra: **EASYROLLER.**

- **Gravedad reducida**

(Sólo funciona en las contrarreloj y en las etapas individuales): **MOONLANDER**

- **Coches agresivos**

(Sólo funciona en el modo Arcade): **NEURALNIGHTMARE**

- **Turbopropulsión**

(Sólo funciona en las pruebas contrarreloj y en etapas individuales): **ROCKETFUEL**

- **Coches más rápidos**

(Sólo funciona en las pruebas contrarreloj y en etapas individuales): **PRUNEJUICE.**

- **Estudia las etapas:**

Antes de correr, observa la climatología y el trazado. Realiza todos los ajustes necesarios, en especial en los neumáticos, la relación de marchas y por último la suspensión.

COLONY WARS

- **Passwords:**

En la pantalla del menú principal dirígete a Opciones y selecciona la opción Passwords. Dentro, introduce estos códigos:

Energía infinita:
Hestas*Retort
Acceder a todos los niveles:
Commander*Jeffer
La mejor arma:
Tranquillex
Armas secundarias infinitas: Memo*X33RTY
Sin trucos: All*cheats*off

COLONY WARS VENGEANCE

- **Passwords:**
- **Blizzard:** Activa todos los trucos.
- **Stormlord:** Desactiva todos los trucos.
- **Tornado:** Todas las armas disponibles.
- **Thunderchild:** Todos los pilotos seleccionables.
- **Avalanche:** Crepúsculo.
- **Chimera:** Armas secundarias infinitas.
- **Hydra:** Vidas infinitas.
- **Vampire:** Escudo ilimitado.
- **Dark Angel:** Las armas no se calientan.
- **Demon:** Acceso a cualquier nivel.

COLONY WARS RED SUN

- **Menú de trucos:**

Selecciona la opción "Conectar" del menú principal y cuando aparezca la pantalla "MagentaStation" pulsa: **R2, R2, L2, L2, R1, R1, SELECT, SELECT.**
Si lo haces con la rapidez suficiente, en la parte inferior de la pantalla aparecerá una nueva opción llamada "Ayuda". Si entras en ella, estarás en una pantalla de passwords donde podrás introducir estos trucos:



- **Invencibilidad:** Awrate
- **Todas las naves:** Greyam_, Beard
- **Mejoras de la nave:** Break _and_Enter
- **Todas las armas:** Big_Dadd y
- **Turbo infinito:** Jalferezi
- **Super armas:** ROCKWROK

Escribe las letras tal y como están aquí, sin cambiar mayúsculas por minúsculas ni nada semejante. "_" significa que existe un espacio.

COMMAND & CONQUER

- **Passwords:**

Para tener un brillante "Covert Operations" y contar por lo menos con siete nuevos niveles de juego, introduce como código la palabra COVERTOPS en los discos NOD o GDI.

- **Pantalla completa:**

Presiona en la pantalla "Start a new game" esta combinación: **R1 + R2 + L1 + L2 + ● + ■**

COOLBOARDERS

- **Voz del comentarista:**

Para cambiarle el tono de voz, pulsa **SELECT** en la pantalla de opciones hasta oír un sonido.

COOLBOARDERS 2

- **Siete pistas más:**

En la pantalla del menú principal mueve el cursor sobre: FREE STLYLE, COMPETITION, BOARD PARK, OPTION, HALF PIPE, BIG AIR y FREE STYLE. Debes hacerlo en este orden. Ahora mantén pulsados **L1 + L2** mientras pulsas diez veces ✖. Debes hacerlo en 4 segundos.

COOLBOARDERS 3

Introduce los códigos como nombre del jugador:

- **Todas las pistas:** WONITALL
- **Todos los personajes:** OPEN_EM
- **Modo cabezón:** BIGHEADS.

COOLBOARDERS 4

- **Todas las pistas, personajes y tablas:**

Vete a la pantalla de "One Player" e introduce como nombre ICHEAT. Podrás elegir entre las montañas de Francia, Japón o Alaska contando además con todos los personajes con sus tablas.

- **Eventos Especiales:**

Introduce como nombre de jugador: IMSPECIAL.

CRASH BANDICOOT

- **Todos los caminos y todas las gemas:**

Ve a la pantalla de passwords e introduce estos passwords; el primer código te abrirá todos los niveles y te dará sus gemas:
▲, ▲, ▲, ▲, ✖, ■, ▲, ▲, ▲, ▲, ■, ✖, ▲, ●, ▲, ▲, ▲, ●, ■, ▲, ✖, ✖, ✖, ✖.

- **6% completo:** ●, ✖, ■, ▲, ●, ■, ■, ▲
- **11% completo:** ■, ■, ✖, ■, ■, ▲, ✖, ▲
- **13% completo:** ✖, ■, ✖, ●, ✖, ■, ▲, ✖
- **18% completo:** ■, ■, ▲, ✖, ●, ●, ✖, ▲
- **22% completo:** ●, ■, ■, ●, ●, ✖, ✖, ✖

CRASH BANDICOOT 2

- **Salto a los jefes:**

Para saltar al jefe siguiente, presiona y mantén pulsados **L1, L2, R1, R2,** y ▲ mientras estás en la plataforma de una habitación de cambio de nivel. Sólo vale si ya has luchado con el jefe.

- **Escudo Extra:**

Cuando Crash muera, pulsa y mantén apretados ↑ y ●. Cuando vuelva tendrá un escudo extra.

- **Warps ocultos:**

1. Bear Down: En el pequeño peñasco de hielo al final de la fase.
2. Air Crash: En el segundo río. Salta sobre las cajas de la plataforma.
3. Unbearable: Cuando el cachorro te quita de encima suyo, retrocede hasta volver a verle.
4. Hangin' Out: Al caer en un agujero lleno de agua, y con unas anguilas a tu alrededor. Ve a tierra firme y sal del agujero.
5. Diggin' it: Cerca del final hay una planta escupidora sobre una plataforma circular. Aterriza sobre ella.
6. Turtle Woods: Cuando encuentres la cara de piedra en el suelo, introdúcete en su interior. Encontrarás un nivel de bonus.



- **Vidas Ilimitadas:**

Ve al nivel secreto de UNBEARABLE. A mitad de camino encontrarás una caja elástica y un arco de frutas. Colócate en el escalón más alto y pega un super salto para hacerte con dos vidas extra. Perderás una vida, pero merece la pena.

CRASH BANDICOOT 3 WARPED

- **Demo oculta:**

Para jugar una demo de *Spyro the Dragon* tienes que pulsar: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■.

- **Crash Dash:**

Antes de hacer los niveles Contrarreloj, derrota a Cortex. Con el poder "Crash Dash", correrás más rápido y podrás hacerte con las Reliquias de Oro.

- **Contrarrelojes fáciles:**

Los niveles de motocicleta son más fáciles si esperas a que el resto de los vehículos se alejen. Espera un minuto y empieza.

- **Vida extra:**

· Nivel Sphynxonator: Camina hacia atrás al empezar el nivel. Encontrarás cuatro cajas; una contiene una vida extra.
· Nivel Dino Might: Da un doble salto sobre la gema amarilla y verás unas cajas de acero. Para coger cinco vidas, mantén pulsado ● y presiona ✖ para saltar. En lo más alto del salto, pulsa ✖ de nuevo para un triple salto y llegar a las cajas.

CRASH BASH

- **Demo de Spyro: El Año del Dragón.**

En la pantalla de inicio mantén pulsados los botones **R1, L1,** ■. Sin soltarlos, pulsa **Start** y podrás disfrutar de una demo de las aventuras del simpático dragón de Sony.

- **Más difícil:**

Si estás en la Warp Room 4, vuelve a uno de los niveles que hayas visitado y, cuando presiones ✖ para elegir, encontrarás una reliquia. Jugarás una versión más difícil de ese nivel, que tendrás que ganar dos veces seguidas.

CRASH TEAM RACING

- **Jugar con Penta Penguin:**

Mantén pulsados **L1** y **R1** y presiona en el menú principal: ↓, →, ▲, ↓, ←, ▲, ↑.
Un sonido te confirmará que los has introducido bien. Será seleccionable en los modos de juego Versus, Arcade, Contrarreloj y Batalla.

- **Jugar con Ripper Roo:**

Mantén pulsados **L1** y **R1** y presiona en el menú principal: →, ●, ●, ↓, ↑, ↓, →.
Será seleccionable en los modos contrarreloj, Versus, Arcade y Batalla.

- **Máscaras Ilimitadas:**

Mantén pulsados **L1** y **R1** y luego pulsa en la pantalla del menú principal:
←, ▲, →, ←, ●, →, ↓, ↓.

- **Bombas Ilimitadas:**

Mantén pulsados **L1** y **R1** y luego pulsa en la pantalla del menú principal: ▲, →, ↓, →, ↑, ▲, ←. Un sonido te confirmará que lo has hecho bien. Ten en cuenta que este truco no funciona con el de Máscaras Ilimitadas.

- **Jugar a la demo de Spyro The Dragon 2:**

Mantén pulsados **L1** y **R1** y pulsa en la pantalla del menú principal: ↓, ●, ▲, →. Un sonido te confirmará que lo has hecho bien.

- **Conseguir a N. Tropy:**

Mantén pulsados **L1** y **R1** y pulsa en el menú principal: ↓, ←, →, ↑, ↓, →, →. Un sonido te confirmará que los has hecho bien. Seleccionable en modo Versus, Arcade, Contrarreloj y Batalla.

- **Conseguir a N. Oxide:**

Completa el modo aventura con las reliquias Platinum, y derrota a todos los fantasmas de Tropy en las contrarreloj, comenzando con Crash Cover. Luego mantén pulsados **L1** y **R1** y presiona en el menú: →, ●, ▲, ←, ↓, ●, ▲, ←.
Oxide estará al final de la pantalla de selección de personajes. Ve abajo para encontrarlo.

- **Circuitos Extra:**

Mantén pulsados **L1** y **R1** y luego pulsa en la pantalla del menú principal: →, →, ←, ▲, →, ↓, ↓. Un sonido confirmará que lo has hecho bien y que has desbloqueado los circuitos Turbo, North Bowl, Lab Basement y Parking Lot.

CROC 2

- **Menú de trucos:**

En la pantalla del título presiona **L1** y sin soltarlo pulsa la siguiente combinación para activar el truco: ▲, ←, ←, →, ■, ↑, ↑, ←, ●.
Comienza el juego y pulsa **L2 + R2** para activar el truco. Desde el menú que aparecerá tendrás acceso a todos los niveles, rellenar todos tus ítems y alguna sorpresa...

- **100 cristales extra:**

En la pantalla del título presiona **L1** y, sin soltarlo, pulsa esta secuencia: ■, ■, ●, ↓, ←, →, ←, →. Después empieza a jugar y pulsa ■ teniendo pulsado el botón **R2**. Podrás repetirlo hasta tener 9999 cristales.

- **Vidas infinitas:**

En la pantalla del título presiona **L1** y pulsa la siguiente combinación para activar el truco:
●, ↓, ←, ↑, →, ▲, ↓.

CYBERTIGER

- **Todos los campos:**

Ve a la pantalla de selección de campo y pulsa ●. Verás una tabla donde poner passwords:
Cyber Bandlands: HARESO
Cyber Canyons: NAMOPI
Cyber Sawgrass: SECARE
C. Summerline: PORASO

[D]

DANGER GIRL

- **Invencibilidad:**

Pausa, presiona **R1** y pulsa: ✖+●+✖.

- **Abrir todos los niveles:**

En el menú principal, pulsa esta combinación: **L1+R2+L2+ R1**, ●, ■, ▲, ▲ y después **L1+L2+R1+R2** a la vez.

DARK STALKERS 3

- **Cómo acceder a las imágenes de la Galería de Ilustraciones:**

Completa el modo Original Character con un personaje. El último nivel de este modo de juego se alcanza cuando las categorías Power, Energy y S.S: Gauge, no presenten un número, sino un espacio en blanco. Completado este modo, accederás a las imágenes en Collection.

- **Cómo acceder a los menús secretos:**

Entra en el menú de opciones y pulsa **R1** para acceder al menú Ex Option Mode y **L1** para acceder al menú Dx Option Mode. El Ex Option Mode, aparecerá cuando nuestro personaje alcance un nivel seleccionado por la consola, mientras que el Dx Option Mode estará disponible al tener el último nivel en las tres categorías.

- **Cómo jugar con Shadow:**

Sitúa el puntero sobre la "?" que aparece en la pantalla de selección de personaje. Pulsa cinco veces **Select**, manteniendo presionado este botón la quinta vez. Ahora pulsa cualquier botón para escoger aleatoriamente un personaje.
Al finalizar un combate, Shadow abandonará el cuerpo del personaje que controlamos para apoderarse del personaje derrotado.

• Cómo jugar con Marionette:
Repite los pasos que has seguido para descubrir a Shadow, pero esta vez debes pulsar siete veces el botón **Select**. Este personaje imitará los movimientos del personaje adversario.



DAVE MIRRA FREESTYLE BMX

• Liberar todas las Bicicletas:
Comienza el juego en modo Proquest, selecciona a tu ciclista y en la pantalla de selección de bicis pulsa: ↑, ←, ↑, ↓, ↑, →, ←, → + ●. Tendrás que volver a meter el código cada vez que vuelvas a seleccionar otra bicicleta.

• Acceso a todos los niveles y estilos:
Empieza en modo Proquest, elige a tu ciclista y selecciona tu bicicleta. En la pantalla de selección de estilo, pulsa: ←, ↑, →, ↓, ←, ↓, →, ↑ ↑, ← + ●. Tendrás que volver a meter el código de nuevo, cada vez que quieras elegir otra bicicleta.

• Liberar Películas Ocultas:
Terminar el juego con:
Dave Mirra: Película de Dave Mirra.
Ryan Nyquist: Película de Nyquist.
Slim Jim: Promoción de un concurso online.
Chico Amish: Película corta del programador.

• Jugar con Slim Jim:
Comienza en modo Proquest y en la pantalla de personajes pulsa: ↓, ↓, ←, →, ↑, ↑ + ●.

• Jugar con el chico Amish:
Gana el juego con todos los ciclistas originales (10 en total) para conseguirlo.

• Opciones ocultas:
Al acabarte el juego con Ryan Nyquist o Slim, liberarás las opciones ocultas del juego. En adelante, cuando vuelvas a acabar el juego, libeterarás un truco. Aquí tienes una lista con los ciclistas y los trucos que liberan:
Troy McMurray: Modo Exorcista.
Mike Laird: Vista de Primera Persona.
Chad Kagy: Modo Suspensión.
Tim Mirra: Modo Gruñido Tontorrón.
Kenan Harkin: Modo Rasguño.
Shaun Butler: Modo Visión Nocturna.
Leigh Ramsdell: Modo Gran Golpe.
Joey Garcia: Modo Motorista Fantasma.

• Subir a los edificios:
Te pones al lado de la pared de un edificio y aprietas ✖, **L1**, **L2**, **R1**, **R2** y cuando caes, hazlo tocando la pared del edificio que quieras subir para llegar a la parte superior.

DAVE MIRRA'S FREESTYLE BMX: MAXIMUM REMIX

• Gafas de visión nocturna:
Para conseguir estas gafas, así como otros extras, entre ellos la suspensión y mejores sillines, tienes que completar el juego con Dave Mirra. El resto de los trucos del juego se consiguen completándolo con Ryan Nyquest.

DEMOLITION RACER

• Todos los secretos al descubierto:
Ve al menú principal y pulsa: ✖, ✖, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●. Saltarás de un menú a otro, pero no importa, siempre que acabes en el principal.

DESTRUCTION DERBY 2

• Tres passwords muy especiales:
MACSrPOO: Empezarás en una de estas rutas: Black Valley, Liberty City o Ultimate Destruction.
CREDITZ!: Irás a los créditos del juego.
ToNyPaRk: Acceso a los créditos pero de una manera un tanto especial, mira, mira.

DESTRUCTION DERBY RAW

Introduce estos passwords como códigos:
• Invencible: INVICIBILITY
• Coche de policía: MINIBUS
• Sorpresa: SEDAN

DEVIL DICE

• Avanzar rápidamente:
En el modo Wars, tan pronto como tu marcador de vida haya quedado reducido a cero, pulsa el botón ▲. Los personajes que queden con vida comenzarán a ir más deprisa. Este truco sólo funciona cuando no queda con vida ningún jugador humano.

• Instrucciones verbales:
En la pantalla de título, pulsa →. La primera vez que lo hagas aparecerá una pantalla con la palabra "Rules", seguida de unas instrucciones verbales del juego. Cuando éstas terminen, vuelve a apretar el botón → hasta que vuelvas a la pantalla de inicio. Ya en ella, aprieta una vez más el botón →. Aparecerá otra pantalla titulada "Basic Technique", acompañada de una explicación verbal que te contará las técnicas básicas del juego.

DINO CRISIS

• Abrir la Operación Supervivencia:
La Operación Suicida es un modo de juego en el que nuestro único objetivo es eliminar a un número determinado de dinosaurios, dentro de un tiempo límite. La mayor dificultad de este curioso modo de juego radica en que tienes poca munición, por lo que deberás atinar bien con tus disparos a la primera y no ponerte a disparar como un loco cada vez que veas un dinosaurio. La Operación Supervivencia aparecerá en tu menú cuando finalices el juego con el final C y en menos de 5 horas. También deberás haber salvado menos de 14 veces.

• Ojito con las mezclas:
Si tienes intención de experimentar mezclando componentes, más vale que salves antes la partida, no vaya a ser que gastes buenos ítems para conseguir una mezcla que no te sirva de nada. Aquí tienes las mejores mezclas:
· Mat. Curativo + cualquier Medicina = Medicina mejor.
· Hemostático + Mat. Curativo = Medicina Pequeña.
· Hemostático + Cualquier Medicina = Medicina mejor.
· Sedante + Hemostático = Hemostático plus.
· Sedante Fuerte+ Resurrección = Veneno Letal.
· Hemostático + Hemostático = Medicina Pequeña.
· Sedante + cualquier dardo sedante = Dardos sedantes más duraderos.
· Sedante + Cualquier Medicina = Medicina mayor.
· Mat. Curativo + intensificador = Hemostático plus.

• Ventajas por ganar:
Cuando acabes el juego se te pedirá que escojas un bloque en la tarjeta de memoria donde se grabará la partida. Cuando vuelvas a jugar, carga esa partida para disponer de las ventajas que has conseguido. Según el número de veces que te hayas conseguido acabar el juego (y con distinto final en cada ocasión) obtendrás:
· Primera: Dos nuevos atuendos y algún cambio en tu inventario inicial.
· Segunda: El cuarto traje, de cavernícola. Tus pertenencias iniciales han cambiado un poco.
· Tercera: Lanzagranadas con munición infinita.

DINO CRISIS 2

• Diferentes finales:
Al acabar el juego te darán un puntuación (de la D a la S) que dependerá del tiempo que hayas invertido en completar la aventura. El obtener una puntuación u otra no derivará en finales diferentes ni más extras. Sin embargo, repetir la aventura te permitirá aprovechar ventajas como la Tarjeta EPS Platinum o acumular Puntos de Extinción. La segunda y tercera vez que lo acabes verás finales diferentes al de la primera.

• Dino Coliseum:
Termina el juego, salva la partida y verás que ha aparecido esta nueva opción dentro del menú principal. Podrás comprar dinosaurios y personajes con tus Puntos de Extinción para enfrentarlos a un reto en un foso poligonal.

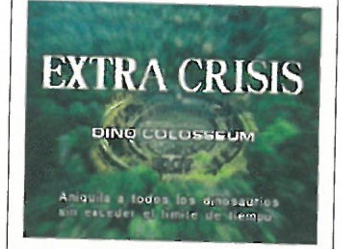
• Dino Duel:
Una vez que hayas comprado a Rick, a Gail y al Tanque para los juegos Extra Crisis del Dino Colisseum, encontrarás una nueva fila de dinosaurios para comprar. Son mucho más caros y necesitarás más Puntos de Extinción.

• Liberar la Tarjeta Platinum EPS (munición infinita):
Completa el juego y coge los 11 archivos de dinosaurios. Cuando lo consigas, verás que la Tarjeta Platinum EPS está disponible dentro del Menú de Salvar en la opción de comprar accesorios. Si la compras, la próxima vez que juegues tendrás munición infinita en tus armas.

• Liberar al Triceratops y al Compsagnathus:
Debes haber jugado en el Modo Difícil y haber comprado el resto de dinosaurios en Dino Duel y Dino Coliseum.

• Lo que cuesta cada personaje:
Necesitarás muchos puntos para comprar dinosaurios y usarlos en el Coliseum del Dino Duel. Ya sabes, a conseguir buenos combos.
Rick: 100.000 puntos de extinción.
Gail: 100.000 puntos de extinción.
Tank: 120.000 puntos de extinción.
Oviraptor: 150.000 puntos de extinción.
Velocirraptor: 150.000 puntos de extinción.
Inostrancevia: 160.000 puntos de extinción.
Allosaurio: 180.000 puntos de extinción.
Tiranosaurio Rex: 150.000 puntos extinción.
Tricerátops: 200.000 puntos de extinción.
Compsognathus: 250.000 puntos de extinción.

• Localización archivos de Dinosaurio:
Archivo 1 - Velociraptor: Al entrar en la zona de la Torre de agua de La Jungla, Dylan verá a una persona que huirá. Olvídala y coge del suelo el primer archivo, cerca del terminal.
Archivo 2- Tyranosaurio: En el edificio militar, después de escapar del Tyranosaurio y de evitar el ataque de los misterioso guerreros. Lo encontrarás al fondo de la sala, en una mesa.
Archivo 3- Allosaurio: En la Jungla, al examinar un cadáver tras abrir la puerta que lleva, desde el Hovercraft, al suroeste de la jungla.
Archivo 4- Compsognathus: Está en la sala del laboratorio donde hay un punto de salvar, dentro de una jaula que está en la pared con una luz verde encendida encima.
Archivo 5- Pteranodón: En el Edificio 3, busca un camión empotrado en la pared.
Archivo 6- Mosasaurio: Busca las mesas de control del Edificio 3 y junto a un ordenador, muy cerca también de la llave de la caja y del punto de salvar, hallarás el archivo.
Archivo 7- Plesiosaurio: Al final de la zona del reactor, sigue por el pasillo donde recoges la Tarjeta de Edward City y lo verás en un rincón.
Archivo 8- Inostrancevia: En el pasillo principal del Pasaje a la Ciudad, al fondo, verás un montón de materiales y un cadáver, cerca de él está el archivo.
Archivo 9- Triceratops: Después de superar el nido de Allosaurios con los dos héroes, llegarás a un punto donde podrás salvar partida. Junto al cadáver de más adelante está el archivo.
Archivo 10- Oviraptor: Tras la espectacular escena del jeep llegarás a Edward City.



No pases por la puerta que tienes a la espalda y registra el cadáver que hay a la derecha.
Archivo 11- Giganotosaurio: Lo encontrarás en el Silo de Misiles, casi al final del juego. Tras salvar partida nada más entrar en la zona, pasarás por un patio plagado de raptores hasta entrar en una sala con un ordenador encendido donde está el disco de energía. A la izquierda hay un monitor con el archivo.

DOOM

Pausa el juego y pulsa:
• Todas las armas, munición y tarjetas de colores: ✖, ▲, L1, ↑, ↓, R2, ←, ←.
• El mapa del nivel completo:
▲, ▲, L2, R2, L2, R2, R1, ■.
• Situación de los enemigos y objetos importantes: ▲, ▲, L2, R2, L2, R2, R1, ●.
• Invencible: ↓, L2, ■, R1, →, L1, ←, ●.
• Saltar niveles: →, ←, R2, R1, ▲, L1, ●, ✖.
• Atravesar muros: L1, R2, L2, R1, →, ▲, ✖, →.

DRAGON BALL GT: FINAL BOUT

• Seis luchadores extra:
En la pantalla del título pulsa: →, ←, ↓, ↑, →, ←, ↓, ↑. Oirás un sonido confirmando tu truco. Pulsa **Start** y mira en la pantalla de personajes.

• Acceder al test de sonido:
Enciende la consola manteniendo pulsados **L1**, **L2**, **R1**, y **R2**. No los sueltes y pulsa en la pantalla de presentación ▲ 9 veces, ✖ 9 veces, ■ 9 veces y ● una sola vez.

• Ware Frame Mode:
Selecciona a los luchadores con el botón **SELECT** y mantenlo pulsado hasta que comience el combate.

DRIVER

Actívalos en el menú principal. Hazlos lo más rápido posible, hasta escuchar un "bip" que indicará que ha quedado desbloqueado en el menú de trampas, donde podrás activarlos.
• Sin daños: L2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1, L1.
• Sin delitos: L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R1, R1, L1, L1, R2.
• Suspensión alta: R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, L2, L1, R2, R1.
• Minicoches: R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1, L2, L2, L2.
• Dirección trasera: R1, R1, R1, R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1.
• Todo al revés: R2, R2, R1, L2, L1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, R2, L1.
• Ficha Técnica: L1, L2, R1, R2, L1, R1, R2, L2, R1, R2, L1, L2, R1.
• Sin policía: L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R1, R1, L1, L1, R2.

DRIVER 2

• Áreas Secretas:
Chicago:
Para recoger un coche oculto, ve al estadio de béisbol, al Norte de la ciudad. Dirígete a las zona de las taquillas y pulsa un interruptor oculto para que se abra la verja que da al interior del estadio. Sube por las escaleras de la grada y ve al garaje donde verás el coche oculto.
La Habana:
En el oeste de la ciudad, justo en el extremo, hay una base secreta. Para colarte, busca el interruptor oculto que verás junto a uno de los árboles cercanos a la entrada. Una vez dentro, desciende hasta la tercera planta y pulsa el botón. Súbete en el Mini y date una vueltecita.
Las Vegas:
· Invulnerabilidad: En una droguería de la zona Oeste podrás accionar un interruptor que te concederá invulnerabilidad.
· Zona de obras: si te metes por ese rincón, en el sureste, cerca del aeropuerto, entrarás en una zona en obras donde podrás hacer el gamberro.
· Coche oculto: Ve al norte del aeropuerto y busca un interruptor que hay al lado de una malla metálica. Al accionarlo se abrirá una puerta de madera. Entra y encontrarás una furgoneta antigua, única en el juego.

Río:

· Zona de Hípica: podrás intentar superar pruebas de hípica pero montando tu propio coche en lugar de un caballo. Para ello, pulsa el interruptor que hay enfrente del circuito, en el suroeste.

· Camión oculto: en el puerto, al norte de la ciudad, acciona el botón que hay junto a la puerta de uno de los almacenes para que puedas acceder a los muelles. Allí encontrarás aparcado un camión.

· Invulnerabilidad: para conducir sin tener que preocuparte de nada, pulsa el botón que hay en una tienda, al norte del lago.

• Esquivar los bloqueos policiales:
Invade la acera cuando la haya,y evitarás los controles policiales, ya que en ellas no suelen colocar coches patrullas.

• Salto aéreo:
Cuando estás saltando una colina, puedes saltar fuera del coche presionando ↑ y ▲ a la vez.



DUKE NUKEM: TIME TO KILL

Pausa el juego en mitad de una partidà y pulsa una de las siguientes combinaciones:

• Modo adulto: ↑ (9 veces), ↓ (7 veces), ▲, ●, ■, **R1**, **R2**.
• Invencibilidad: L2, R1, L1, L2, ↑, ↓, ↑, ↓, **SELECT** (2 veces).
• Munición infinita: ←, →, ←, →, **SELECT**, ←, →, ←, →, **SELECT**.
• Armas Potenciadas: → (2 veces), ←, → (2 veces), ←, → (2 veces), ←.
• Todas las armas:
L1, L2, ↑, **L1, L2,** ↓, **R1**, →, **R2**, ←.
• Todas las llaves: ↑, →, ↑, ←, ↓, ↑, →, ←, →, ↓.
• Todas los objetos: R1 (5 veces), **L2** (5 veces).
• Invasores cabezones: R1 (9 veces) ←.
• Elegir Nivel: ↓ (9 veces), ↑.
Después debes salir del juego y volver al menú principal. Allí encontrarás una nueva opción.

DUKE NUKEM: LAND OF BABES

Todas estas combinaciones las tienes que hacer en el Menú Trucos, dentro de Opciones.

• Seleccionar nivel: ●, ✖, ■, ■, ✖, ■, ●.
• Ser invencible: L1, ■, ●, ●, ■, **L1, L2**.
• Todas las armas: R2, ✖, **L1**, ■, **R1**, ●, **L2**.
• Munición Infinita: L2, ●, **R2**, ■, ●, **L2, R1**.
• Doble daño: ■, ■, ■, ●, ●, ●, ✖.
• Temporalmente invencible:
L1, L1, L1, L1, L1, L1, R2.
• Ser invisible: ■, ✖, ●, ■, ✖, ●, ■.
• Ego completo:
R1, R1, ●, ●, **L1, L1, R2**.
• Armadura completa:
L1, L1, R1, R1, ✖, ✖, ●, ●.
• Vista en primera persona:
L2, R1, L1, R2, ●, ✖, ■.
• Duke Nukem con cabeza grande:
■, ■, ✖, ●, ●, ✖, ■.
• Duke Nukem con cabeza pequeña:
■, ✖, ●, ●, ✖, ■, ■.
• Enemigos con cabeza grande:
✖, ✖, **R1**, ✖, **L1**, ✖.
•Enemigos con cabeza pequeña:
✖, **L1**, ✖, **R1**, ✖, ✖.
• Secuencias FMV locas:
L1, L2, R1, R2, ●, ●, ■, ■.
• Eliminar secuencias FMV:
L1, L2, R1, R2, ■, ■, ●, ●.
• Ver secuencia FMV del final:
●, **R2, L1**, ■, **L2**, ✖, **R2**.

• Abrir todos los trucos de una sola vez:
L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, ●, ●, ●, ●, ✖, ✖, ✖, ✖, ■, ■, ■, ■, **Select, Select, Select, Select.**

DUKES OF HAZARD: RACING FOR HOME

• Despistar a la "pasma":
La policía siempre intentará cruzarse en tu camino para que choques con ellos y te tengas que detener. Para evitarlo y, al mismo tiempo, no dañar tu coche, cuando veas que la policía va a empezar la maniobra de cruce, pulsa el botón de marcha atrás para esquivarlos y ganar un poco de tiempo a la hora de despistarlos.

DUNE

• Todo el territorio al descubierto.
Con este truco descubrirás automáticamente hasta el último rincón del mapeado. Para activarlo, presiona ✖ sobre los botones de colores del panel de la izquierda formando esta combinación: ■, ●, ✖, ▲, ▲, ■. Si has construido un radar podrás ver a tus enemigos.

DYNASTY WARRIORS

• Descubrir personajes ocultos:
Sun Shang Xlang:
En la pantalla del título pulsa:
←, ←, ↑, ↓, ▲, ■, **L1**, **R1**.
Zhuge Liang: Acábate el juego con los personajes Guan Yu, Zhao Yun y Zhang Fei.
Cao Cao: Acábate el juego con los personajes Xiahou Dun, Dian Wei y Xu Zhu.
Lu Bu: Deberás haber conseguido antes a los dos personajes anteriores, ya que debes ganar con Zhou-Yu, Lu Xun, Taishi Ci, Diao Chan, Zhuge Liang y Cao Cao.
Nobunaga: Termina el juego con Lu Bu y en la pantalla del título pulsa la siguiente combinación: ■, ↑, ▲, ↓, ● (o ✖). Oirás igual que antes un sonido confirmatorio.
Toukichi: Vence con Nobunaga y en la pantalla del título pulsa la siguiente combinación:
↓, ↓, →, ↑, ● (o ✖), ▲, **R1**, **R2**.

[E]

ECW: ANARCHY RULTZ

• Modo de Daño Alto:
Gana el Campeonato Toghman Belt en la dificultad Hard, con "no blocking" en "on".
• Modo de Pies Grandes:
Gana el Campeonato Heavyweight Belt en dificultad Hard y con "Little" Spike Dudley.
• Modo de Manos Grandes:
Ganar el Campeonato Heavyweight Belt en dificultad Hard y con Super Crazy.
• Modo de Cabezas Grandes:
Gana el Campeonato Heavyweight Belt con la dificultad Hard y con Simon Diamond.
• Todos los trajes:
Para disponer de un amplio vestuario, crea tu propio luchador, después usándole tienes que completar el Modo Career para un solo jugador con la dificultad puesta en Hard.
• Modo Ego:
Gana el Campeonato Heavyweight Belt con el nivel de dificultad Hard y con Jerry Lynn.
• Modo de Hombres Gordos:
Gana el Campeonato Heavyweight Belt con la dificultad Hard y usando a "Big" E. Graziano.
• Modo Verdugo:
Gana el Campeonato Heavyweight Belt con el nivel de dificultad y con Kid Kash.
• Modo de Cabezas Reducidas:
Si quieres reírte un rato, gana el Campeonato Heavyweight Belt con el nivel de dificultad Hard y con Amish Roadkill como tu luchador.

ECW: HARDCORE REVOLUTION

• Los personajes secretos:
No hay trucos para descubrir a los personajes extra, pero podemos decirte cómo puedes obtenerlos. Debes jugar en el modo Career.
Beulah McGillicutty: Vence al equipo ECW World Tag.
Cyrus the Virus: Vence a ECW World TV.
Joel Gertner: Vence a Acclaim.
Joey Styles: Vence a Acclaim.
Louie Spicolli: Vence a ECW World Heavyweight.
Taz: Vence a ECW World Heavyweight.
The Sheik: Vence a ECW World Tag Team.
Tommy Rich: Vence a ECW World TV belt.
Los Jobbers: Defiende el World Heavyweight 5 veces consecutivas.
Judge Jeff Jones: Vence con Mike Awesome.
Bill Alfonso: Complétalo con Rob Van Dam.
• Un cambio de look: Para más "colorido", ve a la pantalla de selección de personaje y presiona **L1**, **L2** o **R2** mientras lo eliges.

EL QUINTO ELEMENTO

• Menú de trucos:
En la pantalla del menú principal presiona: **L1, L2, R2, R1** y **SELECT**. Oirás un sonido que te confirmará que lo has hecho bien. Escoge la opción "New Game" y aparecerá el menú.

EHRGEIZ

• Como conseguir nuevos personajes:
Completando el modo Arcade con distintos luchadores puedes descubrir nuevos personajes:
· Koji Masuda: completa el juego con uno de los personajes masculinos: Godhand, Lee Shuwen, Dasha Inoba, Sasuke, Prince Doza o Han Daehan.
· Clair Andrews: completa el juego con cualquiera de los personajes femeninos.
· Yuffire Kisaragi: haz lo propio con Cloud Strife.
· V. Valentine: completa el modo Arcade con Tifa.
· Zack: Gana con los personajes de *Final Fantasy*. Estos personajes son: Cloud Strife, Tifa Lockhart, Sephiroth, Yuffie Kisaragi y Vicent Valentine.
· Django: Completa el juego con todos los personajes que no son de *Final Fantasy*. Estos personajes son: Godhand, Lee Shuwen, Dasher Inoba, Sasuke, Prince Doza, Han Daehan, Yoko Kisaragi y Jo.
• Evil Panel:
Para disfrutar de este modo de juego vence a los luchadores de la consola 10 veces seguidas en el modo Battle Panel. Vuelve al menú principal y selecciona "Battle Panel" pulsando los cuatro botones superiores (**L1, L2, R1, R2**) a la vez.
• Cambia de color y vestuario:
Para cambiar el color y el traje de tu luchador favorito, sólo tienes que presionar ↑ poco tiempo en la pantalla de selección de personaje.
• Tercera vestimenta:
Para conseguir un nuevo modelito para Cloud y Tifa, debes completar el modo Arcade con Yuffie y Vincent. Para escogerlo, presiona ↓ en la pantalla de selección de personaje.
Para descubrir las vestimentas de los demás luchadores debes cumplir unos requisitos:
· Completa el modo Arcade sin continuar.
· Gana el modo Arcade y coge la espada Ehrgeiz.
· Realiza un combo de 10 golpes en modo Práctica.
· Supera 35.000 puntos en modo Battle Beach.
· Consigue 2000 puntos en modo Infinite Battle.
· Descubrir todas las secuencias de vídeo.
· Ganar una carrera en el modo Battle Runner, en cualquier nivel de dificultad.





ESTO ES FUTBOL 2

En el menú principal pulsa estas secuencias:
• Jugadores invisibles:
●, ▲, ●, ■, **R1**.
• Balones de cabezas:
R2, R1, ■, **R2**, ●.
• Cabezas grandes:
L1, L2, L2, L2, ▲.
• Microjugadores:
L2, R2, R2, ●, ●.
• Jugar en chándal:
R1, R1, ■, ■, ▲.
• Jugar sin camisetas:
L2+L2+L1+R1+■.
Ahora, los jugadores de ambos equipos y el árbitrono llevarán camiseta, por lo que te harás un lío tremendo a la hora de pasar la pelota y averiguar quién es quién en el campo de juego.
• Porterías hechas con camisetas:
Pulsa en el menú principal: ■+▲+●+**L1+R1**.
• En Ataque:
· Correr (**▲ varias veces).**
· Pase corto (✖).
· Pase largo (●):
Desahoga el juego cambiando de banda. Ideal para meter balones al área y pases largos.
· Paredes (✖+✖).
· Pase profundo (**R1+**✖).
· Pase profundo adelantado (**R1+**●).
· Triangulación (✖ + ✖ **pulsado):**
descoloca al rival.
· Pase bolea (✖):
Cuando el balón esté en el aire pulsa ✖ para hacer un pase directo.
· Disparo (■ **+ dirección):**
Para realizar un tiro potente y alto, lo que tienes que hacer es pulsar un poco ■, si es rápido darás un golpe raso.
· Tiro con rosca (↑ o ↓ + ■).
· Vaselina (**dirección opuesta a portería +** ■).
· Cabeceo o bolea (**dirección +** ■):
Para rematar balones colgados.
· Adelantar balones en sprint (▲):
Adelantarás el balón, dejando atrás al rival.
· Regate avanzado (**L2**)
· Regate corto (**R2**): Dejarás tirado al rival.
· Finta (**L1**): Si lo haces más de dos veces puedes acabar en el suelo.
· Caída deliberada (**L1 + L2 + R1 + R2**):
Intenta engañar al árbitro para que pite falta. Pueden sacarte tarjeta amarilla.
• Movimientos de defensa:
· Entrada corta (✖).
· Cambio de defensa (**R2**): Cambia los jugadores para que el defensor escogido esté entre el delantero y la portería.
· Entrada larga (●): Muy efectiva para robar balones. Realízala lateralmente para barrer tanto al balón como al rival y que el árbitro no pite falta. Nunca por detrás.
· Entrada con los dos pies (■): Muy peligrosa porque puedes ser expulsado.
· Falta deliberada (**R1+** ■): Realiza esta falta para volver a reorganizarte.
· Fuera de juego (**L1 pulsado**): Si eres capaz de controlarlo a la perfección, puede ser una buena forma de defender tu portería.
· Salida del portero (**L2 pulsado**): Sólo deberás realizarla cuando el delantero rival tenga una ocasión muy clara.
· Barrera defensiva
(**L1, L2**): Coloca la barrera defensiva para intentar cortar la trayectoria del balón en las faltas cercanas a portería.

EVERYBODY'S GOLF

• Golfistas zurdos:
Si prefieres que tu golfista utilice el palo con la mano izquierda, lo que tienes que hacer es ir a la pantalla de selección de personaje, iluminar el personaje que prefieras y pulsar a continuación ✖ mientras presionas **L1**.
• Modo espejo:
Para hacer que los campos estén al revés, pulsa ✖ mientras presionas **L1** y **L2** en la pantalla de selección de campo.

[F]

FEAR EFFECT

Algunos de estos trucos te permitirán completar el juego por la vía rápida. Para activarlos, sólo tienes que entrar en la pantalla de opciones y seleccionar la opción "Créditos". A continuación, introduce cualquiera de estas combinaciones, dependiendo de los resultados que quieras conseguir:

• **Acabar con los enemigos de un sólo disparo:**
Selecciona la opción "Créditos" y pulsa:
L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ■, ↓, **R1**.

• **Vida ilimitada:**
Selecciona la opción "Créditos" y pulsa:
L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ■, →, ■.

• **Solución de los puzzles:**
Por si no quieres pensar demasiado, selecciona la opción "Créditos" y pulsa:
L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑.

• **Munición infinita:**
Selecciona la opción "Créditos" y pulsa:
L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ■ ←, ▲.

• **Modo difícil:**
Selecciona la opción "Créditos" y pulsa:
↓, ↓, ↓, ▲, ↓, ↓, ↓, ■, ←, →.

• **El puzzle de la bomba:**
Corta los cables de la bomba en este orden: pon el cursor en la luz naranja y corta los cables rojo y amarillo. Luego pon el cursor en la luz violeta y corta los cables rojo y azul. Pon el cursor en la luz verde y corta los cables azul y amarillo.

FEAR EFFECT 2: RETRO HELIX

• **Códigos:**
Acábate el juego y vuelve a empezar otra partida. Cuando pases a controlar a Hana, ve a un pequeño teclado alfanumérico que se encuentra en la tubería de la izquierda en la primera pantalla (siempre ha estado ahí, lo que pasa es que no se puede utilizar hasta que hayas terminado una vez el juego por lo menos) e introduce estos códigos, dependiendo del resultado que quieras conseguir:
Todas las armas: 11692.
Personajes cabezones: 10397.

• **Ver las galerías de diseños del juego:**
Desde la pantalla del título pulsa:
Disco 1: ←, →, ↑, ↓, ↓ y ●.
Disco 2: ↑, ↑, **R1**, **R1**, **R1** y ■.
Disco 3: **L1**, **R2**, **L1**, **R2**, **L1** y ■.
Disco 4: ●, ●, ■, **L2** y ■.
Cada vez que lo hagas, oirás un sonido de confirmación y la pantalla se volverá roja. Ve ahora al menú Opciones y verás las galerías.



FIFA 2001

• **Movimientos básicos.**
Pase: Los hay de tres tipos, raso (✖) y globo/elevado (■). Si pulsas (●) desde posiciones de defensa equivaldría a un "patadón" o despeje largo. El juego raso es una excelente forma de progresar y de asegurar el buen destino del pase.
Fíjate en el color de la flecha de pase: si es verde, buena calidad, si es amarillo, calidad media y si es rojo, es fácil que sea interceptado.
Disparo: También de tres tipos, elevado (●) y raso (✖). Puedes utilizar (■), como una vaselina para superar al portero.
Sprint: Pulsa de forma breve (▲) y tu jugador correrá más. Al hacerlo de forma repetida mantendrá la intensidad de la carrera, pero acumulará más cansancio, así que no hagas correr siempre al mismo y nunca a lo loco.

• **Movimientos de ataque:**
(L1) Pase al hueco: La mejor manera de aprovechar este movimiento es atraer a los rivales, dejando así libres de marca a jugadores a los que dirigir el pase al hueco.
(L2) Regate: Muy útil en carrera para desbordar y ganar la posición. Si lo pulsas 2 veces, realizarás un regate adelantándote el balón y saltando a la vez.
(R1) Proteger el balón: Úsalo cuando recibes el balón de espaldas, evitarás que te lo quiten y podrás ver a tus compañeros para optar por un tiro, regatear o pasar. **(R2) Giro de 360°**, pulsando una vez. Si lo mantienes pulsado, harás el "sombrero".
(●) Remate de cabeza: Pulsándolo una vez tras un pase bombeado. Si pulsas dos veces, conseguirás una volea o una chilena.

• **Movimientos de defensa:**
(✖) Cambiar de jugador: A medida que el rival mueve el balón procura seguirle con el jugador más próximo. Si persigues al atacante siempre con el mismo, le cansarás y descolocarás tus líneas.
(■) Entrada, en caso de que cometas falta, no suele haber amonestación
(●) Meter el pie, quitas el balón limpiamente al rival y te deja una buena posición de arranque de jugada.
(R1) Juego sucio, los árbitros suelen ser muy duros con este tipo de acciones.
(R2) Fuera de Juego, cuando exista la posibilidad, aparecerá un icono con dos flechas en un círculo, entonces, pulsa **R2** y tu defensa se adelantará dejando al rival en posición ilegal.

• **Encontrar una estrella:**
Si quieres disfrutar del buen fútbol de Ronaldo, lo encontrarás en el Inter bajo el nombre NO9.

FIGHTING FORCE 2

• **Selección de nivel:**
En la pantalla del título pulsa:
L1 + **L2** + **R1** + ▲ + ✖ + ←
Si lo haces correctamente aparecerás de manera automática en la pantalla de selección de nivel. Además, también tendrás invulnerabilidad.

FINAL FANTASY VII

• **Encontrar a Yuffie:**
En alguno de los bosques del mapa, darás con una extraña muchacha llamada Yuffie que es una Ninja experta en armas orientales y maestra en el arte del robo de materia.
Aparecerá como una enemiga a la que tendrás que enfrentarte, pero cuando la derrotes apareceréis en un mapa que contiene un punto donde salvar. Antes, habla con ella o desaparecerá. Trátala con mucho tacto para que se una a tu grupo.

• **Montar un criadero de chocobos:**
Cuando tengas la nave Viento Fuerte, ve a la Granja de Chocobos y compra verduras para alimentarlos. Caza alguno, especialmente en el área de Gold Saucer, Wutay, Iciclen y Mideel. Puedes tener hasta cuatro chocobos al mismo tiempo, pero tendrás que volver a la Granja para elegir quién cuidará de ellos. Comienza a alimentarlos con verduras que puedes comprar en la granja.
Dependiendo del tipo de verdura, conseguirás que los chocobos desarrollen distintas habilidades, pero las mejores verduras las tiene el Sabio Chocobo, que está en las montañas del continente Norte. Ve a la casa del Sabio por vía aérea o a lomos de un chocobo que pueda escalar. Tras maximizar las habilidades de los chocobos, entrénalos en las carreras. Cuando tengas un macho y una hembra entrenados, podrás criar uno especial.

• **Conseguir chocobos especiales:**
Hay dos tipos: los de montaña (verdes) y los de río (azules). Para criarlos necesitas un buen chocobo al que tienes que alimentar con nueces Carob. Róbales estas nueces a los Vlakorados de los bosques cercanos a Ciudad Huesos. Si alimentas a estos chocobos con otra nuez Carob puedes conseguir uno de montaña y río (Negro). Si cruzas al Negro con un chocobo Maravillas (área de Icicle) y lo alimentas con la nuez Zeio puedes criar un chocobo Dorado. Conseguirás las nueces Zeio en una isla al nordeste de la Granja de Chocobos, robándoselas a los Goblins.



FINAL FANTASY VIII

• **Cómo superar los combates difíciles:**
Cuando te encuentres en el espacio, en la base Lunagate, no olvides jugar a las cartas con Eleone. Ella tiene en su poder la carta de Laguna, uno de los objetos más valiosos del juego.
Si consigues esta carta, puedes convertirla en 100 sales heroícas con los Guardianes de la Fuerza. Si utilizas estas sales en un combate que te resulte demasiado complicado, tus personajes se volverán invencibles durante un tiempo.

• **Sube de rango sin copiar:**
En la opción Guía del menú puedes encontrar un curioso menú llamado Examen, donde te encontrarás con nada más y nada menos que 30 preguntas tipo test para que demuestres de esta forma tus increíbles conocimientos sobre *Final Fantasy*. Si consigues superar este éxamen, serás recompensado con un aumento de sueldo, lo que no vendrá nada mal a la hora de comprar ciertos objetos. Además, también podrás presumir delante de tus amigos. Por si no te apetece hacerlo, o no tienes ganas de estudiar, aquí tienes la solución a los 30 exámenes:
1: S N S S S N N S N N
2: S N S S S N S S N N
3: N N S N S S S N S N
4: N S S S N N S S N N
5: N N N S S N N S S S
6: S N S S N N S S N S
7: S S S S S S N S S N
8: N S N N S S N N S N
9: N S N N N N N N S S
10: S N N N N N N N S N
11: S S N S S N S N N S
12: N S N N S N S N S N
13: S N N N S N N N N N
14: S S S S N S S N S N
15: S S N N N N N S N S
16: S N N S N S N N S N
17: S N N N S N N S N N
18: S N N N S N N N N N
19: S N N S N N N N N S
20: S S N S N S S S N N
21: S S S S N N S S S N
22: N N N S N N N S S N
23: S N N N N S S S S S
24: S S N N S S N N N S
25: S N S S S N N S N N
26: S S N S N S N S N N
27: N S N N N N S N S N
28: S N N S S S N S N N
29: N N N S S N N N S N
30: N S N N N N S N N N

• **Encuentra las cartas más importantes:**
Las cartas de nivel 10 son las mejores para ganar sin problemas. Algunas las tienen ciertos personajes por lo que os indicamos donde encontrarlas:
Ward: del profesor Odine en el laboratorio de Esthar.
Selphie: la chica sentada en la fuente del jardín de Trabia.
Quistis: los estudiantes de la segunda planta del jardín de Balamb.
Zell: su madre, en Balamb.
Rinoa: de su padre en Deling. Primero debes perder a Ifrit.
Edea: de Edea en el orfanato.
Seifer: del director Kramer.
Squall: de Laguna en la residencia de Esthar.

FINAL FANTASY IX

FFIX encierra muchos secretos y búsquedas paralelas. Te desvelamos la solución de algunos de los que podrás resolver en las primeras horas:

• **Salto a la comba:**
Durante el primer disco, en la plaza de Alexandria puedes hablar con las niñas que están saltando a la comba para que Vivi pruebe suerte. Es un sencillo juego de habilidad, que se complica a medida que saltas. Si eres obstinado y superas ciertos límites, serás premiado con estos regalos:
- 20 saltos: 10 guiles.
- 50 saltos: carta de Cactilio.
- 100 saltos: carta de Genji.
- 200 slt.: carta de Alexandria.
- 300 saltos: carta de Tigre.
- 1000 saltos: Rey de la comba.

• **Cartas escondidas:**
En la plaza de Alexandria, justo detrás de la carpa de los tickets, verás un callejón con una puerta cerrada al fondo. Por ahí encontrarás a un personaje parecido a un hipopótamo, que te dirá que ha escondido tres cartas en la ciudad. Para encontrarlas, avanza por la parte izquierda del mapa hasta que conozcas a un personaje llamado Puck. Dile que no quieres ser su lacayo y continúa. Dentro de una casa verás una chimenea con una escalera en su interior. Sube por ella y, al llegar arriba, tira de la cuerda para tocar la campana. Caerá una cajita con las tres cartas.

• **Atrapa las ranas:**
Durante el juego, accederás a 4 pantanos en los que Quina puede tratar de cazar ranas. Según las que puedas coger, conseguirás estos premios:
- 2 ranas: Gema en bruto.
- 5 ranas: Éter.
- 9 ranas: Traje de seda.
- 15 ranas: Elixir.
- 23 ranas: Tenedor de Plata.
- 33 ranas: Tenedor Bistro.
- 45 ranas: Botas de batalla.
- 99 ranas: Tenedor Gastro.

Al tener 99, Quera te retará a un combate especial.

FISHERMANS BAIT

• **Todas tus cifras:**
Si quieres contemplar las estadísticas sobre tus éxitos y fracasos, prueba este truco. Para ponerlo en marcha ve a la pantalla del título y pulsa la siguiente combinación de botones:
↑, ↑, ↓, ↓, **L1**, **R1**, ✖, ● y **START**.
Ahora ve a opciones, pulsa **SELECT** y aparecerá una pantalla llamada "Total Count Summary".

FORD RACING

• **Todos los coches:**
Introduce GIMMEGIMME como nombre.

• **Hacer el coche invisible:**
Empieza una carrera nueva e introduce MARK MARTIN como nombre. Ahora ve a la primera carrera de la serie KA y clasifícate para competir, entonces te volverás invisible.

• **Clasificación fácil:**
Después de la primera vuelta de calificación, si has quedado en primer lugar, pausa el juego, quita la calificación, ve a carrera y verás que estás en la Pole Position. Si lo haces al finalizar la segunda vuelta de calificación, siempre y cuando hayas quedado primero, también estarás en la Pole Position.

FORMULA 1'97

En el modo Grand prix selecciona un corredor y cambia su nombre por uno de estos códigos:
- **Todos los tramos extras:** BILLY BONUS
- **Última carrera, máxima puntuación:** Jeab Alesi
- **Estilo de gráficos VR:** VIRTUALLY VIRTUAL
- **Nuevos efectos de sonido:** SWAP SHOP
- **Modo WipeOut XL:** PI MAN
- **Vista de helicóptero:** ZOOM LENSE
- **Anuncios:** BOX CHATTER
- **Llueven ranas:** CATS DOGS
- **Fácil, fácil:** ... TOO EASY
- **Coches estilo los 60:** SWINGING SIXTIES
- **Grandes caminos:** Little Weelz

Para hacer que los trucos funcionen, cambia al menos dos nombres y funcionará el último que hayas introducido.

FRONT MISSION 3

- **Vista subjetiva:**

Durante el juego, pulsa esta secuencia de botones para tener vista en primera persona: **▲, ■, START, START**.
- **Nueva cámara:**

Pulsa esta secuencia en cualquier momento del juego: **●, ✖, START, START**.
- **Final Extra:**

Si consigues terminarte el juego siguiendo la línea argumental de Emma o Elisa, guarda tu partida para volver a empezar otro juego con todas las Battle Skills que hayas conseguido.
- **Consigue el mejor Wanzer:**

Existen muchos tipos de Wanzer en el juego y cada uno ofrece distintas prestaciones. Nosotros hemos encontrado uno que supera a todos los modelos en casi todos los aspectos. Para disfrutar de este modelo de Wanzer, lo que tienes que hacer es seguir la aventura de Alisa y superar la misión 46. Hecho esto, ve a la página web ArmoredK y entra en el apartado BBS 3. En la parte inferior de esta página encontrarás un número (555-XKR-224).Con este número en la cabeza, dirígete ahora a la zona Auspend Garbagepit. Allí encontrarás una especie de teléfono llamado Infernal Dialer. Introduce el número que te hemos indicado... y al poco tiempo recibirás los componentes del Wanzer Hoshun Mk112 y un arma láser. Utiliza todas estas piezas para crear el Wanzer y utiliza las opciones para mejorarlo. Es el mejor modelo de todo el juego.
- **Conservar los puntos de batalla:**

Al completar el juego, es posible conservar las habilidades de batalla que hemos aprendido de cara a una nueva partida. Para ello, espera a que terminen los títulos de crédito, y guarda la partida cuando aparezca esta opción. Carga la partida. Podrás repetir la misma historia o jugar la segunda con todas las habilidades aprendidas.
- **Capturar Wanzers enemigos:**

Cualquier Wanzer que se rinda antes de que el nivel termine, pasará a engrosar tus filas. Si su color es gris y tiene una bandera blanca encima, se ha rendido y puedes quedarte con él.
- **Wanzers de reserva:**

Si capturas algún Wanzer enemigo al final de la batalla, quédatelo. De esta manera, si pierdes un Wanzer en tu siguiente batalla, tendrás más de reserva para sustituirle. Además, no necesitas reemplazar ninguna parte destruida de un Wanzer capturado, se repararán sólos. Asegúrate de añadirle algún arma, porque el único ataque que tienes con un Wanzer capturado es el HARDBLOW, que es el más flojo.



[G]

GAUNTLET LEGENDS

Para conseguir tres nuevos personajes, sigue estas instrucciones, según el bicho que quieras:
- **Minotauro:**

En el nivel del acantilado tendrás que encontrar todos los interruptores y atravesar la puerta de salida. Cuando veas una puerta con una calavera entra por ella e irás a una sala repletita de monedas. Consigue 50 monedas y será tuyo.
- **Falconess:**

Accede a la fase de bonus del nivel del castillo y recoge allí 50 monedas.
- **Summer:**

En el último nivel del juego hay una puerta secreta junto a una zanja. Si eres capaz de salir por ella serás transportado a una sala y ya sabes lo que te toca, recoge 50 monedas para hacerte con este personaje. Introduce estas palabras como si fueran el nombre de los personajes.
- **Deluxe Combo al máximo:** ICE:
- **Nivel 99:** GASAWAY
- **Los niveles de Bonus abiertos:** CRAZY.
- **Todos los nieveles abiertos:** LOCK UP
- **Lo máximo de lo máximo:** MESSIAH.

GEKIDO

- **Jugar como Akujin:**

Acaba el Urban Fighters en dificultad "Hard".
- **Jugar como Gorilla:**

Acaba el Uban Fighters con Travis y Michelle.
- **Jugar como Kobuchi:**

Acaba el Urban Fighters con Tetsuo y Ushi.
- **Saltar de nivel:**

En el modo Urban Fighters, tienes que pulsar a la vez la siguiente combinación: **Select+Start.**
- **Modo Deforme:**

Alcanza una puntuación que te permita poner récord y pon como tu nombre DEFORMANIA. Ahora busca en la pantalla de opciones del menú.
- **Modo Esqueleto:**

Igual que el truco anterior, pero introduce en esta ocasión la palabra BONECRACK.

GEX: DEEP COVER GECKO

- **Selección de nivel y trucos:**

Pausa el juego, y pulsa y mantén presionado el botón **L2** al tiempo que aprietas: ↑, ●, →, ↑, ←, →, ↓. Quita la pausa y presiona **Select**. Así accederás un menú especial de trucos donde además de obtener un montón de ventajas podrás seleccionar el nivel.
- **Frases de Gex:**

Pausa el juego y pulsa y mantén el botón **L2** a la vez que pulsas la siguiente combinación: ↓, →, ←, ●, ↑, →.
Quita la pausa y pulsa **Select** siempre que quieras que Gex suelte algún comentario.
- **Invencibilidad:**

Pausa el juego y pulsa y mantén el botón **L2** al tiempo que aprietas esta combinación: ↓, ↑, ←, ←, ▲, →, ↓.
- **Códigos especiales:** Los conseguirás tras completar las distintas fases de bonus. Suelen dar ventajas, como vidas extra o poder jugar con otros personajes.

Para introducir estos códigos consigue las cuatro chapas de los niveles secretos y abre la caja fuerte del Control de Emisión.
Vacaciones TV: ▲ ● ★ ■ ■ ✖
Misterio TV: ■ ✖ ● ● ▲ ■.
TUT TV: ■ ✖ ▲ ■ ▲ ♦
Armada Canal: ■ ✖ ▲ ■ ★ ★
Bucanero programa: ♦ ★ ■ ✖ ▲ ●
Oeste Estación: ■ ♦ ■ ■ ▲ ♦
Mitología Red: ● ▲ ■ ★ ♦ ★
Cuentos TV: ■ ★ ★ ■ ▲ ▲
Dibujos Canal: ■ ♦ ▲ ▲ ★ ♦
Gangster TV: ✖ ♦ ★ ▲ ▲ ●.
Superhéroes Show: ★ ✖ ✖ ● ■ ▲

GRAN TURISMO

- **Dinero Fácil:**

La manera más sencilla de hacerte con dinero al principio del juego es correr para clasificarte en la carrera nocturna. Sólo por clasificarte para esta prueba ganarás 20.000 dólares.
- **Repetir los consejos:**

¿Problemas con las licencias? Bueno, pues eso se acabó. Vuelve al teatro de repeticiones en la pantalla principal y échale un vistazo a las pantallas de demostración, donde se te enseñará la mejor manera de superar cualquier licencia. Fíjate bien y no tendrás problemas.
- **Modo Alta Resolución. Coches y Circuitos extra:**

Para hacerte con todos los circuitos del modo Arcade, que incluye los otros cuatro circuitos (Autum Ring, Deep Forest, SSR5, y Grand Valley Speedway), los otros coches (Toyota, Subaru, Dodge, y TVR), la película del final y el modo de Alta Resolución, debes ganar con todos los tipos de coche (A, B y C) en cada circuito y en todos los modos de dificultad (Fácil, Normal y Difícil).
- **El Prototipo Rojo:**

Preséntate a examen para obtener la licencia B. Si obtienes la medalla de oro en todos los test obtendrás de regalo un prototipo rojo, un coche que, aunque no puede ir muy rápido, se le puede añadir casi cualquier cosa.

GRAN TURISMO 2

- **Cómo conseguir unos cuantos créditos sin demasiado esfuerzo:**

Existe una rutina para ganar 250.000 créditos con cada carrera. Para ello es imprescindible poseer el carné A y haber superado los seis campeonatos nacionales de la liga GT. De este modo podrás acceder a los campeonatos regionales y participar en cualquier carrera. Si llegas a la meta en primer lugar, se te obsequiará con un potente modelo que, vendido en el mercado de segunda mano (accediendo a nuestro Garaje y situando el cursor sobre la opción Vender) te reportará un total de 250.000 créditos. Lo puedes repetir cuanto quieras.
- **Descubre el coche más potente:**

Suzuki tiene el coche más potente. El Escudo Pikes Peak es, sin duda alguna, el más manejable y veloz, aunque antes tendrás que pagar dos millones de créditos para hacerte con él. Con este coche podrás participar incluso en los eventos de tierra, siendo fácil ganar.
- **El sintetizador de Eventos:**

Cuando superes el carné A, aparecerá la licencia S o Especial. Si pasas estas 10 pruebas, accederás al Sintetizador de Eventos, dentro de los menús del campeonato Gran Turismo.
- **Con matrícula de honor:**

Si superas todas las pruebas de un carné con Copa de oro, serás obsequiado con un modelo especial. En total hay seis, uno por licencia.

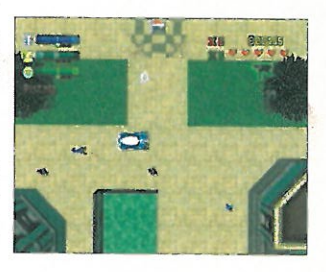
GRAND THEFT AUTO

- **¿Nombres o trucos?:**

Ve a la pantalla de selección de personaje y pulsa ■ para renombrar el personaje:
CAPRICE: Escoger el nivel.
EATTHIS: La policía.
BLOWME: Coordenadas.
WEYHEY: 9.999.990 puntos.
GROOVY: Armas y municiones, llave de la prisión y escudo.
MADEMAN: Elegir el nivel, escudo, llave de la prisión, todas las armas y municiones.
BSTARD: Tú pide por esa boquita...
THESHIT: Todas las armas y municiones, escoger el nivel, 99 vidas, multiplicar por 5, escudo llave de la prisión
CHUFF: Sin policía
TURF: Todas las ciudades
FECK: 'Liberty City' Partes 1 y 2
TVTAN: 'San Andreas City' Partes 1 y 2

GRAND THEFT AUTO LONDON

Introduce como nombre del jugador estas palabras. Podrás activar todos los trucos en la misma partida con la opción Renombrar:
- **99 Vidas.** MCVICAR
- **Todos los niveles.** RAZZLE
- **Un montón de ventajas.** GETCARTER



GRAND THEFT AUTO 2

Introduce estos códigos como tu nombre.
- **1.000.000 de puntos:** BIGSCORE.
- **500.000$:** MUCHCAH.
- **Todas las armas:** NAVARONE.
- **Sin coordenadas:** WUGGLES.
- **Selección de nivel:** ITSALLUP.
- **Energía ilimitada:** LIVELONG.
- **Nivel de búsqueda al máximo:** DESIRES.
- **Multiplicador X5:** HIGHFIVE.
- **Cambiar las estaciones de los taxis:**

Cuando estés al volante pulsa ↑.
- **Grúas y armas:**

En la 2ª y 3ª ciudad, encontrarás grúas en las zonas neutras, y dependiendo del coche que aparques al lado te darán estas armas:

Grúa ciudad 2ª:
- Taxi: doble daño temporal.
- Coche de policía: soborno.
- Panto: 15 granadas.
- Trance-AM: 60 lanzallamas.
- Maurice, Eddy, Schmidt, Bug: 30 ametralladora uzi.
- T-Rex: 60 electroarma.
- Hachura: 15 lanzacohetes.
- Benson: electrodedos temporal.
- B-Type: invisibilidad.
- Big Bug: 10 blindaje.
- Furore GT: recarga rápida.
- Coche de banda Z: 30 uzi con silenciador.
- Furgoneta cuellos rojos: relleno de vida.
- Meteoro SRS: invulnerabilidad temporal.

Grúa ciudad 3ª:
- V-Jerk Truck: 10 blindaje.
- Coche de policía: soborno.
- Rumbler: recarga rápida.
- Shark: 15 lanzacohetes.
- Stinger: electrodedos.
- Jefferson: tarjeta para salir de la cárcel.
- B-Type: invisibilidad.
- Eddy: 30 ametralladora uzi.
- Jaguar XQ: electroarma.
- Maurice: relleno de vida.
- Bulmark: 30 escopetas.
- Taxi Express: doble daño.
- Coche banda Z: 30 uzis con silenciador.

Con el resto de vehículos lo mejor es que ni te molestes.

GRIND SESSION

- **Abrir todos los niveles:**

Si quieres tener todos los niveles disponibles, sólo tienes que pausar el juego y pulsar: ●+↑+↓+■+▲.
- **Liberar todas las acrobacias:**

Pulsa esta secuencia con el juego en pausa en el modo Campeonato: ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, ↑, →.

GUILTY GEAR

- **Nuevos luchadores a elegir:**

Para poder manejar a Baiken tienes que conseguir vencer todos los combates en el modo Normal sin utilizar ninguna continuación.
Para poder luchar manejando a Testament y Justice, debes concluir el juego en el modo Arcade, gastando las continuaciones que quieras, pero eso sí, como mínimo en dificultad normal.

[H]

HERCULES

• Passwords:
Hero's Gauntlet:
Hydra/Medusa/Escudo/Medusa
Centaur's Forest: Centauro/Cabeza de Hercules/Minotauro/Arquero.
Big Olive:
Centauro/Escudo/Hydra/Cabeza de Hercules
Hydra Canyon:
Escudo/Yelmo/Escudo/Soldado
Medusa's Lair:
Arquero/Pegaso/Arquero/
Centauro
Cyclops Attacks:
Yelmo/Pegaso/Cabeza de Hercules/Arquero
Titan Flight: Soldado/Escudo/Escudo/Rayo
Passageways of eternal Toment:
Medusa/Soldado/Centauro/Pegaso
Vortex Of Souls:
Soldado/Rayo/Soldado/Centauro.
• Imágenes de vídeo:
Introduce como password:
Pegaso/Soldado/Centauro/Soldado.

HEART OF DARKNESS

• Selección de nivel:
Con este truco podrás acceder a cualquiera de las 8 fases del juego y a cada uno de sus respectivos niveles.
Para ponerlo en marcha, lo primero que tienes que hacer es apagar la consola si es que la tienes encendida. Después, sitúa el mando en el puerto para el segundo jugador. Ahora presiona los cuatro botones superiores (**L1**, **L2**, **R1** y **R2**) y enciende la consola. Espera a que aparezca la pantalla del menú principal, sin soltar los botones. Cuando aparezca la pantalla de título suelta los cuatro botones y cambia el mando de puerto, ponlo en el puerto 1.
Entra en la pantalla de opciones y en "Load Game" para poder elegir el nivel en el que quieres empezar a jugar.



INCREDIBLE CRISIS

• Modo cabezón:
Durante el juego, pulsa ↑ ó ↓ con el mando del segundo jugador.
• Efectos sonoros divertidos:
Durante el juego, pulsa ✖, ▲, ■ ó ● con el mando del segundo jugador. Nota: Estos trucos sólo funcionan mientras los botones indicados del segundo mando están pulsados, si los sueltas, el truco se desactiva, es una lástima, pero sus efectos son bastante curiosos.
• Modo plano:
Durante el juego, pulsa ← ó → con el mando del segundo jugador.



INTERNATIONAL TRACK AND FIELD

• Energía a tope:
Si tu pad tiene opción de fuego automático, activa el del ● y el del ■. Luego, cuando juegues, pulsa estos botones regularmente. Por encima del medidor de poder verás un letrero que parpadea diciendo "Using Cheat?", y que te indicará que el truco funciona. Ahora tu atleta rendirá a tope.
• Sorpresitas:
En las pruebas de Salto de Longitud o Triple Salto, si los tres dígitos de tu salto son los mismos (por ejemplo 1.11 metros, 2.22 metros, etc.) verás un topo entre la multitud.
En el Lanzamiento de Pesas, si los dígitos de la distancia de tu lanzamiento son los mismos (por ejemplo 1.11 metros, 2.22 metros, etc.) aparecerá un dinosaurio tras la multitud. En el Lanzamiento de Martillo, si el número de delante del punto es igual que el de detrás del punto (por ejemplo 1.01 metros, 21.21 metros, etc.) aparecerá una bandada de pájaros en el cielo.
En el lanzamiento de Jabalina, si la lanzas a máxima potencia con un ángulo de 60 grados, acertarás a un Ovni, que caerá en el estadio.
En el salto de pértiga, tienes que clasificarte en el primer intento. Tras eso, eleva el listón 40 centímetros como mínimo, y vuelve a saltar. Si lo consigues aparecerá una nave en el cielo.

INTERNATIONAL TRACK FIELD 2000

• El Hombre de Konami:
Para cambiar la apariencia de tus atletas, ve a la pantalla de selección de pruebas y pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ● + ✖.
Si sale bien, oirás un sonido de confirmación.

ISS PRO EVOLUTION

• Liga Master
Al empezar una Liga Master te darán siempre jugadores ficticios. Al ganar encuentros, obtendrás puntos con los que fichar. Puedes fichar jugadores reales. Algunos, como Iván Campo o Savio, no están en sus equipos, pero sí en la opción de adquisición de jugadores, en la bandera con el logo de Konami (Contrato Libre, página 6/6). También están incluidas las voces con los nombres de jugadores que han aparecido alguna vez en su selección, pero que no están en la que viene por defecto (Alfonso, Kiko...). Si creas un jugador con las características de, por ejemplo, Kiko, podrás ponerle su nombre.
• Partido de exhibición con equipo master:
Termina una liga con un Equipo Master y graba tus datos. En la opción cargar Master Datos, carga el juego.
• Equipos ocultos:
Da igual la dificultad en la que juegues.
Estrellas europeas y mundiales clásicas:
Gana la Liga Internacional.
Estrellas europeas y mundiales:
Gana la Copa Internacional.
Jugar un amistoso en el campo de entrenamiento: Gana la Copa Konami.
Ver el trofeo de la copa extra: Gana todas las copas del juego y podrás ver este curioso trofeo, que es sólo de colección. No insistas en averiguar cómo acceder a esta copa: no puedes.
• Movimientos de defensa:
●: Entrada a ras del suelo.
✖: Dejándolo apretado, el jugador intentará robar el balón metiendo la pierna.
■ : Efectúa una carga legal con el hombro. Si lo dejas apretado llamarás al jugador más próximo para que te ayude a presionar.
▲: Manteniéndolo apretado el portero saldrá del área hacia un balón adelantado.
• Movimientos de ataque:
✖: Pase corto y de cabeza.
L1 + ✖: Pared.
L1 + ●: Pared elevada.
L1 + ■ : Vaselina.
■ : Disparo a puerta. Cuanto más tiempo lo presiones, más potencia cogerá el tiro. Cuando el balón va por el aire, efectuarás un remate de cabeza, volea o tijereta.
■, ■: Vaselina media. Util en todas las posiciones.
●: Pase elevado. La altura y la distancia depende del tiempo que pulses el botón.
●, ●: Para colgar un balón a una altura más baja de lo habitual.
●, ●, ●: Pase de la muerte.
▲: Pase al hueco.
L1 + ▲: Pase al hueco elevado.
• Movimientos básicos:
L1: Cambia el jugador.
R1: Correr.
L2: Apretándolo accionas las estrategias.
R2: Cambia la barra debajo del nombre del jugador y puedes bajar las líneas (**R2 + ■**), o subirlas (**R2 + ●**), según las necesidades.
• Regates:
■ + ✖: Regate. La dirección del regate depende de si el jugador es diestro o zurdo. Es la mejor opción al encarar al portero.
L1, L1: Bicicleta. Con el pad marcas la dirección.
R1 manteniendo: Sin tocar otro botón, el balón te pasará bajo las piernas.



JACKIE CHAN STUNTMASTER

• Elegir nivel:
Para poder jugar desde el principio en cualquier nivel, pulsa en la pantalla de "Press Start": **L2, ■, ▲, ●, ✖, R2, R2.** Oirás un sonido de confirmación y todas las puertas de acceso a los niveles estarán abiertas.
• Entrevista con Jackie:
En la misma pantalla de antes introduce:
←, →, R1, ●, ■, ▲, ▲. Un letrero te indicará si lo has hecho correctamente.
• Una listeza:
Para conseguir algo así como vidas infinitas, súbete al tejado donde comienza el segundo nivel, entra en el ascensor y acaba con el ninja para que se abran las puertas y puedas pasar a la siguiente sala. Acaba con el enemigo y aparecerán unas escaleras junto a las que encontrarás una vida extra. Cógela, sal del nivel y graba la partida. Repite la operación hasta almacenar suficientes vidas.

JUNGLA DE CRISTAL: LA TRILOGIA.

• Códigos para todas las ocasiones:
Pausa el juego y siempre con el botón **R2** presionado, pulsa las siguientes combinaciones:
Die Hard
→ ↑ ↓ ■: Modo GOD
→ ■ ↓ ●: 50 granadas
→ ■ ■ ↓: Modo Fat
↓ ■ ▲ ↓: Pájaro...
→ ■ ▲ →: El mundo al revés
10x▲ 4x→: Modo Skeleton
↓ ● ● ↓ ▲: Modo Silly
↓ ■ ■ →: 15 balas
→ ↑ ↓ ↓ ■ →: Escopeta ilimitada
↓ ● ← ■ ↑ ■ ←: Sorpresa
● ● ■ ■ →: Sorpresa
Die Harder
→ ↑ ↓ ■: Map Editor (!)
↓ ■ ▲ ↓: Modo Skeleton
→ ■ ← ● ▲ ↓: Corto de munición
● ↓ ↓ ■ ✖ ■: Modo Fergus
↓ ▲ → ■: Sorpresa
← ▲ → ↓: Sorpresa
Die Hard with vengeance
← ▲ → ↓: Modo Fat
● ↓ ↓ ▲ ✖ ■: Modo Fergus
→ ■ ← ▲ ✖ ■ ↓: Coches flotantes
↓ ↑ ← ← ↓ ↑ ← ← ↓ ↑ ← ←:
Todos en Modo flat.
← ↑ ← ← ■ ↓: Largo.
● ↓ ↓ ■ →: Más largo.
● ● ■ ■ ↓ ↓ ✖ ✖: 999 turbos.
● → ↓ ■ ▲ ←: Modo Sky cam.
← ● ↑ ↓ ■ →: Vidas infinitas.
→ ● ← ← ■ ↓: Reloj.
→ ↑ ↓ ■: Sorpresa.
← ■ ▲ ↓ ■ →: Sorpresa.
↓ ■ ▲ → ↓ ■ ▲ →: Sorpresa.
→ ■ ▲ ↓ ✖ ✖ ✖: Sorpresa.



JUNGLA DE CRISTAL 2

Pausa el juego, y pulsa:
• Alargar cabezas: R1, R1, L1, L1, ▲.
• Cabezas grandes: R1, R1, L1, L1, ▲, ▲.
• Como un esqueleto: ●, ■, ▲, ▲, ■, ●.
• Hombre eléctrico: ■, ■, L1, L1, R1, R1.
• Vista subjetiva: ●, ▲, ▲, ■
• Desactivar la mira láser:
L1, L1, ▲, ▲, L1, L1, L1.
• Descabezar enemigos:
En niveles en 3ª persona. **■, ■, ●, ●, R1, R1.**
• Munición infinita: L1, L1, R1, R1, ●, ●
• Invencibilidad: ▲, ▲, ●, ●, L1, L2.
• Todas las armas: ■, ■, ●, ●, L1, L1.
• Misil lento: L1, R1, R1, L1, ▲, ■.
• Cámara Z deprimida: ▲, ▲, ▲, ■, ■, ■.
• Modo Funky:
En niveles en 3ª persona. **▲, ▲, ■, ■, L1, L1.**
• Cámara lenta:
En fases de pistola. **▲, L1, ▲, L1,▲, L1.**
• Nitros infinitos:
Sólo conducción.**L1, L1, R1, R1, ●, ●**
• Tiempo infinito:
Sólo conducción. **L1, R1, ■, ■, R1, L1.**
• Turbo:
Sólo conducción. **●, ■, R1, R1, ●, L1, ●.**
• Lluvia:
Sólo conducción. **■, ■, L1, L1, ▲, ●.**
• Sólo ruedas:
L1, R1, R1, L1, L1, R1.
En la parte superior de la pantalla aparecerá un mensaje de confirmación. Para desactivar los trucos sólo hay que volver a introducir el código.
• Selección de nivel:
En la pantalla del menú principal pulsa:
L1, L1, ●, ●, ■, ■.
• Niveles Extras:
Al acabar los niveles de 3ª persona en modo Arcade, obtendrás un nuevo nivel, el Bonus Rat Level. Jugarás manejando a una rata.
Al finalizar el modo Arcade con la pistola, accederás al nivel Bonus Mime. Igualmente, al acabar los niveles de conducir en el modo Arcade, podrás acceder a la fase Kill or be Killed.

[K]

KAGERO DECEPTION 2

• Sound test:
Pulsa **R1** (4 veces) y **R2** (6 veces) en la pantalla en la que aparece el título.
Un alarido confirmará que has introducido el truco correctamente, al tiempo que aparecerá una nueva opción que te permitirá trastear con el sonido a tus anchas.
• Arks Extra:
Introduce como nombre "Astarte" para empezar el juego con 2800 Ark. O, lo que es lo mismo, con más dinero para poner trampas.

• Sorpresas de Tecmo:
Si puedes acabarte el juego 4 veces, podrás ver sus cuatro posibles finales. Además, cuando empieces una quinta partida, podrás disfrutar de algunas "sorpresitas" directamente importadas de otros títulos de Tecmo.

KENSEI

• Todos los personajes:
Terminar el juego en el modo Normal con:
Yugo: Akira.
Yuli: Quitao.
Douglas: Cindy.
Allen: Steve.
Ann: Arthur.
Heinz: Kornelia.
Hyoma: Sessue.
David: Mark.
Saya: Genya.
Yugo (segunda vez): Zhou, **Akira:** Kaiya.
• Gestos de victoria:
Si pulsas **L1** o **R1** cambiarás la postura con la que tu personaje festeja la victoria.

KKND KROSSFIRE

• Un menú con muchas ventajas:
Para acceder al menú de trucos comienza una misión y presiona: **L1+R1+R2+L2, START**. Te encontrarás en el menú de la pausa donde debes seleccionar password para luego pulsar: ←, ●, ■, →, ✖. Al volver al menú de pausa podrás ver una nueva opción desde la que obtendrás más dinero, mapa, invulnerabilidad...

KLONOA

• Controlar el título:
Presiona **L2** y **R2** para ver varios efectos.
• Music Test:
Deberás rescatar a 72 Phantomilians para entrar en un nivel de bonus llamado Balue's Tower. Cuando lo termines podrás entrar en la nueva opción desde la pantalla de selección de nivel.
• Selección de nivel:
Si concluyes el juego, al volver a la pantalla de presentación y escoger "Continue", podrás elegir una opción nueva llamada "Vision Cleared" desde donde podrás acceder a cualquier nivel.

KNOCKOUT KINGS

• Más energía:
Dentro del modo "Career", mantén pulsado **L1+R1+R2+L2** mientras te encuentres golpeando los sacos entre combate y combate. De este modo recargarás entre 2 y 8 puntos dependiendo del tiempo que hayas mantenido presionados los botones.

KNOCKOUT KINGS´99

• Como una fiera:
Tienes que presionar en el menú principal:
← + ■, ← + ▲, ← + ●, ← + ✖.
Oirás un sonido que de confirmación.
• Modo cabezón:
Presiona en el menú principal:
→ + ●, → + ▲, → + ■, → + ✖.
Oirás un sonido de confirmación.

KNOCKOUT KINGS 2000

• Personajes ocultos:
Para conseguir todos los personajes ocultos debes introducir esta lista nombres en la pantalla "Career".
Eso sí, recuerda que debes salvar al boxeador en tu tarjeta de memoria si quieres utilizarlo para luchar en cualquier momento.
GARGOYLE: Ya te puedes imaginar.
SHMACKO: Un payaso de gran pegada.
ROSWELL: Por si te gustan los alienígenas...
O: Un rapero con un baile de piernas...
Q_TIP: Abrirás "A tribe Called Quest".
TIM_DUNCAN: Jugador de baloncesto.
MARLON_WAYANS: Actor.
ED_MAHONE:
Nada más y nada menos que él mismo.
JEREMAINE_DUPRI:
El más simpático de todos.
MARC_ECKO: Un fortachón.

KNOCKOUT KINGS 2001

• Nuevos personajes:
Introduce estos passwords como el nombre de tu boxeador en el Modo Carrera:
KNUCKS: Ashy Knucks.
FRANCIS: Steve Francis.
BULLDOG: Bulldog.
NOLAN: Owen Nolan.
BABY: Un niño algo crecidito.
CLOWN: Un payaso.
EYE: Un cíclope.
GORE: Un gorila.

KOUDELKA

• Grabar la partida sin necesidad de estar en un Check Point:
Es fácil y te da una gran ventaja. Cuando aparezca en pantalla el nombre de la habitación en la que estás, pulsa el ●.





LEGEND OF DRAGOON

•Localización de los 50 polvos de estrella:
Inexplicablemente, en nuestra guía del juego se nos olvidó incluir uno de los Polvos de Estrella. Para que no tengáis problemas en ningún momento del juego, aquí tenéis la lista con la localización de los 50.

Capítulo 1
1. Seles: Segunda tumba empezando por la izquierda.
2. Bale: En un pozo de la ciudad.
3. Bale: En la tienda de armas, junto a las lanzas.
4. Bale: En la habitación secreta a la que te lleva la barca tras el tour.
5. Bale: En la cocina de la casa de Lavitz.
6. Castillo de Indels: Dentro del horno que hay en el sótano del castillo.
7. Castillo de Indels: En el tercer piso, junto a la señora de la habitación de la izquierda.
8. Pueblo de Hoax: Cerca del fuego del concilio.
9. Pueblo de Hoax: En el primer piso de la casa de la izquierda, junto a la chimenea.
10. Marismas: En la chimenea del interior de la fortaleza.
11. Pueblo de Lohan: En la armadura que hay en el piso superior de la tienda de Dabas.
12. Pueblo de Lohan: Tras la puerta secreta de la librería, en el piso inferior.
13. Pueblo de Lohan: En un cubo que hay junto a la entrada a la ciudad.
14. Pueblo de Lohan: En una canasta, junto a la entrada de la carpa de atracciones.
15. Kazas: En la primera casa de la derecha, en el piso superior.
16. Kazas: Entre los barriles de la primera casa de la izquierda.
17. Kazas: En la tienda de armas, a la izquierda del mostrador.
18. Kazas: En la parte alta del búnker subterráneo, en la librería.
19. Kazas: En una de las entradas inferiores del búnker subterráneo, junto a unos barriles.
20. Kazas: En el búnker, esta vez junto a unos barriles blancos.

Capítulo 2
21. Tiberoa: En la entrada del bar, en la caja de botellas.
22. Tiberoa: En la tienda de armas.
23. Tiberoa: En la tienda de gemas.
24. Tiberoa: En la tienda de ítems.
25. Tiberoa: En el tejado de la casa que hay más allá de la casa de Nello.
26. Donau: En el segundo estanque de la ciudad.
27. Donau: En la casa del alcalde, en la fila de macetas con flores.
28. Tiberoa: En la entrada del Castillo de Fletz, en la estatua de la derecha.
29. Tiberoa: En la base de la torre de la derecha del castillo de Fletz.
30. Hogar del Giganto: En la antorcha de la derecha que hay en la entrada secreta.
31. El Reina Furia: Debajo de Kongol.
32. El Reina Furia: En la zona de habitaciones, junto a la tubería de la derecha.
33. Lidiera: En la casa donde está el punto de salvar, en la zona cerrada.
34. Fueno: En el cuadro de la derecha de la clínica.
35. Fueno: En el hotel, junto a los barriles.

Capítulo 3
36. Furni: En el pasillo de la casa de la derecha, entre los trastos.
37. Furni: En la zona secreta de la casa de Teo.
38. Neet: En el farol apagado de la derecha.
39. Ciudad de los Alados: En la casa de Guaraha.
40. Ciudad de los Alados: Tras el tubo de la derecha de la primera casa, en una columna con luces verdes.
41. Deningrado: Sobre la tela roja del primer mercader.
42. Deningrado: Otro sobre la misma tela roja del primer mercader.
43. Deningrado: Entre los trastos de la pequeña clínica que hay encima de la posada (puedes subir después del ataque del Dragón Divino).
44. En el Palacio de Deningrado: En la sala del trono.
45. En el palacio de Deningrado: En el pasillo derruido tras la destrucción.
46. Vellweb: Dentro de la torre central.

Capítulo 4
47. Pueblo de la Brisa: Entre las rosas que hay junto al punto para guardar.
48. Pueblo de la Brisa: Junto a las plantas carnívoras.
49. Pueblo de la Brisa: Entre las tinajas de la tienda de objetos y armas.
50. Pueblo de Rouge: En una cabaña junto a la de Martel.

• Eliminar el status Anormal:
Si no tienes Purificadores de mente o de Cuerpo y entras en un estado Anormal, conviértete en Dragoon, gana la pelea y volverás a la normalidad.

LIBERO GRANDE

• Jugar como Gregorio Zonaras
Gana el modo Arcade en el nivel normal.
• Jugar como Arnold Lang
Haz más de 10.000 puntos en modo "Challenge 9".
• Jugar como Roland, Edgard Cailaux, Powel Gardner, or Gerald Wells
Gana la copa internacional con todos los paises en el nivel de dificultad "hard".
• Jugar como David Magellan
Puntúa más de 11.500 puntos en el modo "Challenge 9" en todos los niveles de dificultad.
• Modo Mundial de Francia 1998
Selecciona "International Cup" e ilumina la opción "New Game/Continue". Entonces mantén apretado ✖ + **Select** + ● + **Start** y pulsa ▲.

LIVE WIRE

• Elección de nivel:
En la pantalla de selección de nivel pulsa ▲ y, sin soltarlo, pulsa ←, ↓, ↑, →, ←. Podrás elegir a cualquier nivel del juego con presionar ↑ ó ↓.

LOADED

• Escudo y disparo al máximo:
Pausa en cualquier momento y mantén pulsados unos diez segundos **L1** y **L2**. Sin soltarlos pulsa:
• Incrementar la fuerza de tu disparo:
↓, →, ↓, →, ▲ (pulsando ✖ sobre POWER).
• Opción a recargar el escudo en cualquier momento: →, →, ←, ↓, ↓, ↑, ▲, ●
(pulsando cualquier botón sobre HEALTH).



LOONEY TUNES RACING

• Personajes Ocultos y Pistas Extras:
Introduce estos códigos en el menú principal:
- Foghorn Leghorn: →, →, **L2**, ■, ■, **Select.**
- Pepe Le Pew: ←, →, **R1**, ●, ■, **Select.**
- Yosemite Sam: ←, →, **R2**, ■, ●, **Select.**
- Silvestre: ←, ←, **L1**, ▲, ●, **Select.**
- Rocky: ▲, ←, **R2**, ●, ●, **Select.**
- Granny: ●, ▲, ▲, **L1**, **R1**, **Select**
- Gossamer: ▲, ●, **R2**, **R1**, ■, **Select.**
- Duck Dodgers: **L2**, ■, ■, ▲, ●, **Select.**
- Científico Malvado: ■, ●, **L2**, **R2**, ▲, **Select.**
- Genio: ■, **L1**, **R1**, ▲, ●, **Select.**
- Hector: ▲, **L2**, **L1**, ▲, ■, **Select.**
- Autopista Jardín: **R1**, →, ←, **L1**, ■, **Select.**
- Autopista Planeta X: **R1**, ■, ●, **L2**, ▲, **Select.**
- Planeta Y: →, ←, ▲, **L2**, **L1** , **Select.**
- Autopista Duck Dodgers:
  ●, ←, ■, ■, **R2**, **Select.**
- Autopista del Bosque:
  ▲, **R2**, ←, ▲, **L1**, **Select.**
- Wackyland: **L1**, ●, ■, **R2**, ▲ , **Select.**
- Factoría ACME: **L2**, **R1**, **R2**, ▲, ●, **Select.**

LOS PITUFOS

• Selección de nivel:
Selecciona el nivel de dificultad "Esto no es un picnic" después escoge la opción de "Nuevo Juego" y durante la escena con Gargamel presiona: **L1**, ↑, ↑, ↓, ↑, ←, ←, ↑, **R2**.

[M]

MADDEN NFL 2000

Introduce la clave en la pantalla de códigos:
- **Primer down 20 yardas:** FIRSTIS20.
- **Sin paradas:** EXPRESSBALL.
- **Penaltis:** REFISBLIND.
- **More injuries:** PAINFUL.
- **David y Goliat:** MINIME.
- **Estadio Antártica:** XMASGIFT.
- **Est. Dodge City:** WILDWEST.
- **Est. EA:** ITSINTHEGAME.
- **Equipo Marshalls:** COWBOYS.
- **Equip. de los 60:** MOJOBABY.
- **Equip. de los 70:** LOVEBEADS.
- **Raiders'72:** GETMEADOCTOR.
- **Raiders'76:** GAMMALIGHT.
- **Equip. 1976 Patriots:** HACKCHEESE.
- **Equip. 1981 Dolphins:** 15MOREMIN.
- **Equip. 1981 Chargers:** BUILDMONKEYS.
- **Equip. 1985 Dolphins:** CHICKIN.
- **Equip. 1985 Bears:** DOORKNOB.
- **Equipo 1986 Browns:** KAMEHAMEHA.
- **Equipo 1986 Broncos:** BLUESCREEN.
- **Steelers'72:** DONTGOFOR2.
- **Equipo 1988 49ers:** CALLMESALLY.
- **Equipo 1988 Bengals:** PTMOMINFOGET.
- **Equipo 1990 Giants:** PROFSMOOTH.

MANAGER DE LIGA

Todos estos trucos se introducen en la pantalla de "Nombre de Jugador". Cuando introduzcas el password, aparecerán unas palabra en la parte inferior de la pantalla que te confirmarán que el truco ha funcionado.
Serán frases del estilo: "Pasta gansa".

Tras introducir estos nombres ficticios tendrás opción de poner el tuyo propio. Para eliminar el efecto del trucos, deberás resetear la consola.
• **Actualizar el estadio en un día:** QUICK DRY CEMENT.
• **Máximo porcentaje:** Pon como nombre del jugador: THE BEST.
• **Recuperación rápida de lesiones:** WITCH DOCTOR
• **Tiempo lluvioso:** WET WET WET.
• **Fichar cualquier jugador:** NORTH AND SOUTH.
• **Siguiente partido planeado:** BACKSEAT MANAGER.
• **Tiempo soleado:** DRY DRY DRY.
• **Ganar todos los partidos:** IVOR INVINCIBLE.
• **125.000 millones de pesetas:** KING MIDAS.

MANAGER DE LIGA 2001

Para activar estros trucos, debes introducirlos como tu nombre al iniciar una nueva partida. Tras escribir el password pulsa en "Fin", verás que aparece una frase en la parte inferior de la pantalla que confirmará la validez del truco. Puedes introducir tantos como quieras y, además, poner tu propio nombres después.
Eso sí, para volver a jugar sin trucos, tendrás que apagar la consola.
• **Pasta Gansa:** FILTHY RICH
• **Recuperación rápida de lesiones:** POTIONS
• **Tus jugadores a tope:** SUPERSTARS
• **Jugadores rápidos:** AMPHETAMINE
• **Jugadores agresivos:** HARD AS NAILS
• **Construcción rápida de estadio:** NO CONSTRUCTION
• **Ganar siempre:** LUCKY STREAK
• **Mejor equipo y tácticas:** EASY LIFE
• **Traspasos libres:** YOU THE DADDY
• **Sin reservas:** BLIND REF

MARVEL VS CAPCOM

• **Ryu mutante:**
Ryu puede transformarse en Ken y Akuma cuando tiene la barra de especiales con un nivel. Para conseguirlo, basta con que ejecutes la siguiente combinación de botones:
→, ↘, ↓, ↙, ← + **Puño fuerte** (Akuma) o **Puño Medio** (Ken).
Si quieres que Ryu vuelva a su forma habitual basta con que ejecutes el mismo movimiento, pero empleando al final **Puño débil**.
• **Menú oculto:**
Con la palabra "Options" seleccionada, pulsa **START** al tiempo que presionas **SELECT**.
• **Mecha-Zangief:**
Presiona **SELECT** sobre Zangief, y escógelo con cualquier otro botón. No sueltes **SELECT** hasta que empiece el combate.
• **Personajes secretos:**
Para tener los luchadores ocultos tendrás que acabar el juego cumpliendo unos requisitos. Son:
Onslaught:
Gana con cualquier personaje y presiona ↑ cuando tengas iluminado a Wolverine en la pantalla de selección.
Roll:
Termina con Mega Man y presiona →, estando MegaMan iluminado en la pantalla de selección.
Gold War Machine:
Completa el juego con War Machine y pulsa ↑ con el cursor sobre Zangief.
Red Venom:
Vence con Venom y pulsa ↑ con Chun Li iluminada.
Orange Hulk:
Acaba con Ryu y presiona ↑ sobre él.
Lilith:
Finaliza con Morrigan, ilumina a War Machine y pulsa ↓.
Shadow Lady:
Gana utilizando a Chun Li y pon el cursor sobre Gambiet para presionar ↓.

MARVEL SUPER HEROES VS STREET FIGHTER

• **Cambiar los colores:**
Escoge un personaje y cambia el color del uniforme pulsando HK o HP.
• **Jugar como Armored Spiderman**
Selecciona a Spiderman en la pantalla de selección, pulsa el botón **SELECT** y presiona a continuación cualquier otro botón.
• **Jugar como Dark Sakura:**
Selecciona a Hulk, pulsa el botón **SELECT** y luego presiona cualquier otro botón.
• **Jugar como Grey Hulk:**
Activa la opción Jugar como Dark Sakura, escógela y selecciona a Hulk como segundo miembro del equipo.
• **Jugar como Mech Zangief:**
Selecciona a Blackheart en la pantalla de selección, después pulsa el botón **SELECT** y luego presiona cualquier otro botón.
• **Jugar como Mephisto:**
Selecciona a Omega Red en la pantalla de selección, después pulsa el botón **SELECT** y a continuación presiona cualquier otro botón.
• **Jugar como Shadow:**
Selecciona a Dhalsim en la pantalla de selección, pulsa el botón **SELECT** y después otro botón.
• **Jugar como U.S. Agent:**
Selecciona a Bison en la pantalla de selección de personajes, después pulsa el botón **SELECT** y presiona cualquier otro botón para escogerlo
• **Opciones extra:**
Para conseguir más opciones de las que aparecen en el juego, ilumina la palabra "Options" del menú principal, y pulsa:
R1, ●, ←, ▲, ▲.

MAT HOFFMAN'S PRO BMX

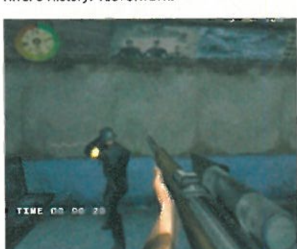
Para introducir estos trucos, pausa primero el juego y mantén **L1** pulsado mientras introduces la combinación correspondiente a cada truco. Si lo haces correctamente, verás como las letras del menú se mueven hacia los lados. ¡Qué los disfrutes!
• **Añadir tiempo al recorrido:**
■, ↑, ●, ✖.
• **Puntuación multiplicada por 10:**
■, ●, ●, ↑, ↓, ↓.
• **Balance infinito:** ■, ←, ↑, →.
• **Especial infinito:** ←, ↓, ▲, ●, ↑, ←, ▲, ■.
• **Puntuación dividida por 10:**
↑, ↓, ↑, ●, ●, ■.
• **Neumáticos lisos:** ↓, ●, ●, ↓.
• **Ver tus grinds:** ←, ●, ■, ▲, ■, ●, ✖.
• **Desbloquear a la Abuela:**
↑, ■, ✖, ✖, ↓, ●.

MDK

• **Selección de nivel:**
En la pantalla del menú principal pulsa:
L1 + **L2** + **R1** + **R2** y, sin soltarlos, presiona: ↑, →, ● y →. Ahora, muy rápidamente, suelta los botones para que de este modo aparezca el texto de selección de nivel. Pulsa ■ para avanzar de nivel o ● para pasar de área.
• **Todas las armas:**
Pausa el juego y pulsa:
La mejor bomba: ↓, → ●, ●, ←, ←, ↑, ■
Trueno: ↓, ↑, ←, ←, ↑, →, ↓.
Tornado: ↓, **L1**, ■, →, ↑, ✖.
Granada de mano: ●, ■, ■, **L1**, →
Mortero: ←, **L1**, ■, →, ●, ←, ←
Granada cortante: ↑, ■, **L1**, ←, ●, ■.
Pistola Super Chain: ←, **L1**, ↓, ■, ↑, ↓.

MEDAL OF HONOR

Introduce estas palabras como si fueran passwords y espera a que aparezcan unas luces verdes que te confirmarán que el truco ha funcionado. Tras introducir el código, algunos deben activarse en la pantalla de Códigos Secretos.
• **Noah en modo Multijugador:** BEACHBALL.
• **Bismark en modo Multijugador:** WOOFWOOF.
• **Evil Col en modo Multijugador:** BIGFATMAN.
• **Disparo rápido:** ICOSIDODEC.
• **Gunther en modo Multijugador:** GUNTHER.
•**Otto en Multijugador:** HERRZOMBIE.
• **Velocirraptor en modo Multijugador:** SSPIELBERG.
• **Wener en modo Multijugador:** ROCKETMAN.
• **Shakespeare en modo Multijugador:** PAYBACK.
• **Todos hablan en inglés:** SPRECHEN.
• **Churchill en modo Multijugador:** FINESTHOUR.
• **Wolfgang en modo Multijugador:** HOODUP.
• **Armamento infinito:** BADCOPSHOW.
• **Invencibilidad:** MOSTMEDALS.
• **Reflejo de disparo:** GOBLUE.
• **Primera medalla y un nuevo truco:** DENNISMODE.
• **Staff:** DWIGALLERY.
• **Imagen de Adriaan Jones:** AJRULES.
• **Imagen de Lynn Henson:** COOLCHICK.
• **Modo Wire Frame:** TRACERON.
• **Imágenes del equipo:** DWIMOHTEAM.
• **Modo de juego secreto:** CAPTAINDYE.
• **Passwords de nivel:**
Nivel 1 History: INVASION.
Nivel 2 History: BIGGRETA.
Nivel 3 History: DASBOOT.
Nivel 4 History: STUKA.
Nivel 5 History: KOMET.
Nivel 6 y 7 History: TWOSIXTWO.
Nivel 8 History: VICTORYDAY.



MEDAL OF HONOR UNDERGROUND

Todos estos trucos se introducen en "Options" en el Menú Principal, después entra en Passwords, introduce las contraseñas y envíalas.
• **Super Truco:**
Ve a Passwords e introduce la palabra ENTREZVOUS. Sal de la pantalla y vuelve a entrar para teclear PORTECLEFS. Ve a la opción "Secret Codes" y verás como tienes un montón de opciones disponibles, entre ellas, invulnerabilidad, no tener que recargar, munición infinita, el modo Taxi Loco...
• **Balas que rebotan:**
Introduce: RICOCHET. Se producirá un flash verde en la pantalla, eso significa que ha funcionado. Ve a la Secret Codes y actívalo.
• **Velocidad de disparo cuatro veces mayor:**
Introduce: BALLESVITE. Ve a la opción Secret Codes y actívalo.
• **Invencible:**
Introduce: PUISSANCE. Ve a la opción Secret Codes y actívalo.
•**Modo Podoski:**
Introduce: LATIREUSE. Ve a la opción Secret Codes y actívalo. Hace que acabes con los malos de un sólo disparo.
• **Abrir el modo Taxi Loco:**
Selecciona Options y luego Passwords. Introduce la palabra AUTODINGUO. Ve a la opción Secret Codes y activa esta opción.
Tienes 60 segundos para matar a todos los malos del nivel.
• **Galería de imágenes de los porgramadores:** Introduce: MOHUEQUIPE.
• **Caricaturas:** Introduce: MOHDESSINS.
• **Pantallas e imágenes de la gente de Dream Works:** Introduce: DWIECRANS.
• **Invencible siempre:** Introduce: ARMOUR.
• **Munición Infinita:** Introduce: BIG GUN.

MEDIEVIL

• **Más ventajas:**
Pausa el juego y pulsa mientras mantienes pulsado **L2**: ↓, ↑, ■, ▲, ▲, ●, ↓, ↑, ■, ▲.
Podrás elegir nivel e invulnerabilidad.
• **Menú de trucos:**
Accederás a nuevas opciones de juego. Para activarlo tienes que presionar **L2** y sin soltarlo:
▲, ●, ▲, ●, ●, ▲, ←, ●, ↑, ↓, →, ●, ←, ←, ▲, →, ●, ←, ←, ▲, ●, ↓, ●, ●, →.
• **Los acertijos del jardín de Zarok:**
El primer acertijo del verde Jack se refiere a las estrellas: encuentra y golpea a cinco estrellas.
El segundo acertijo habla del payaso, debes encontrar un arbusto con forma de payaso rodeado por cinco tablas con sonrisas y lágrimas.
Tienes que colocar todas las caras sonrientes mirando al payaso golpeándolas con la espada.
Empezando de izquierda a derecha, el orden es el siguiente: 1, 4, 2, 5, 3.
La siguiente adivinanza habla del elefante. Tienes que guiar a un ratón blanco hasta el arbusto con forma de elefante.
El siguiente acertijo habla de la oscuridad. Coge el camino que dejó libre el elefante al moverse y verás una trampilla y tres bloques con fuego. Empuja los bloques para iluminar las ventanas redondas. Entra en el pozo y ponte a la luz.
El último puzzle consiste en mover las piezas del ajedrez golpeándolas para ponerlas todas sobre casillas del mismo color.

MEDIEVIL 2

• **El truco definitivo.**
Para activarlo sólo tienes que pausar el juego pulsando **START** y luego introducir la siguiente secuencia de botones, mientras mantienes presionado el botón **L2**:
↓, →, ●, ←, ←, ▲, →, ●, ←, ←.
En la parte inferior de la pantalla aparecerá la palabra TRUCOS, ya sólo tienes que elegir los que quieras activar.

MEGAMAN LEGENDS

• **Un pequeño consejo:**
Si saltas mientras presiona **L1** + **R1** serás invencible durante unos segundos.

MEGAMAN X4

• **La mejor armadura para Megaman:**
Ilumina a Megaman en la pantalla de selección de personaje y presiona: ●, ●, ← (seis veces). Después presiona **L1**+**R2** y aprieta **START**. Ahora mantén presionados **R1**+**R2** hasta que el juego comience.
• **También para Zero:**
Para conseguir las negra armadura de Zero, seleccionale y presiona: **R1** y → seis veces. Ahora presiona ● y pulsa **START** para empezar el juego.

MEGAMAN X5

• **Armadura Super Nova para Buster X:**
En la pantalla de selección de personaje, ilumina a X Buster y pulsa esta combinación:
↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓.
• **Armadura negra de Zero:**
En la pantalla de personajes, ilumina a Zero y pulsa: ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.

METAL GEAR SOLID

• **Raciones contra pistolas:**
Cuando te enfrentes a un jefe, ten seleccionada siempre las raciones. Si tu vida baja, la ración se usará automáticamente.



• **Ojo con las minas:**
Ten cuidado cuando uses las gafas de visión térmica para detectar minas, porque sólo detectan su posición, pero no su radio de acción. Si vas a cogerlas, asegúrate de agacharte a distancia. Usa el detector en vez de las gafas.
• **¡Hay que frío!:**
No permanezcas mucho tiempo en las zonas frías. Tus raciones se congelarán y no podrás usarlas hasta que vayas a una zona más caliente y se descongelen.
• **El orden importa:**
Acaba el juego primero con Otacon y luego con Meryl, porque el traje de camuflaje es mejor que la cartuchera. Con el camuflaje acabarás el juego por segunda vez más deprisa, pasarás trampas infrarrojas y si tocas a un enemigo no te verá.
• **¡Desenfunda!:**
Cuando disparas al enemigo usando el SOCOM o el FAMAS, a veces Snake se detiene a recargar el arma. Presiona el botón **R1** dos veces para soltar y coger tu arma que estará recargada. Haz esto antes de disparar a un enemigo. Es muy útil en el modo Gun Shooting y en el modo Survival.
• **¡Que te quiero roja!:**
Si quieres sonrojar a Meryl, mírala fijamente un rato (botón de vista subjetiva). Se pondrá como un tómate y te pedirá que la dejes de mirar así.
• **Ojo con los charcos:**
Si pasas corriendo por un charco de agua, el ruido alertará a los soldados.
• **Tabaco y sensores:**
Si no tienes el visor, también podrás ver los sensores con el humo de un cigarrillo.
• **Cueva, lobos y cajas:**
En la Cueva, Meryl será seguida por un cachorro de lobo prendado de sus encantos. Si pegas a Meryl, el lobezno irá a por ti. Ocúltate bajo una caja y el cachorro orinará en ella dejando impregnado su olor, por lo que si te desplazas en su interior los lobos no te atacarán.

MICRO MACHINES V3

• **9 vidas:**
Introduce como nombre CATLIVES en la opción de un jugador.
• **Todos los circuitos:**
Introduce como nombre GIMMEALL en el modo "Multi-Player".
• **Cambiar el coche por un objeto:**
Con el juego pausado pulsa:
↓, ↓, ↑, ↑, →, →, ←, ←
• **Objetos flotantes:**
Con el juego pausado pulsa:
▲, ■, ■, ▲, ■, ■, ▲, ✖.
• **CPU lentos:**
Con el juego pausado pulsa:
●, ▲, ■, ✖, ●, ▲, ■, ✖.
• **Doble velocidad:**
Con el juego pausado pulsa;
■, ✖, ●, ■, ▲, ✖, ✖, ✖, ✖.
• **¡Menudo Saltito!:**
Con el juego pausado pulsa:
■, →, →, ↓, ↑, ↓, ←, ↓, ↓.
• **Modo DEBUG:**
Con el juego pausado pulsa:
■, ↑, ↓, ↓, ■, ●, ●, ▲, ✖.
Después de introducir este último código del Modo Debug ya tienes ocasión de activar cualquiera de estos otros trucos:
Carrera rápida: SELECT + ✖
Mover cámara: SELECT + dirección
Mirar a un coche diferente:
SELECT + L1/R1
Mover la cámara (in/out):
SELECT + L2/R2
Coches 'perezosos': SELECT + ■

MICRO MANIACS

Estos trucos se activan en "Opciones Secretas", dentro del menú "Opciones". Desbes pulsar estos botones a la vez:
• **Todos las pistas:** ▲, ●, ●, ▲, ↓, ↓, ↑, ↑, ↓.
• **Power-ups infinitos:**
●, ✖, ✖, ■, ✖, ←, ✖, ■, ■, ●, →, ●, ↑, ✖.
• **Modo Tanques:** ↓, ↑, ■, ▲, ●, ▲, →, ▲.
• **Muy duros:** ■, ✖, R2, ●, ↑, ■, ↓, ↑, ↓, ✖, ■.
• **Maniacs muy listos:**
●, ↑, ▲, ●, ←, ▲, ■, ■, ✖, ↓.



MISSION: IMPOSSIBLE

Todos estos trucos se introducen en la pantalla de password y, aunque dan error, funcionan.
• **Imágenes de vídeo:** SEECOOLMOVIE.
• **Mensaje de los programadores:** TTOPFSCRETT.
• **Modo lento:** IMTIREDTODAY.
• **Modo turbo:** GOOUTTAMYWAY.
• **Supersalto:** BIONICJUMPER.
• **Activar todos:** SCAREDSTIFFF.

MONKEY HERO

• **Lanzas y petardos infinitos:**
Ve a la habitación en la que aprendiste a manejar las lanzas y los petardos. Una vez hayas pasado la prueba vuelve como si fueras a repetirla, pero en vez de eso coge los objetos de la sala. Puedes realizar esta operación todas las veces que quieras, ya que los objetos se repondrán.

MONSTERSEED

• **Ver la secuencia final.**
Colócate en la pantalla del título, y pulsa rápidamente esta secuencia:
L2, R1, L1, ●, R2, L2, ●, R1, L1, ●, R2, R2.

MORT THE CHICKEN

En Opciones y elige el menú de trucos e introduce cualquiera de estos códigos. Puedes introducir más de uno a la vez.
• **Todos los niveles disponibles:** STACKS
• **Energía extra:** LUNCH
• **Mort más grande:** BIG
• **Intocable:** TOUGH
• **Cuello más largo:** CLOUD
• **Todos los huevos:** EGGS
• **Sin cuello:** NONECK

MORTAL KOMBAT 4

• **Vistiendo a la moda:**
Dirígete a la pantalla en la que seleccionas al personaje, ilumina cualquiera de ellos y, mientras mantienes presionado **START**, pulsa a la vez:
Jax: L1, ✖ y **R1** dos veces.
Johnny Cage: L1, ✖, y **●** tres veces.
Kai: ■, R1 y **●** tres veces.
Liu Kang: ▲, R1 y **●** tres veces.
Raiden: ✖, R1 y **▲** dos veces.
Reptile: ✖, R1 y **●** dos veces.
Scorpion: ■, ▲ y **R1** dos veces.
Sonya: ✖, ■ y **L1** tres veces.
Sub-Zero: L1, R1 y **■** dos veces.
Tanya: ▲, ● y **■** dos veces

MORTAL KOMBAT: SPECIAL FORCES

• **Conseguir el menú de trucos:**
Utiliza una dificultad normal o difícil para completar el juego y graba la partida.
Ahora ve a las opciones de juego (Game Settings) dentro del menú de opciones y activa los trucos. Carga o empieza un nuevo juego y tendrás 999 de munición, todas las armas y todos los combos.

MORTAL KOMBAT TRILOGY

• **Jugar con Chameleon:**
Ilumina a Scorpion en la pantalla de selección de personajes y pulsa B+HK+HP+BK+R antes de que empiece el combate.

• **Menú de configuración secreto:**
Ve a la pantalla de opciones e ilumina cualquiera de ellas. Pulsa **L1 + L2 + R1 + R2 + ↑**. Accederás a una nueva pantalla con cinco opciones increíbles. Si activas la opción "1 Button Fatalities" comienza a jugar normalmente y cuando leas el mensaje "Finish Him/Her!" pulsa uno de estos botones y espera:
HP: Brutality
HK: Fatality 1
LK: Fatality 2
R2: Animality
R1: Friendship
LP: Pit Fatality
L2: Babality
• **Zona de combate:**
Pulsa **↑ + START** en la pantalla de selección de personaje iluminado a Sonya. Podrás elegir el lugar en el que quieras luchar.

MOTO RACER

Se introducen en la pantalla del título y has de ser muy rápido. Si el título desaparece y vuelve a la pantalla es que ha funcionado:
• **Todos los circuitos:**
↑, ↑, ←, →, ↓, ↓, ■, R2, ▲, ✖
• **De noche:** ↑, ●, L1, ↓, ▲, L2, ■, ←, R1, ✖
• **Lentos:** ↓, ↓, ↓, ●, L1, ■, L2, ↓, ↓, ✖
• **Turbo:** ↑, ↑, ↑, ▲, R1, ▲, R2, ↑, ↑, ✖.
• **Imágenes victoriosas:**
■, ▲, ●, ▲, ■, ▲, L1, ↑, R2, ✖
• **Créditos:** ●, ▲, ■, ●, ▲, ■, ↑, →, ←, ✖.
• **Espejo:** ↓, ↓, →, ←, ↑, ↑, ●, L2, ▲, ✖.
Para activar el modo espejo tendrás que pulsar ■ antes de escoger circuito.
• **Motos de bolsillo:**
↑, ↓, R2, L2, ↓, ↑, L1, ✖.
• **Turbo:** ↑, ↑, ↑, ▲, R1, ▲, R2, ↑, ↑, ✖.

MOTORACER 2

• **Los mejores trucos:**
Para ponerlos en marcha introduce estos códigos en la pantalla del menú principal. El truco funciona si la imagen se borra y vuelve a aparecer.
Completar Superbike Championship (además de modo espejo):
↓, ↑, → ← ← L1, R1, ✖.
Completar Moto X Championship:
↓, ↑, → ← ← L2, R2, ✖.
Completar Dual Sport:
↓, ↑, → ← ← ■, ●, ✖.
Modo espejo + Activar Ultimate Championship: R2, L2, → ↑, ←, ●, ■ , ✖.
La última carrera de Superbike Championship, Moto X Championship y Dual Sport:
R2, R2, R2, L2, L2, L2, ↑, ↑, ✖.
Las motos a una velocidad no superior a 50 km/h: ●, ■ , → ← L1, R1, ✖.
Desactivar los créditos:
●, ■, R1, L2, L1, R2, ■, ●, ✖.

MOTO RACER WORLD TOUR

• **Abrir todo:** En el Menú Principal pulsa:
■, ▲, ●, ●, ↑, ↑, ←.
• **Contrarios más lentos:**
En el Menú Principal pulsa: ↓, ↑, ↑, →, ▲, ■, **R2.**
• **Estilo libre (Freestyle):**
Para hacer acrobacias tienes que mantener pulsado **L2** mientras pulsas direcciones, y luego soltarlo para finalizar la pirueta.
Si comprimes la suspención y la sueltas antes de saltar, conseguirás coger más impulso y tu vuelo será más largo.



Aquí tienes una serie de piruetas:
• Esposado: ←, ↑, →
• Superman: ↓, ←, ↑, ↓, →, ↑
• Hart Attack: →, ←, ↓, ↑, ←
• Cliffhanger: →, ←, ↓, ↑, ↓
• Aerial: ←, →
• Doble Cancan: ←, ↑, →, ↑, ←
• Nacnac: ←, ↓, →, ↓, ←.
• Nacnac: →, ↓, ←, ↓, →.
• Tailstand: ↓, ↓.
• Front Fender Grab: ↑, ↑.

MUPPET MONSTER ADVENTURE

Todos estos trucos se introducen pulsando estas combinaciones en el menú principal. Oirás un sonido hecho por un pollo.
• **+ 10 símbolos Muppet:**
←, ↑, ↓, →, ■, R2, ●, ■, L2, ●.
• **+ 1.000 Pick-ups:**
■, R2, ●, ←, ↑, ↓, →, ■, L2, ●.
• **Todos los morphs:**
●, R2, ●, ←, →, R2, ↑, ↓, ●, R2.
• **Arma Balística pollo:**
■, ■, ●, ■, ●, ●, ■, ■, ●, ■.
• **Tiempo de sub-juego infinito:**
↓, L2, R2, R2, ↑, L1, L1, R1, ↓, ↑.
• **99 vidas:** ↑, ↑, ↓, ←, →, ■, ↑, ←, →, ●.
• **Desbloquear todos los objetos de la galería:** ■, ←, ●, →, ↓, ↑, ■, ↓, ●, ↓.
• **Desbloquear todos los niveles:**
↑, ↑, ■, ↓, ↓, ●, ←, ■, →, ●.
• **Seleccionar nivel:**
R2, R2, R2, R2, R1, L1, L1, L1, R1, R2.
• **Invencible:**
L2, R2, R1, L1, R2, L2, R2, R1, L1, R2.
• **Activar el Information Debug:**
↑, →, R2, ■, ←, R1, ←, ↑, ←, L2.
• **Cargar el nivel después del túnel mojado:**
L2, L1, L1, R1, R2, R2, R2, ■, ←, ↑.
• **Activar cámara voladora:**
■, ←, R2, ↑, R1, L2, R1, ↑, R2, ↑.
• **Ver otro final:**
Acaba el juego con el 100% para ver una secuencia distinta al final normal.

[N]

NBA IN THE ZONE 2

• **Equipo All Stars:**
En la pantalla del título ilumina las palabras "Game Start" y pulsa simultáneamente:
L1 + R2 + SELECT + START. Podrás disfrutar del equipo All Stars, pero sólo cuando juegues en el modo de juego "Exhibition Mode".

NBA LIVE 2000

• **Leyendas del baloncesto:**
Para poder jugar con deportistas legendarios en esto del basket, tienes que ir a la pantalla de Crear Jugador e introducir esta lista de nombres que ahora te damos (Nombre - Apellido).
Cuando aceptes, dará el mensaje de que el jugador está disponible, aunque tienes que ir al icono de la estrella para activarlo.
Michael Jordan 80's: Come Fly - With Me
Hakeem Olajuwon 80's: The Dream - Machine
David Robinson - 90's: Spurs - Admiral
Patrick Ewing - 90's: Player - President
Larry Bird - 80's: Celtics - Pride
Robert Parish - 80's: Celtic - Chief
Isiah Thomas - 80's: Bad Boy - Zeke
Karl Malone - 90's: Mailman - Delivers
Charles Barkley - 80's: Mound of - Rebound
John Stockton - 90's: Jazz - Man
Reggie Miller - 90's: Outside - Threat
Julius Erving - 80's: Doctor's - In
Dominique Wilkins - 80's: High - Light
Moses Malone - 80's: Free - Throws
Grant Hill - 90's: Class - Act

Mitch Richmond - 90's: Live - Coverman
Gary Payton - 90's: Human - Glove
Wilt Chamberlain - 60's: Big - Goliath
Kevin McHale - 80's: Sixth - Man
Scottie Pippen - 90's: Complete - Game
Earvin Johnson - 80's: Magical - Guard
James Worthy - 80's: Big - Game
Shaquille O'Neal - 90's: Little - Warrior

NEED FOR SPEED 3

Para activar los códigos, introdúcelos como tu nombre de corredor en el menú de opciones que encontrarás en el juego.

• Todos los coches y pistas: SPOILT.

• Vistas suplementarias: SEEALL.

Como podrás descubrir, con este truco, las vistas reservadas normalmente para la repetición serán ahora accesibles en plena carrera.

• Circuito de bonus:

Cada nombre te lleva a una de estas pistas y las podrás escoger en la pantalla de circuitos.
The room: PLAYTM.
Caverns: XCAV8.
AutoCross: XCNTRY.
SpaceRace: MNBEAM.
Scorpio-7: GLDFSH.
Empire City: MCITYZ.

• Nuevos coches:

Jaguar XJR-15: 1JAGX.
Mercedes Benz CLK GTR: AMGMRC.
El Niño: ROCKET.

NEED FOR SPEED 4: ROAD CHALLENGE

• Disminuir la velocidad de los rivales:

Selecciona Torneo o Eventos Especiales. Aprieta **Start** para cargar la carrera tras haber establecido las opciones, y presiona: ←+■ +●.
Tienes que tener los tres botones pulsados antes de que aparezca la pantalla de carga, y mantenerlos así hasta que desaparezca.

• Como con lágrimas en los ojos:

Inmediatamente después de haber seleccionado coche y tipo de carrera, aprieta a la vez ↑ +**L2**+**R1**, manteniéndolos hasta que aparezca la pantalla de carrera. Cuando empieces a jugar la pantalla presentará un aspecto borroso.

• Correr con un Helicóptero:

Introduce WHIRLY como nombre en las Opciones. Podrás pilotar un helicóptero, aunque sólo en el modo Práctica en Carretera y no podrás salvar.

• Correr con Titán:

Si pones HOTROD como nombre en la pantalla opciones, podrás acceder al coche Titán, pero sólo en el modo Práctica en Carretera y no podrás salvar.

• Correr con Phantom:

Introduce FLASH como nombre en el menú de opciones.

• Vista desde el salpicadero del coche:

Selecciona un modo de juego y elige un circuito. Inmediatamente presiona ↑ + ▲ + ✖, hasta que empiece la carrera.

• Modo turbo:

Una vez que tengas la vista del salpicadero, pulsa la bocina (arriba) para conseguir más velocidad.

• Dinero fácil:

En el modo High Stakes para dos jugadores, ¿quién te dice que no puedes jugarte el coche contra ti mismo? Consigue uno o dos coches decentes y guarda saldo suficiente para adquirir otro. Conecta un segundo mando y una segunda Memory Card en el puerto 2. Copia los datos de tu tarjeta de memoria en la segunda tarjeta y entra en el modo High Stakes. Cuando comience la carrera, toma el segundo mando y abandona o pierde. Ahora el coche pasará a tu tarjeta y podrás venderlo tranquilamente para sacarte una paga extra. Repítelo las veces que te apetezca.

NEED FOR SPEED: PORSCHE

• Activar Modo Trucos:

En la pantalla de créditos, rápidamente pulsa: →, ←, ↑, ↓, ●, ■ para activar el modo Trucos y tener disponibles de este modo todos los coches y pistas en el modo Carrera Rápida. Si lo has hecho bien, oirás un sonido. Haz de nuevo la combinación si quieres desactivar el truco.



•Tener disponibles todos los coches:

Introduce la palabra ALLPORSCHE como tu nombre de jugador.
Era Moderna:
Activa el modo Trucos, selecciona el modo Evolución e introduce la palabra BEEM como tu nombre de jugador.
Era Dorada:
Activa el modo Trucos, selecciona el modo Evolución e introduce la palabra BEEG como tu nombre de jugador.

• Misión 6 y el coche GT2:

Activa el modo Trucos e introduce la palabra PALF como tu nombre de jugador.

• Misión 9 y el coche 917K:

Activa el modo Trucos e introduce la palabra PALI como tu nombre de jugador.

• Coche pesado:

En el Menú Principal, selecciona la opción "Crear Jugador". Introduce "fetherw8" como nombre. Si lo has hecho bien, oirás un sonido.

• Policías en las pistas en el modo Carrera Rápida:

En el Menú Principal, selecciona la opción "Crear Jugador". Introduce "Fuzzyfuz" como nombre. Si lo has hecho bien, oirás un sonido.

• Modo RC:

En el Menú Principal, selecciona la opción "Crear Jugador". Introduce "Gulliver" como nombre para encoger los coches al tamaño de un coche de radio control. Oirás un sonido.

• Modo Destruction Derby:

En el Menú Principal, selecciona la opción "Crear Jugador". Introduce "SmashUp" como nombre. Oirás un sonido de confirmación.

• Modo Rally:

En el Menú Principal, selecciona la opción "Crear Jugador". Introduce "Dakar" como nombre. Oirás un sonido de confirmación.

NHL FACE OFF 99

• Jugador perfecto

Para crear un jugador con una media de 99, ve a CREATE PLAYER. Introduce tu nombre, altura... Cuando tengas que poner sus atributos, pon 99 en todo salvo en Endurance, Checking, Agression y Fighting. Los puntos sobrantes repártelos entre estos atributos y ve a Sign Free Agent.

NIGHTMARE CREATURES II

• Elegir nivel:

Pulsa simultáneamente en el menú principal estos botones y después **Select**:
L1 + **R2** + ● + ■. Aparece un menú especial desde el que podrás elegir nivel.

• Menú de trucos:

Pausa el juego en cualquier momento y pulsa simultáneamente estos botones:
R2 + **L1**+ ■ + ● +**Select**.
Aparecerá el "Cheat Menu", donde podrás poner en marcha toda esta larga serie de trucos que te damos a continuación y que luego tendrás que activar para que funcionen durante el juego.

• Vida ilimitada:

En cualquier momento del juego, pausa y pulsa estos botones simultáneamente:
R2 + **L1** + ■ + ● + **Select**.
De este modo habrás activado, al mismo tiempo, el menú de trucos y el truco de vida infinita, lo que apreciarás porque aparecerá en pantalla un marcador que indica el porcentaje de vida con el que cuenta el héroe.

• Enemigos muertos:

Pausa el juego y entra en el "Cheat Menu". Ahora pulsa: **L1** + **L2** + **R1** + ■ + **Select**.

• Infinitas continuaciones:

Entra en el "cheat menu" pausando el juego y presiona: **L1** + **R2** + **R1** + **Select**.

• Power ups ilimitados:

Accede al "Cheat Menu" desde el menú que sale al pausar y pulsa a la vez: **L1+R1+Select.**

NINJA: SHADOW OF DARKNESS

• Selección de nivel:

No pongas ninguna tarjeta de memoria y cuando aparezcan la palabras "Checking Memory Card", presiona: **L2, L2, L2, R2, R2, R2.**
Si lo haces correctamente aparecerá el mensaje "Dels Level Cheat On". Al empezar una partida nueva accederás al menú de selección.

• Invencibilidad:

Pausa el juego y presiona **L2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, R2, R2,** ●, ▲, ■, ●, ▲, ■. Oirás unas campanas y el ninja se volverá esqueleto.

• Todos los ítems:

Tras activar la invencibilidad repite el mismo código y serás invulnerable, tendrás todos los items y volverás a tu forma normal un ninja.

• Todas las armas:

Repite esta secuencia todas las veces que quieras hasta obtener todas las armas disponibles. Pausa y pulsa: **R2, R2, R2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, L2.**

• Disminuir la energía de los enemigos:

Pausa durante un combate y pulsa:
L2, L2, L2, R2, R2, R2, ▲ (seis veces).

• Vencer fácilmente:

Acabarás con los enemigos de un solo golpe si pausas el juego en pleno combate y pulsas:
L2, L2, L2, SELECT, SELECT, SELECT, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲.



O.D.T.

• Dos trucos sin competencia:

Pausa el juego e introduce cada uno de estos códigos. Si funcionan, escucharás un sonido.
Recargar la vida: ←, →, ←, →, ■.
Se puede repetir tantas veces como quieras.
Recuperar al 100% tus armas:
←, →, ↑, ↓, ●, ■.

ONE

• Menú de trucos:

Introduce como Password HEYBUDDY. Aparecerá un nuevo menú desde el que podrás seleccionar área y nivel, hacerte invencible, tener todas las armas..

[P]

PANDEMONIUM

• Unos códigos muy especiales:

TWISTEYE: Te permitirá hacer rodar la imagen como si estuvieras bailando un Rock 'n' Roll. Pulsa **L1** + **L2** y sin soltarlos presiona a continuación → ó ←.
Si lo quieres desactivar, lo que tienes que hacer es presionar **L1** + **L2** y ↓.
THETHING: Presiona ● al mismo tiempo que mantienes **L2** para mutar tu forma cuando quieras. Para volver a la forma inicial presiona **L2** + ✖.
VITAMINS: Las palabras "Life of the Party" aparecerán para confirmar el password.
OTTOFIRE: Tus disparos nunca se agotaran.
BODYSWAP: Una pequeña sorpresa.
HARDBODY: Serás indestructible.
CORONARY: Más energía.
BORNFREE: Permitirá avanzar de nivel.
TOMMYBOY: Acceso a la pantalla de bonus.
CASHDASH: Podrás entrar en la pantalla de bonus después de concluir cada nivel.
ALMABHOL: Abre todos los niveles.

PARASITE EVE 2

• Ranking de la A a la S:

No podrás lograr una puntuación de la A a la S en tu primera partida: no hay suficiente experiencia. Para alcanzarla tendrás que probar a jugar en los distintos niveles de dificultad. Aquí tienes una lista con los ítems que aparecerán en las tiendas tras conseguir cierta experiencia. La primera cifra indica los puntos de experiencia, la letra indica el nivel y al final aparecen los ítems.

- 400.001+, S: Sable Pistola, Solución de Ringer, Colonia.
- 200.001- 400.001, A: Hiper Velocidad, Gafas de Cazador, Potenciador MP 2.
- 75.001 - 200.000, B: MM1, Granadas Airburst, Salud 3.
- 72.001 - 75.000, C: M249, Munición de 44 MaedaSP, Cola.
- 69.001 - 72.000, D: Munición de Magnum, 44 Mongoose, Calavera de Cristal.
- 66.001 - 69.000, E: AS12, Munición R.Slug, Munición firefly.
- 62.001 - 66.000, F: Especial Aya, Munición de 9mm Spartan, Tarjeta de la Suerte.
- 57.001 - 62.001, G: Jabalina, Reproductor de Minidiscs, Agua Bendita.
- 51.001 - 57.000, H: Pica, Lápiz de labios, Armadura Táctica.
- 44.001 - 51.000, I: Martillo, Cartuchera, Potenciador MP1.
- 16.001 - 44.000, J: M203, Cápsula de Proteínas, Munición de 9mm Hidra.
- 14.511 - 16.000, K: Bengala, Bayoneta M9, cargador M4A1.
- 14.510 o menos: Túnica de Monje, Medicina, Tarjeta, Recuperación 2.

• Armas de bonus:

- Hiper velocidad: Sólo está disponible en la opción "Volver a jugar" tras obtener un rango de A. Es muy lenta y pesada, pero mortífera. Cuesta 20.000 BP.
- Sable pistola: Usa **R1** para blandirla y **R2** para disparar al tiempo que golpeas. Utiliza munición de escopeta. Está disponible en el modo "Volver a jugar" por 10.000 BP.
- Túnica de Monje: Necesitas una puntuación inferior a 14.510. Podrás conseguirla en el modo "Volver a Jugar", por 3.000 BP.



POINT BLANK 2

• Puntos extra y curiosidades:

En el modo "Castillo Point Blank" verás a varios personajes que ascienden por la pantalla ayudados por globos. Dispárales para practicar tu puntería. En el modo "Resistencia" de "Castillo Point Blank", en el camino al castillo verás pájaros, ovnis y otras cosas similares. Si los disparas recibirás puntos extra.

PONG

• Elegir zona:

Presiona esta combinación cuando pauses en el menú de selección de nivel: **L1, R1, L2, R2.**
Para escoger una fase concreta dentro de cada zona pulsa: **L1, R1, L1, R1.**

PORSCHE CHALLENGE

Todos los trucos que vienen a acontinuación deben introducirse en el menú principal del juego:

- **Nueva vista:** ▲ + ■ + ●, L1, L2, R2, R1.
- **Carrera loca:** ↑, ←, → + SELECT.
- **Tu coche salta:** ■, ●, ■
- **Todos los coches saltan:** ↑ + ■, ↑ + ●, ↑ + ■, ↑ + ●, ↑ + ■, ↑ + ●, ↑ + ■
- **Voces altas:** ↑, ▲, ↑, ▲
- **Test del conductor:** → + ■, ← + SELECT + ●
- **Supercoche:** SELECT + ■, SELECT +●, SELECT + ■ +●
- **Tracks interactivos:** ↓ +START, ↑+START, SELECT, START.
- **Tracks largos:** ↑ + SELECT, ↓ + SELECT, START, SELECT.
- **Continuaciones ilimitadas:** Pulsa L1 + L2, R1 + R2 + ■
- **Acceso al modo espejo:** ← + ●, ↓ + ▲, → + ■.
- **El final:** ■, ●, ← + SELECT, → + SELECT.
- **Poder construir tu propio prototipo:** ← + ●, → + ■, SELECT.
- **Coche invisible:** En este caso la combinación es ■ + ●, L2 + R2, ■ + ●, L1 + R1, ■ + ●
- **Pistas interactivas disponibles:** ↓+START, ↑+START, SELECT, START
- **Más pistas disponibles:** ↑+SELECT, ↓+SELECT, START, SELECT

POWER RANGERS: LIGHTSPEED RESCUE

Introdúcelos en la sección "Codes":

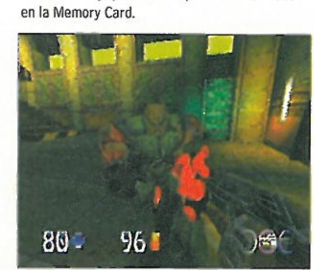
- **Los 6 primeros niveles sin despeinarse:** OMEGA
- **Jugar con el Titanium Ranger:** ULTIMATE
- **Salud infinita:** D4B7E1O9G7
- **Vidas infinitas:** IMMORTAL
- **Continues infinitos:** FOREVER
- **Todas las galerías:** SHOWCASE
- **Movimientos RPE infinitos:** N7F6U2A5A1

[Q]

QUAKE II

- **Nuevas opciones.**

Para poder disfrutar de nuevas opciones en este increíble juego, lo que tienes que hacer es acabártelo en el nivel de dificultad fácil.
De esta manera, abrirás dos opciones más en el modo multijugador: Weapons Stay y One hit kill. Recuerda: hay que salvar rápidamente el truco en la Memory Card.



[R]

R-TIPES

- **Selección de nivel:**

En la pantalla del título pulsa rápidamente: L2 10 veces y R2 10 veces. Oirás un sonido. Comienza a jugar y pausa el juego en cualquier momento. Verás que en el menú ha aparecido una nueva opción. Con ella podrás desplazarte automáticamente a cualquier nivel y a las imágenes finales. Para activar el nivel sal de esta pantalla usando siempre ✖.

- **Las mejores armas:**

Pausa en cualquier momento el juego y manteniendo L2 apretado, pulsa →, ↑, ←, →, ↓, ←, ↑, →, seguido de uno de estos botones (dependiendo del arma que quieras): ▲, ■, ✖, ●. Oirás un sonido.

- **Cambio de velocidad:**

Para hacer que el scroll vaya más lento pulsa: →, ↑, →, ↑, ↓, ←, ↓, ←, ✖ mientras mantienes presionado L2 con el juego pausado. Si lo que quieres es que el scroll sea más rápido, cambia la última tecla de la combinación y en lugar de la ✖ pulsa ●.

R-TYPE DELTA

Pausa el juego y mantén pulsado el botón L2. Es necesario tener una cápsula de poder.

- **100% de fuego:** ←,→,↑,↓,→,←,↑,↓,▲
- **Power-Up Rojos:** ←,→,↑,↓,→,←,↑,↓,■
- **Power-Up Azules:** ←,→,↑,↓,→,←,↑,↓,✖
- **Power-Up Amarillos:** ←,→,↑,↓,→,←,↑,↓,●

RADIKAL BIKERS

- **Turbos por el morro:**

Con esta combinación de botones podrás tener turbos infinitos, pero recuerda que el tráfico del juego está ajustado a los turbos que hay en cada escenario, por lo que es posible que veas coches que aparecen de la nada o chocan entre ellos. Pulsa esta secuencia en el menú donde se eligen los modos de juego. Los turbos se usan con L1: L1, ←, ↑, ↓, ←, →, ●, ✖.

- **Menú de Test:**

Si en la misma pantalla de antes pulsas esta otra secuencia, aparecerá un menú especial desde el que se accede a una lista completa de todas las fases y niveles: R1, →, ↓, ↓, ←, →, L1, ←.

RAINBOW SIX

- **Seleccionar nivel:** Pausa el juego, mantén apretado L1 y pulsa: ●, ✖, ●, ■, ■, ▲, ✖, ✖.
- **Llevar todos los objetos:** Pausa el juego, mantén L1 y pulsa: ▲, ✖, ✖, ●, ■, ●, ✖, ▲.
- **Sin terroristas:** Pausa el juego, mantén L1 y pulsa: ▲, ●, ●, ▲, ■, ✖, ▲, ●.
- **Todos los mapas:** Pausa el juego, mantén L1 y pulsa: ✖, ●, ■, ▲, ▲, ■, ●, ✖.
- **Rehenes invisibles:** Pausa el juego, mantén apretado L1 y pulsa: ●, ●, ■, ▲, ✖, ▲, ✖, ●.
- **Abrir todas las puertas:** Pausa el juego, mantén L1 y pulsa la siguiente combinación: ▲, ■, ■, ▲, ✖, ●, ■, ▲.

RAINBOW SIX: ROGUE SPEAR

- **Passwords de nivel:**

Nivel 2: 4yh8h8pyp?h87
Nivel 3: wyl8l8xqh?l8z
Nivel 4: !yp5p5?qh?p8z
Nivel 5: czt5t5hrf?t8z
Nivel 6: kzx5v5prf?x8z
Nivel 7: sz75z5xrf?78z
Nivel 8: 6z?595?rf??8z
Nivel 9: c6dvbvhsf9d9j
Nivel 10: k6gvfrpsf9g9j
Nivel 11: s6kvjrxcf9k9j

- **Abrir los niveles en modo Campaña:**

Empieza un juego sin poner ninguna tarjeta de memoria. Selecciona modo Campaña y elige Cargar Juego. Introduce el código P8H!H!P8P?H? como password y abrirás todos los niveles.

RAGE RACER

- **Retrovisor:**

Para jugar sin retrovisor comienza una carrera y pausa en cualquier momento. Ahora, mientras estés presionando el ▲, pulsa L1. Para ponerlo de nuevo en su sitio pausa de nuevo y presiona esta vez R1 en lugar de L1 mientras pulsas ▲.

RALLY CROSS 2

- **Todos los coches:**

Comienza una nueva temporada poniendo como nombre MOOBMOOB.

- **Todos los circuitos:**

Para empezar con todos los circuitos y la mayor parte de los coches, comienza una nueva temporada poniendo como nombre PREALL.

- **Circuitos Secretos:**

Pon estos nombre en la pantalla Introducir Nombres, de la opción Nueva Temporada.
SISAO: Circuito Oasis.
FOSTER: Little Woods.
NIVEK: Circuito Frozen Trail.
MIT: Circuito Dusty Road
KCIN: Circuito Rock Creek
CIRE: Circuito Dry Humps
BSIRHC: Circuito Hillside

- **Baja Gravedad**

Empieza una nueva temporada poniendo como nombre: AIRFILLED.

- **Sin Colisiones**

Comienza una nueva temporada poniendo como nombre INCORPEREAL.

RAMPAGE 2: UNIVERSAL TOUR

- **Nuevos monstruos.**

Introduce estos passwords:
Lizzie: S4VRS.
George: SM14N.
Ralph: LVPVS.
Myukus: NOT3T.
Alien: B1G4L.

RAYMAN

- **Formas distintas de ver a Rayman:**

Antes de que termine la intro, presiona los botones R1 y R2 y no los sueltes hasta que ves el final de toda la historia.

- **Como una pequeña televisión:**

Durante el juego pulsa START, mantén R2 y pulsa: ●, ●, ←, ●, ●. Suelta ahora R2.

- **99 vidas:**

Presiona START durante el juego y mantén pulsado R1, R2 y L2 mientras introduces: ●, →, ■, ← y ●.
Suelta los botones R1, R2 y L2. Debes hacerlo mientras está en marcha el truco anterior.

- **10 continuaciones:**

Cuando te encuentres en la pantalla "Continue/Game Over"presiona esta combinación para ganar unas cuantas continuaciones extra: ↑, ↓, → ←

- **Fotografías:**

Pausa el juego y presiona R1 y R2. Verás como la imagen desaparece.

RAYMAN 2

- **Salva a tus amigos:**

Libera los amigos de Rayman de sus jaulas, aumentarán el nivel de tu barra de energía.

- **La importancia de los Lums:**

Es de gran importancia que cojas el máximo número de lums, ya que cada cuatro o cinco fases encontrarás una puerta que requiere ciertos Lums para su apertura, si no tienes bastantes deberás recorrer de nuevo los niveles anteriores en su busca. Estos son los lums que necesitas para abrir cada fase principal:
1ª puerta: 50 lums.
2ª puerta: 150 lums.
3ª puerta: 400 lums.
4ª puerta: 600 lums.

- **Fase especial:**

Acaba el juego con el 90 % de Lums, serás obsequiado con una fase del primer *Rayman*.

- **Una aliada especial:**

Cuando tengas que realizar saltos con poca visibilidad, observa la posición de tu sombra para saber dónde vas a aterrizar.

- **Tipos de Lums:**
  - Lums amarillos: Éstos son los que debes recuperar para salvar el mundo de Rayman y avanzar en tu aventura. Todas las fases del juego esconden un número determinado.
  - Lums verdes: Hacen que no tengas que comenzar el nivel si te matan: comenzarás desde el lugar donde cogiste el último lum verde.
  - Lums rojos: Rellenan tu barra de energía.
  - Lums azules: Te darán oxígeno cuando bucees.

READY 2 RUMBLE

- **Clases Bronce, Plata, Oro y Campeonato:**

Para acceder al luchador de la categoría Bronce (Kemo Claw) en el modo Arcade, entra en Campeonato y pon como nombre BRONZE. Ve a la pantalla del título y al entrar en el modo Arcade verás a tu personaje. Para la categoría Plata, pon como nombre SILVER (Bruce Blade) y si prefieres el oro introduce GOLD (Nat Daddy). Si optas por Campeonato escribe CHAMP (Damien Black).

RED ALERT.

- **Códigos varios:**

Se activan en el menú de construcción de la izquierda de la pantalla. Una vez en él, sitúa el cursor sobre los distintos símbolos y utiliza ● para validarlo (de tal manera que sólo pulses ● cuando veas el nombre del símbolo, y sólo muevas el cursor cuando, después de validarlo, vuelvas a ver el nombre del símbolo). No te pongas sobre ningún soldado al hacer los trucos.

- **Ver todo el mapa:** Pulsa estos símbolos: ■, ●, ✖, ■.
- **Completar la misión sin alcanzar los objetivos:** Pulsa esta secuencia: ✖, ■ , ■ , ●, ●.
- **Planta nuclear:** Pulsa esta secuencia: ●, ✖, ●, ■, ■.
- **Reemplazar el mineral:** Pulsa esta secuencia: ✖, ●, ●, ✖.
- **Cronómetro:** Pulsa esta secuencia: ●, ●, ■ , ■ , ✖.
- **Parabombas:** Pulsa esta secuencia: ■, ✖, ●, ●, ✖, ▲.
- **Códigos de nivel (passwords):**
- **Soviet:**

PJJXGEZ5I
XNLGQBDF6
9BX42ARQU
9BFVG961I
XNLG9G613
PJ16MFLCR
PJJX0E0NF
9BFD8BDX3
9BX4MAS8R
9BDFRS4IE
9BFFV02IS2
PJ1OF2X3Q
PJ1668X3B
PJJXK7CEZ

- **Aliados:**

HFZNBSTWE
T3T2JO662
17DUXOLHQ
17VLBN0SE
HFHWHTF3N
9BFDQQSDB
17V333P7OZ
17DUHOMZN
17DUHHX8A
17VLVGCJY
HFHEAGRUM
HFHW1MRU7
XN3PGM65V

RED ALERT RETALIATION

- **Muchos códigos:**

Durante el juego pulsa ▲ para hacer que el cursor vaya a la barra de herramientas.

Ahora mueve el cursor pasando por los símbolos adecuados (✖, ●, ▲ ó ■) utilizando el botón ● para marcar o validar cada uno de ellos siguiendo el orden de correcto para activar estos trucos:

- **Vencer misión:** ●, ●, ▲, ✖, ✖, ■.
- **Perder misión:** ●, ✖, ●, ■ , ■ , ✖.
- **Todo visible:** ▲, ▲, ✖, ●, ▲, ■.
- **Dinerito:** ✖, ✖, ■ , ●, ●, ●.
- **Chronoshift:** ■ , ●, ▲, ✖, ●, ●.
- **Parabomb:** ✖, ✖, ✖, ●, ▲, ■.
- **Iron Curtain:** ■ , ✖, ●, ✖, ▲, ▲.
- **Ataque nuclear:** ●, ✖, ●, ●, ✖, ■.
- **Invencibilidad:** ■ , ✖, ●, ✖, ▲, ▲.
- **El pueblo lucha:** ■ , ✖, ■ , ✖, ■ , ✖.

RESIDENT EVIL

• Derrotar al Jefe Planta:
Para ahorrar algo de tiempo, si juegas con Jill no te metas en el almacén para preparar el V-Jolt. En vez de eso, baja por las escaleras y vacía de agua el sótano. Carga tu bazooka con munición explosiva y ve a cantarle las 40 a esa planta miserable. Con cuatro disparos bastará. Una vez eliminada, sólo tienes que ir a la chimenea a recoger la llave. Te ahorrarás unos 15 minutos.

• Ropas Nuevas :
Si completas el juego y rescatas a todo el mundo, conseguirás una llave secreta. Ve la próxima vez que juegues a la habitación cerrada del segundo piso de la mansión. Aparecerá un mensaje que dirá que has encontrado un uniforme, y te preguntará si quieres cambiar de ropa, díle que sí y conseguirás un nuevo traje.

• Lanzacohetes:
Para usar ilimitadamente el Lanzacohetes, termina el juego en tres horas. Tras los títulos de crédito verás un cohete volando. Espera a que el juego vuelva a empezar para jugar, en esta ocasión, con un lanzacohetes.

• V-Jolt:
Para crear el letal V-Jolt con el que eliminar al jefe planta, mezcla UMB No. 2 con agua para crear No. 3. Tras eso, mezcla UMB No. 2 con UMB No. 4 para crear Yellow-06. Ahora, mezcla No. 3 con UMB No. 4 para crear No. 7, y mezcla este último con Yellow-06. De esta manera obtendrás No.13. Ya sólo tienes que crear más No.3 y mezclarlo con el No. 13 para crear el V-Jolt. Una manera muy fácil de recordarlo 1+2=3, 3+4=7, 4+2=6, 6+7=13, 13+3=16 (Agua=1).

RESIDENT EVIL 2

• Las Ropas Alternativas:
Para hacerte con las ropas especiales de cada personaje, debes hacer lo siguiente. Comienza un juego nuevo en nivel de dificultad Difícil, y ve a la comisaría SIN COGER NADA y SIN MATAR NADA. Cuando llegues a la puerta de la verja, baja por las escaleras. Abajo te encontrarás con Brad Vickers, el piloto de *Resident Evil* (ahora es un ZOMBI). Pon fin a sus miserias y recoge de su cadáver una llave.
Cuando llegues a la habitación oscura con los armarios, usa la llave para abrir uno y coger otra ropa. Con Claire obtienes una chaqueta y el Colt S.A.A.
Con Leon puedes elegir entre una cazadora de cuero con una calavera a la espalda o un traje con gorra de béisbol y todo.

• Jugar como Tofu:
Debes hacer los seis escenarios con una puntuación de A. La misión de Tofu es la misma que la de Hunk, pero más difícil, ya que sólo va armado con un cuchillo.

• Armas extra:
Si terminas el disco A en 2 horas y media o menos, y además obtienes una puntuación de A o B, obtendrás un lanzamisiles con munición infinita. En el disco B, sin embargo, tienes dos opciones. Por un lado, si lo terminas en menos de 3 horas con una puntuación de A o B obtendrás munición de ametralladora infinita. Si lo terminas en menos de 2 horas y media obtendrás munición infinita para lanza misiles y ametralladora, y la potentísima gatling.

• Jugar como Hunk:
Para jugar como Hunk, debes hacerte los dos disco obteniendo con cada uno una puntuación de A. Hunk es uno de los miembros del equipo SWAT cuya misión es subir al tejado desde las alcantarillas.

RESIDENT EVIL 3: NEMESIS

• Modo Mad Jackal Operation:
Completa el juego una vez en cualquiera de los dos niveles de dificultad. Gracias a este modo conseguirás armas extra muy útiles.

• Diferencias entre niveles de dificultad:
Sólo en el modo de dificultad más alto (Normal) conseguirás estos extras ocultos:
Las cinco vestimentas: Cada vez que completes el juego en menos de 5 horas, serás premiado con una nueva vestimenta para Jill. La primera vez que lo consigas, obtendrás también una llave, con la cual podrás abrir la tienda de moda que hay en un pasillo cercano al Bar.
Los objetos de Némesis: A lo largo del juego te verás obligado a enfrentarte con Némesis varias veces.
Si le derrotas durante estos encuentros te obsequiará con una caja blanca que encierra ítems tan valiosos como piezas para armas o cajas de sprays.
El diario secreto de Jill: Si recoges por orden los 30 archivos informativos del juego, podrás leer el diario secreto de Jill.
Los epílogos: Cada vez que acabes el juego con la dificultad normal, verás un epílogo, en el que se explica la historia de cada personaje.

• Combinar los botes de pólvora:
La munición es escasa y se hace imprescindible utilizar la pólvora correctamente.
Éstas son todas las combinaciones que puedes realizar para crear munición:
A= balas para pistola.
B= cartuchos escopeta.
A+B=C= granadas.
A+C= granadas de fuego
B+C= granadas ácidas.
C+C= granadas de hielo
C+C+C= balas Magnum.

RESIDENT EVIL: DIRECTOR'S CUT

• Comenzar el juego con la Colt Python Pistol y toda la munición a tope:
Finaliza el juego cuando Chris o Jill salven a sus compañeros (Chris salva a Rebecca y Jill, y éste salva a Barry y Chris). Guarda entonces los datos en la tarjeta de memoria. Comienza una partida nuevo usando los datos salvados.

• Comenzar el juego con 'Rocket Launcher' y munición sin límite:
Igual que el truco anterior, éste te resultará algo complicado. Finaliza el juego con Chris en 3 horas. Salva los datos a la tarjeta de memoria.

• El doble:
Cuando encuentres un item para aumentar la capacidad de tu inventario con este truco duplicaras su efecto. Ve a la pantalla de elección de juego y pulsa ➔ mientras iluminas la palabra "Advanced".

RESIDENT EVIL: GUN SURVIVOR

• La munición que tú quieras:
Cada vez que mates al tipo gigantesco del Resident Evil 2, te dejará munición.
Si le matas con la pistola, obtendrás munición de la escopeta, siempre te da la munición de la siguiente arma a la que uses, es decir, de pistola a escopeta, a cartuchos incendiarios, a cartuchos ácidos, a cartuchos de granadas y a munición de la magnum, así que toma buena nota.

• Derrotar al jefe final:
Cuando estés en el aeropuerto luchando contra el mutante final, usa el botón A o el B para girar. Mientras estés girando, usa tu escopeta (asegúrate de que tienes munición).
El mutante te soltará 3 cargadores y en ningún momento evolucionará. Repite esta operación unas cuantas veces hasta que consigas derrotarle de una vez por todas.

RIDGE RACER

• ¿Cómo lo quieres ver?
Si pulsa los botones **L1**, **L2**, **R1** y **R2** al mismo tiempo que el mando direccional en la pantalla del título cambiará tu manera de ver las cosas. También funciona con los modelos de coches y los circuitos.

RIDGE RACER REVOLUTION

• Elige la distancia:
Pausa el juego y, manteniendo presionados los botones ▲ y ● utiliza el **L1** y el **R1** para controlar las distancias.

• Nueva vista:
Si quieres jugar de una manera peligrosa (sin retrovisor) lo que tienes que hacer es pausar el juego y pulsar y mantener ▲ en la vista interior. Con el **L** activas el retrovisor y con el **R** lo desactivas.

• Una curiosidad:
Si en la pantalla del menú principal pulsas los botones **L1**, **L2**, **R1** y **R2** podras modificar el foco de luz que ilumina el título presionando ✖ y ■ mientras pulsas los otros cuatro botones.

•Bonus secretos:
Si durante el juego de Galaga no disparas a ninguna nave te ofrecerán unos bonus.

•Un nuevo modo de ver este juego:
Si mantienes pulsados los botones ■ y ✖ mientras se carga la carrera podrás probar una nueva visión del juego en la que cada vez que aparezcan las palabras "Spinning Point" saldrá un recuento de tus acrobacias. Todos los circuitos tienen tres puntos de estos distintos.

RIDGE RACER TYPE 4

• Todo se mueve:
Este truco sólo funciona en las demos de "Music Player" o en las demostraciones de las carreras. Pulsa a continuación ▲.

• Conseguir a Pac Man:
Este gracioso personaje es el premio que conseguirás al descubrir los 320 coches.

RIVAL SCHOOL

• Los cuatro personajes ocultos que encontrarás en el CD Arcade:
Para conseguir las segundas versiones de Hinata, Kyoko, Tiffany y Natsu, debes terminar el modo Arcade en el nivel más alto de dificultad con cada uno de estos personajes formando equipo con un miembro de su escuela. Así, por ejemplo, para conseguir a Natsu 2 debes seleccionar primero a Natsu y formar equipo con Shoma o Roberto. Para comprobar que has descubierto al personaje oculto, activa la opción Shortcut, accede al menú de selección de y fíjate en la última fila de luchadores. También funciona en el CD Evolution.

• Selección del color de las vestimentas:
En la pantalla de selección de personaje escoge a los luchadores con los que te apetezca jugar pulsando: ✖, ▲, ●, ■, **L1**, **L2**, **R1** o **R2**. Cada uno representa una gama de colores distinta.

• Subjuegos:
Se encuentran escondidos en el CD Evolution.
Subjuego de Roberto 1: Target Mode:
Acaba el modo para un sólo jugador con Roberto jugando en el nivel de dificultad por defecto. Selecciona primero a Roberto y a otro personaje de su escuela.
Subjuego de Roberto 2: Penalty Shot:
Acaba el modo 1P Game con Roberto en el nivel de dificultad más alto sin modificar ninguna otra opción.
Debes seleccionar primero a Roberto, y luego a cualquier otro personaje de su escuela.
Subjuego de Shoma: Homerun Derby:
Acaba el modo 1P Game con Shoma en el nivel más alto de dificultad sin modificar ninguna opción. Selecciona primero a Shoma, y luego a otro personaje de su escuela.
Subjuego de Natsu: Service Mode:
Acaba el modo 1P Game con Natsu en el nivel de dificultad más alto sin modificar ninguna opción. Selecciona primero a Natsu y luego a otro personaje de su escuela.
La oficina de Kyoko:
Para acceder a la sesión de masajes de Kyoko debes completar el modo 1P Game en el nivel de dificultad más alto. El "subjuego" aparecerá dentro del menú Extra, bajo el nombre de Kyoko´s Office. Nos "masajeará" con el Dual Shock.

ROAD RASH JAILBREAK

Ve a la pantalla de opciones y colócate sobre la pantalla Multiplayer. Después, presiona ✖ al tiempo que pulsas: **L1 + R1 + R2 +** ⬅ e introduce estas secuencias:

• Seleccionar nivel Jailbreak:
Pon como password KLFSDA, entra en el modo Jailbreak y podrás elegir nivel con **L1** ó **R1**.

• Seleccionar nivel en el Modo Five-O:
El passwords es BDK y es igual que el anterior.

• Nitros extra: Con FDMFG dispondrás de 4 nitros para derrochar en el modo Jailbreak y hacerte la carrera más fácil.



ROGUE TRIP

• Para ser invulnerable:
Para que nada pueda dañarte comienza a jugar y, sin pausar la partida, pulsa esta combinación: **L1 + R1 + R2 + SELECT**. En la parte superior de la pantalla verás las palabras "Cheats Enable". Ahora pulsa: ⬆, ⬇, ⬆ con los botones **L1**, **R1** y **R2**.

ROLLCAGE

• Cómo descubrir todos los secretos:
Introduce como password MAXCHEAT y abrirás las opciones ocultas del juego: modo Espejo, los circuitos de bonus y un corredor extra...

• Una de atajos:
Outworld Eruption:
Cuando veas un túnel en el lado derecho de la carretera, métete dentro, pero ten cuidado y súbete rápido a la pared, para evitar así al tren que viene hacia ti a gran velocidad.
Al final del túnel, te encontrarás muy cerca de la línea de meta y habrás remontado posiciones.
Harpoon Paradise:
Cuando llegues a la primera recta en la que puedas coger armas, pégate al lado derecho. Avanza todo recto y cuando llegues a un callejón sin salida, métete en la cueva que verás aparecer de un momento a otro. Al salir te encontrarás muy cerca de la meta.
Saphire G-force:
En la recta tras el túnel gira a la izquierda y entrarás en otro túnel muy, muy largo. Atraviésalo entero y habrás conseguido llegar al último tramo de la pista.
Neoto Park life:
Cuando pases las flechas del muro, no bajes. Sigue a la derecha y entrarás en el parque, cuando salgas de él ya habrás pasado los dos túneles, ahorrándote un montón de tiempo.

ROLLCAGE STAGE II

• Modo Sobrevivir:
Introduce este password, y desvelaras una nueva interrogante en la pantalla de modos de juego: HERE.TODAY,.GONE,.LATE.AFTERNOON

• Modo espejo:
Para disfrutar de todos los circuitos, pero a la inversa, introduce este código: I.AM.THE.MIRROR.MAN,.OOOOOOOOOO!

• Más difícil todavía.
Para complicarte más la vida en el Modo Maestro, introduce este código: MASTERS.IS.AS.HARD.AS.NAILS.MON!

• **Lo más de lo más:**
Este es el truco definitivo, el truco que te permitirá jugar en todos los modos de juego, campeonatos, carreras especiales y con cualquier coche. Introduce este código:
I.WANT.IT.ALL.AND.I.WANT.IT.NOW!
Escríbelo tal y como está aquí, es decir, con un punto después de cada palabra y con una exclamación al final.

RUGRATS: THE SEARCH FOR REPTAR

• **Trucos en forma de archivos de texto.**
Si tienes un PC o un Mac en casa, prueba a introducir el CD del juego en el ordenador. Al revisar entre los archivos encontrarás documentos de texto donde se dan trucos y estrategias y descubrirás más de 42 secretos.
• **Más fácil jugando al golf.**
Cuando entréis en el nivel del mini-golf y lleguéis al hoyo de la pirámide, probad a salir de la pista y darle una vuelta al monumento. Descubriréis que la pirámide está hueca y que en el interior se ocultan un montón de piezas de Reptar que os ayudarán a conseguir piezas del puzzle principal.

RUNNING WILD

• **Cambiar los Trajes:**
Para cambiar el color de la ropa de tu corredor, presiona **L1** ó **R1** al escogerlo.
• **Atajo en la Jungla:**
Salta al saliente al lado de la última cascada para llegar rápidamente a la meta.
• **Atajo en Volcano:**
Poco antes de la línea de meta hay una zona de fosos de lava. Para evitarlos, salta sobre el saliente que verás a la derecha poco antes de que empiece dicha zona.
• **Atajo en la Luna:**
Este atajo está justo tras la bifurcación izquierda del túnel. Corre a tu derecha, y salta sobre el muro de la izquierda al pasar la rampa.
• **Opciones secretas:**
Gana el modo "Challenge" en el nivel de dificultad fácil para desbloquear una opción que hace enanos a los corredores. Si ganas en el nivel medio sucederá lo mismo para conseguir más velocidad.
• **Jugar como T-Rex:**
Gana el modo "Challenge" en el nivel de dificultad difícil con el elefante.
• **Nivel de dificultad para expertos:**
Gana el modo "Challenge" en el nivel difícil.
• **Aparición de personajes alternativos:**
En la pantalla de selección de personajes pulsa y mantén **L1** ó **R1** y selecciona un personaje.



SHADOW MASTER

Comienza a jugar, mata a los dos primeros aliens que te salen y entra en la sala que aparece tras ellos. Después introduce uno de estos códigos:
• **Selección de nivel:**
Pulsa **L1** + **L2** + **R1** + **R2** + ▲ y verás una luz verde. Muere y, al empezar (en la pantalla del título), podrás escoger el nivel que prefieras.
• **Energía infinita:**
Pulsa: **L1** + **L2** + **R1** + **R2** + ■.
• **Todas las armas con munición ilimitada:**
Pulsa **L1** + **L2** + **R1** + **R2** + ●.
En este caso verás una luz roja.
• **Invencibilidad:**
Pulsa **L1** + **L2** + **R1** + **R2** + ✖.

SILENT BOMBER

• **Descubre el valioso modo Avanzado:**
Completa la aventura una vez. Podrás escoger el nivel en el que quieres jugar, pudiendo coger todos los Data Chips que hayas dejado antes.
• **Mercury en el modo VR Arena:**
Consigue un nivel B o superior en todos los niveles que componen Silent Bomber.
• **Descubre a Benoiyt Manderubrot en el modo VR Arena:**
Para poder controlar este personaje en el modo VR Arena, es necesario obtener una calificación A o superior en todos los niveles del juego. Resulta mucho más sencillo desde el modo Avanzado.
• **Descubre el Tanque en el modo VR Arena:**
Para poder utilizar el "tanque-gato", debes rizar aún más el rizo y obtener una puntuación S en todos los niveles. Lo mejor que puedes hacer es intentarlo desde el modo Avanzado y con el mayor número de Data Chips que hayas podido recoger.
• **La E-Unit con todos los Chips posibles:**
Si quieres que Utah no tenga escasez de Chips para mejorar su armamento, supera todos los niveles con un rango A.

SILENT HILL

• **Pantalla de opciones extra:**
En la pantalla de opciones, pulsa a la vez: **L1+L2+R1+R2**. Aparecerá un nuevo menú llamado Extra Options, que incluirá las opciones: weapon control (control del arma), blood colour (color de la sangre), view control (control de la vista), retreat turn (giro de retirada), walk /run control (control de paso/carrera) y autoaiming (puntería automática).
• **Objetos especiales:**
Algunos objetos aparecen al terminar el juego y requieren obtener un final específico y volver a cargar el juego con el archivo "Next Fear".
Lata de gasolina: Te basta cualquier final y te permite utilizar la Sierra Eléctrica y el Taladro Neumático. Está en la Gasolinera del casco antiguo, al lado de la Sala de Control del Puente.
Sierra eléctrica: Te vale cualquier final, pero debes tener la gasolina. Está en Cut-rite Chain Saws, encima de la calle Bloch.
Taladro neumático: Basta con cualquier final y tener la lata de gasolina. Está en la habitación inferior de la Sala de Control del Puente. Como sólo tienes una lata, tendrás que elegir entre la Sierra o el Taladro. Si acabas el juego 3 veces aparecerá otra Lata.
Katana: Acabar con el final "good+". Vuelve a jugar y ve a la calle Levin del casco antiguo. Entra en la casa que está junto a la caseta del perro y coge la Katana de la sala cerrada.
Hyper Blaster: Termina el juego con el Final Secreto y cuando empieces ya la tendrás.
• **Los finales:**
Los 5 finales posibles dependen de tu actuación y de tres decisiones básicas:
1- Coger el Líquido Rojo que hay en la Oficina del Director usando la Botella de Plástico que encontrarás en la Cocina.
2- Utilizar el líquido para salvar a Cybill durante el enfrentamiento con ella en el Parque de Diversiones.
3- Realizar toda la búsqueda de la Llave de la Motocicleta del Doctor Kaufmann.
Final Bad: No haces nada.
Final Bad+: Coges el líquido y salvas a Cybill.
Final Good: Coges la llave.
Final Good+: Las 3 cosas.
Final secreto: Termina el juego con el final "Good+", carga la partida "Next Fear", y desde el café busca en el mapa la tienda llamada "Connentence Store 8", la calle Bachman. Allí está la Piedra de Canalización, que tienes que usar en 5 lugares:
1- En el tejado de la Escuela una vez que has pasado a través de la puerta del reloj.
2- Cuando sales del Hospital para pelear contra la polilla gigante. Antes de salir a la calle hay una verja y un patio.
Sin salir, utiliza ahí la piedra.
3- En el parking del motel donde está la moto.
4- En la Zona Turística, dentro del barco por el que tienes que pasar para llegar al Faro.
5- En el tejado del Faro.
Si sigues estos 5 pasos, en cuanto utilices la Piedra por última vez se terminará el juego.

SIMPSONS WRESTLING

• **Modo Trucos:**
En la pantalla de "Press Start" pulsa ●, ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, → para acceder a una opción llamada "Bonus Match Up" en el menú principal. Si introduces bien la combinación, aparecerá un mensaje de confirmación en la parte superior de la pantalla. Esta opción te permitirá seleccionar personaje y escenario.

SLED STORM

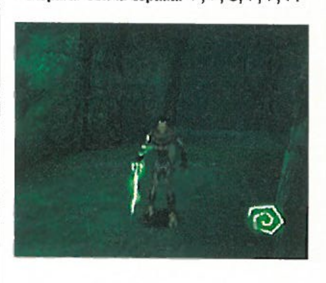
• **Conseguir la moto Sled Storm:**
Métete en la pantalla Options, selecciona Load/save, luego Passwords e introduce:
●, ▲, ■, R2, R2, L1, ✖, ▲.
• **Jugar con Jackal:**
En la pantalla de passwords, introduce:
L2, L2, ●, R2,■, R1, L1, ▲.
• **Obtener puntos extra:**
Si quieres hacerte con 7.500 puntos extra, atropella a los numerosos conejos que pueblan los circuitos de alta montaña.

SNO-CROSS CHAMPIONSHIP

• **Ver la Demo del juego:**
Desde el menú principal, mantén pulsado el botón **R1** y pulsa: ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓.
• **Conducir un Kart:**
Desde el menú principal, mantén apretado el **R1** y pulsa: →, →, ←, ←, →, →.
Suelta ahora el **R1**, y si lo has hecho bien, la pantalla hará un extraño. Cuando empiece la carrera, tendrás un Kart.
• **Pista de verano:**
Desde el menú principal, mantén pulsado el botón **R1** y pulsa: ▲, ✖, ●, ●, ✖, ▲.
Selecciona la pista de Calgary para correr sobre la hierba.
• **Pista de dibujos animados:**
Desde el menú principal, mantén pulsado el botón **R1** y pulsa antes de soltarlo:
→, ↑, ←, ●, ▲, ■. Selecciona la pista Kiruna para correr en un escenario con gráficos de dibujos animados.
• **Correr con una ATV:**
Desde el menú principal, mantén pulsado el botón **R1** y pulsa: ↑, →, ↓, ↑, →, ↓.
• **Todas las ligas, pistas y motos:**
Desde el menú principal, mantén pulsado el botón **R1** y pulsa: ↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲.

SOUL REAVER

• **Acceder a la Segadora de Almas:**
Pausa el juego y mantén pulsados **L1** ó **R1** al tiempo que introduces estas secuencia:
↑, ↑, ↓, →, →, ←, ●, →, ←, ↓.
• **Recuperar Vida:**
Pausa el juego y mantén pulsados **L1** y **R1** al tiempo que pulsas: ↓, ●, ↑, ←, ↑, ←.
• **Cambiar de Plano donde quieras:**
Pausa el juego, mantén pulsado **L1** ó **R1** y presiona: ↑, ↑, ↓, →, →, ←, ●, →, ←, ↓
• **Todos los poderes:**
Pausa el juego y mientras mantienes pulsados **L1** ó **R1** pulsa: ↓, ↑, →, →, ●, ↑, ↑, ↓.
• **Proyectiles de fuerza:**
Pausa el juego y pulsa **L1** ó **R1**, sin soltarlos presiona: ←, →, ●, ←, →, ←.
• **Grabado de fuego:**
Las mismas instrucciones, pero esta otra secuencia: ↑, ↑, →, ↑, ▲, L2, →.
• **Grabado de Fuerza:**
Realiza los mismos pasos de los trucos anteriores en toda esta serie de secuencias:
↓, ←, ▲, ↓, ↑
• **Grabado del sonido:** →, →, ↓, ●, ↑, ↑, ↓.
• **Grabado de la piedra:** ↓, ●, ↑, ←, ↓, →, →.
• **Grabado de la luz:** ←, ●, ←, →, →, ↑, ↑, ←.
• **Grabado del agua:** ↓, ●, ↑, ↓, →.
• **Elevar la energía:** ←, ●, ↑, ↑, ↓.
• **Soul Reaver:** ↓, ▲, L2, →, →, ↓, ↓, ←, ▲, ↓, →.
• **Magia al máximo:** ▲, →, ↓, →, ↑, ▲, ←.
• **Fire Reaver:** ▲, → ↓, ●, ↑.
• **Soul Reaver de Kain:** ✖, ●, →, ▲, ←, ←, →, ↑.
• **Soul Reaver del aire:**
✖, →, ↑, ↑, ▲, ←, ←, →, ↑.
• **Aumentar energía:** →, ✖, ←, ▲, ↑, ↓.
• **Atravesar barreas:** ↓, ↘, ↘, ←, →, ←.
• **Disparar con la espada:** →, ←, ●, ←, →, ←.



SOUL BLADE

• **Personajes ocultos**
Siegfried!:
Es una versión alternativa del personaje Siegfried con la armadura siniestra que aparece en el final malo de este guerrero. Tienes que conseguir todas las armas de Sigfried en el modo Edge Master Mode. Cuando sea seleccionable lo encontrarás escondido a continuación de los demás luchadores (no aparece en pantalla).
Sophitia!:
Esta versión sin armadura de Sophitia aparecerá cuando consigas todas las armas de Sophitia en el modo Edge Master Mode. Aparecerá a continuación de Siegfried!.
Sophitia!!:
Esta segunda versión de Sophitia aparecerá cuando hayáis reunido 70 armas del modo Edge Master Mode. Se diferencia de las otras dos por dejar algo más de "chicha" a la vista.
Soul Edge:
El malévolo reverso tenebroso de Cervantes aparecerá cuando hayáis terminado el juego, al menos una vez, con todos los personajes iniciales. Aparecerá en el menú de selección de personajes entre Mitsurugi y Siegfried!.
Seung Han Myong:
Existen dos formas de descubrir a este personaje oculto. La primera es completar el modo Arcade con Hwang e inmediatamente después con Seung Mina. La otra forma consiste en completar once veces el modo Arcade, terminándolo la décima vez con Hwang y la undécima con Seung Mina. Aparecerá junto a Siegfried! y Sophitia!.
• **Como descubrir los finales alternativos:**
Todos los personajes iniciales (es decir, los que no son ocultos) tienen dos finales distintos. Para ver el primero de los dos tan sólo tienes que acabarte una vez el modo Arcade... aunque te avisamos que estos finales no son precisamente felices. Los segundos finales están un poco más rebuscados.
Estas secuencias suelen ser menos tristes y dejan entrever un futuro más esperanzador para nuestro personaje. Para disfrutar de estas escenas, fijáos en la parte superior e inferior de la pantalla, ya que en estas secuencias, en algún momento, aparecen dos franjas negras. Cuando desaparezcan y la acción tenga lugar a pantalla completa, es el momento de pulsar el botón adecuado.
Si lo habéis hecho correctamente, las dos franjas negras volverán a aparecer, y podréis disfrutar del final alternativo. Sólo hay dos personajes (Mitsurugi y Li Long) que no cumplen esta regla. Para obtenerlos tendréis que pulsar una secuencia que os damos abajo. Estos son los botones o direcciones que hay que pulsar cuando las franjas negras desaparezcan:
Hwang: ■
Rock: ▲
Taki: ✖
Sophitia: →
Siegfried: ▲
Seung Mina: → + ✖
Cervantes: ▲
Voldo: ↑, ↓
(introducid estas dos direcciones repetidamente y muy rápido).

Segundo final de Mitsurugi y Li Long:
Para obtener el segundo final de Mitsurugi tendréis que vencer a Tanegashima, un personaje armado con un rifle. No es un combate normal, ya que la vista cambia a primera persona y avanzamos hacia nuestro rival esquivando sus disparos. En este atípico enfrentamiento, las acciones de Mitsurugi cambian, pudiendo realizar con él los siguientes movimientos:
Esquivar a la izquierda: ←
Esquivar a la derecha: →
Avanzar hacia Tanegashima: ↑
Ataque vertical: ■, ▲ ó ●
La distancia que nos separa de Tanegashima es de 6 pasos, es decir, que tendremos que pulsar seis veces arriba. Cuando estemos junto a él, bastará con pulsar cualquier botón de ataque para acabar con él. Si aún así os resulta complicado acabar con este rival, existe un sistema más sencillo. Nada más empezar el combate pulsa dos veces a la derecha, esquivando de esta manera su primer disparo. A continuación "machaca" todo lo que puedas la dirección arriba, consiguiendo así acercarte a Tanegashima lo suficiente para asestarle un golpe mortal.
Si no eres bastante rápido, tendrás que esquivar dos disparos más. Para conseguir el final alternativo de Li Long tendrás que ejecutar, por lo menos, 20 ataques durante la secuencia a pantalla completa (es decir, cuando no aparezcan los bordes negros).
Los golpes encadenados, como ■, ■, ■ se contabilizan como un único golpe, por lo que os ofrecemos los movimientos con el que activaréis el final alternativo:
■, ▲, ●, ■ + ▲, ▲ + ●, ■ + ▲ + ●, ■ + ✖, ▲ + ✖.
Repite cualquiera de estos comandos 20 veces.

• **Curiosidades de los finales:**
En algunos finales secundarios existe un momento en el que las dos franjas negras (en los bordes superior e inferior de la pantalla) vuelven a aparecer y desaparecer. No esconden un tercer final ni nada parecido, pero si pulsas algún botón puede suceder algo nuevo. Esto pasa con los finales alternativos de Sophitia y Voldo, que encierran una pequeña curiosidad.
En el caso de Sophitia, cuando las franjas negras desaparezcan por segunda vez, bastará con pulsar cualquier botón repetidamente. Con ello lograremos hacer desaparecer la niebla que oculta a Sophitia. En el caso de Voldo, en el final malo (en el que no hay que pulsar ni hacer nada) existe un segundo lugar donde las franjas negras aparecen y desaparecen. Tampoco hay tercer final, pero podemos cambiar la perspectiva pulsando el botón B, logrando que la cámara cambie de Voldo a su maestro Vercci (y viceversa).

• **Vestimentas:**
Todos los luchadores tienen 3 vestimentas, dos de ellas con dos colores distintos.
Para verlas pulsad estos botones a la hora de seleccionar a vuestro personaje:
Vestuario original con el color 1: ■
Vestuario original con el color 2: ▲
Vestuario secundario con el color 1: ✖ + ■
Vestuario secundario con el color 2: ✖ + ▲

• **Como cambiar la postura de victoria:**
Todos los personajes tienen varias posturas o acciones (4 en total) para celebrar la victoria en un combate.
Cada botón corresponde a una de estas posturas, así que basta presionar un botón (■, ▲, ● ó ✖) nada más ganar el segundo asalto para decidir cuál es la que queremos ver.

SOUTH PARK

• **Todos los personajes en multijugador:**
Introduce una de estas contraseñas:
Ylovemachine: Chef.
Bcheckataco: Wendy.
Sraft: Terrence.
Pphaert: Phillip.
Jhawking: Jed.
Acheatingsbad: Señor Macky.
Delvislives: Oficial Barbrady.
Goutrange: Big Gay All.
Mslapupmeal: Starvin Marvin.
Vdorothysfriend: Señor Garrison.
Efishnchips: Pip.
Qstaringfrog: Jimbo.
Hkickme: Ike.
Kallwoman: Señora Cartman.
Ngoodscience: Mephisto.
Tmajestic: Visitante Alien.

SOUTH PARK CHEV LUV HACK

• **Minijuegos sin concurso:**
Para disfrutar de los minijuegos sin tener que contestar a las preguntas del concurso, escoge a Cartman como tu personaje y en la pantalla en la que se decide el número de rondas presiona esta secuencia: ↑, ↑, ←, ↓, ↑, ↑.
Aparecerá un menú especial en el que podrás seleccionar el número del minijuego.

SOUTH PARK RALLY

• **Más personajes:**
Para conseguir jugar con Mr. Garrison en este simpático juego de conducción, lo que tienes que hacer es escoger primero a Chef en la pantalla de selección del modo Arcade. Después, debes procurar ganar los dos primero niveles. Eso sí, no puedes utilizar las monedas de continuación.

SPEC OPS

• **Invulnerabilidad (Modo Dios):**
Introduce ROCKSTAR como tu nombre cuando empieces el juego. Pulsa **Start** durante el juego, verás que tienes disponible la opción de invulnerabilidad para encender o apagar. Elige la forma que quieras y quita la pausa.

SPIDERMAN

Todos estos trucos se introducen en la opción "Special" dentro del menú principal. Introduce las palabras como passwords:
• **Invulnerabilidad:** RUSTCRST
• **Cabezas grandes:** DULUX
• **Telarañas infinitas:** STRUDL
• **Todos los cómics:** ALLSIXCC
• **Modo "debug":** LLADNEK
• **Jugar con Joel Jewett:** RULUR
• **Concurso "y si..."**
Para acceder a un nuevo modo de juego el código es: GBHSRSPM
• **Elegir nivel:** XCLSIOR
• **Salud completa:** DCSTUR
• **Todos los vídeos:** WATCHEM
• **Traje de 2099:** TWNTYNDN
• **Traje del Capitán Universo:**
Recuerda poner un espacio después de la "S" inicial: S COSMIC
• **Traje de Ben Reilly:** BNREILLY
• **Traje de Peter Parker.**
Pon un espacio después de la primera "S". MJS STUD
• **Visualizador de personajes:**
Este código lleva un espacio después de la "W": CVIEW EM
• **Todos los extras:** EEL NATS
• **Movimientos:**
Agarrar y patada: ▲ + ● ó ■.
Paralizarás al enemigo. Tras agarrarle, presiona ● para castigarle.
Red: Presiona ✖ y otro botón, que dependerá del nivel de dificultad.
Agarrar y puñetazo: ▲ + ● ó ■ para paralizarle, y después presiona ■.
Escudo arácnido: → + ▲. Te protege de los ataques, si pulsas un botón desaparecerá.
Guantes de telaraña: ← + ▲.
Telaraña con visor: R1. Mueve el visor hacia donde quieres lanzar la tela. Si la mirilla se vuelve amarilla es que apuntas a un enemigo, si se vuelve verde es que puedes lanzar la telaraña para llegar hasta allí y si se vuelve púrpura es que apuntas a algo interactivo.
Escalar paredes: Corre a la pared y pulsa ✖.
Telaraña bucal: ↑ + ▲.
Telaraña vertical: L1.
Telaraña brutal: ↓ + ▲.



SPEEDSTER

Introduce los siguientes códigos en la pantalla de los títulos:
• **Recorrido oculto:** ✖, ↑, ▲, ↓, **R1**, **L1**.
• **Coches:** ↑, ←, →, ✖, ●, ■.
• **Recorrido inversos:** ←, ▲, **R1**, ●, **L1**, ↓.
• **Supercampeonato:** →, ■, ←, ●, ↑, ✖.

SPYRO THE DRAGON

• **99 Vidas:**
En el menú del inventario debes pulsar:
■ (seis veces), ●, ↑, ●, ←, ●, →.
• **Acceso a todos los niveles:**
En la pantalla del inventario pulsa:
■, ■, ●, ■, ←, →, ←, →, ●, ↑, →, ↓.
• **Demo de Crash 3:**
Cuando aparezcan las palabras "Press Start" y presiona estos botones al mismo tiempo:
L1 + L2 + R1 + R2 + ■ + ▲ + ●.

SPYRO 2

• **Cambiar la piel de Spyro:**
Si quieres, puedes cambiar la saludable coloración de piel de Spyro por otra de las que te proponemos a continuación. Para ello, pausa el juego e introduce las siguientes combinaciones.
• Negro: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, **R1, R2, L1, L2**, ↑, ←, ↓, →, ↑, ↓.
• Azul: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, **R1, R2, L1, L2**, ↑, ←, ↓, →, ↑, ✖
• Verde: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, **R1, R2, L1, L2**, ↑, ←, ↓, →, ↑, ▲
• Rosa: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, **R1, R2, L1, L2**, ↑, ←, ↓, →, ↑, ■.
• Rojo: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, **R1, R2, L1, L2**, ↑, ←, ↓, →, ↑, ●.
• Amarillo: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, **R1, R2, L1, L2**, ↑, ←, ↓, →, ↑, ↑.
• **Bolas de fuego para siempre:**
En Playa Dragón hay un portal que puede darte bolas de fuego que nunca se acabarán. Para ello, consigue un 100% en el juego, es decir, las 64 esferas y un tesoro total de 10.000 gemas.
• **Rastreador de Gemas:**
Pulsa y mantén presionados durante el juego los botones **L1, L2, R1** y **R2**. Así, la libélula-dragón que te sigue señalará la dirección en la que se encuentra la gema más cercana.
• **Spyro Cabezón:**
Pausa el juego y presiona ↑ 4 veces, **R1** 4 veces y luego ●.
• **Spyro en 2D:**
Pausa el juego y pulsa:
←, →, ←, → **L2, R2, L2, R2**, ■.
• **Aprender todas las habilidades:**
Pausa el juego y presiona:
●, ●, ●, ●, ■, ■, ■, ■.
• **Demo de *Crash Team Racing*:**
Presiona al mismo tiempo (y mantén pulsados) **L1, R2** y ■ en la pantalla de presentación... y al poco tiempo te encontrarás conduciendo un Kart. Para volver al juego de Spyro, resetea la consola.

SPYRO: EL AÑO DEL DRAGÓN

Pausa el juego y pulsa las siguientes combinaciónes, en función del truco que uses:
• **99 vidas:**
R2, L2, R2, L2, ↑, ↑, ↑, ↑, ●.
• **Monopatín calamar:**
↑, ↑, ←, ←, →, →, ↓, ↓, ■, ●, ■.
• **Puntuación extra:**
●, **R1**, ●, **L1**, ●, **R2**, ●, **L2**, ●.
• **Modo de juego fácil:**
●, ■, →, ←, →, ■, ●, ✖.
• **Modo de juego difícil:**
●, ■, →, ←, →, ■, ●, ■.
• **Spyro en 2 dimensiones:**
←, →, ←, →, **L1, R1, L1, R1**, ■, ●.
Nota: Para deshacer este truco, vuelve a introducirlo en la misma pantalla.
• **Spyro Cabezón:**
↑, **R1**, ↑, **R1**, ↑, **R1**, ●, ●, ●, ●.
Nota: Para deshacer este truco, vuelve a introducirlo en la misma pantalla.
• **Ver los créditos del juego:**
←, →, ←, →, ←, →, ■, ●, ■, ●, ■, ●.
Nota: Tendrás que volver a empezar el nivel en el que estés cuando acaben los créditos.
• **Spyro de colores:**
Introduce estas combinaciones en función del color que quieras que adquiera Spyro. Para que el dragón vuelva a la normalidad, vuelve a introducir el mismo código, pero sustituye el último movimiento de la combinación por alguna de estas direcciones: ← ó →.
Spyro Negro: ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, **R1, R2, L1, L2**, ↑, →, ↓, ←, ↑, ↓.
Spyro Azul: ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, **R1, R2, L1, L2**, ↑, →, ↓, ←, ↑, ✖.
Spyro Verde: ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, **R1, R2, L1, L2**, ↑, →, ↓, ←, ↑, ▲.
Spyro Rosa: ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, **R1, R2, L1, L2**, ↑, →, ↓, ←, ↑, ■.
Spyro Rojo: ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, **R1, R2, L1, L2**, ↑, →, ↓, ←, ↑, ●.
Spyro Amarillo: ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, **R1, R2, L1, L2**, ↑, →, ↓, ←, ↑, ↑.
• **Demo de Crash Bash:**
Como todos los años, Spyro oculta en su última aventura una demo del juego de Crash. Esta vez, podrás disfrutar de una parte del divertido *Crash Bash* pulsando a la vez estos botones en la pantalla del título: **L1+ R2** + ■.
• **Evita perder una vida:**
Si te diriges hacia una muerte segura, pausa el juego y elige salir del nivel. Vuelve al nivel y verás que has salvado una vida.

STAR TREK INVASION

• **Conseguirlo todo:**
En la pantalla de selección de nivel, pulsa la siguiente combinación para activar el truco:
↑ + ← + ↓ + → + ↑ + → + ↓ + ← + ↑ + **L1** + **R1** + **L2** + **R2**.
La pantalla se pondrá blanca y cuando vuelva a la normalidad, descubrirás que ya tienes todos los trucos del juego a tu entera disposición.

STAR WARS EPISODIO 1: LA AMENAZA FANTASMA

• **Muchas ventajas:**
Ve al menú principal, ilumina opciones y pulsa la siguiente combinación:
▲, ●, ←, **L1, R2**, ■, ●, ←.
Después, pulsa a la vez **L1** + **SELECT** + ▲ y accederás a una nueva pantalla de opciones.
• **Acabar con Darth Maul:**
Cuando Darth Maul mate a Qui Gon, espera tras la segunda barrera de energía. Darth Maul se ocultará tras una esquina. Ármate con las granadas o el lanzacohetes y, cuando se abra la barrera, dispárale sin salir. Los impactos no serán directos, pero le quitarás energía.
• **Desenfundar el sable de luz en el agua:**
Si pensabas que el sable de luz no podía utilizarse en el agua o mientras escalas, prueba ésto. Cuando te encuentres en alguna de estas dos situaciones pulsa **Start**, sitúate en el submenú armas y escoge el sable de luz.
• **Cómo conseguir que los Jawas crezcan:**
Introduce "Turntables" en la pantalla de códigos.
• **Ruta secreta en la ciudad de Mos Espa:**
Antes de luchar con el campeón de Jabba y tras ser guiado por la mujer azul, no avances más. Sin moverte de lo alto de las escaleras, gira a la derecha y salta.
Caerás en una plataforma desde la que podrás acceder a un estrecho camino, bajo las escaleras, que lleva a una sala. Salta por la primera ventana para alcanzar un saliente en el que te espera un tipo que te regalará un botiquín.

STREET FIGTHER ALPHA

• Luchar como Akuma:
Primer jugador:
Presiona **L2** y manténlo mientras pulsas:
←, ←, ←, ↓, ↓, ↓ y (■ + ▲)
Segundo jugador: Presiona y deja pulsado **L2**.
Pulsa: ←, →, →, ↓, ↓, ↓ y (● + ✖)

• Luchar como Bison:
Primer jugador: Presiona **L2** y manténlo mientras pulsas la siguiente combinación:
←, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓ y (■ + ▲).
Segundo jugador:
Presiona **L2** y manténlo mientras pulsas
→, →, ↓, ↓, →, ↓, ↓ y (● + ✖).

• Luchar como Dan:
Primer y segundo jugador: Presiona y deja pulsado **L2**. Pulsa ▲, ■, ✖, ●, ▲.

• Cambio de color:
Pulsa ●+✖ en lugar de ■ + ▲ en AKUMA y GIBSON. En DAN pulsa ▲, ●, ✖, ■, ▲ con el **L2** presionado.

STREET FIGHTER ALPHA 2

• Código para resetear:
Pulsa durante el juego (excepto cuando la consola esté leyendo el disco) **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, **SELECT** a la vez y luego **START**. Saldrás de los combates inmediatamente.

• La de siempre:
En la pantalla de selección de personaje ilumina a Chun-li. Pulsa **Select** cinco segundos, después presiona cualquier botón para escogerla y suelta el **Select**.

• Devil Akuma:
Ve a la pantalla de selección de personaje e ilumina a Akuma. Ahora pulsando **SELECT** mueve el cursor de esta manera: ↓, →, →, ↓, ←, ↓, ←, ↓, →, →, →. Sin soltar **Select** pulsa cualquier otro botón y prepárate para la fuerza del nuevo Akuma.



STREET FIGHTER ALPHA 3

• Modos de juego extra:
Modo Classical: Acumula un tiempo total de juego superior a tres horas.
Modo Mazi: Acumula un tiempo total de juego superior a cuatro horas.
Modo Saikyou: Acumula un tiempo total de juego superior a cinco horas.
También se pueden conseguir completando el modo Arcade en el nivel de dificultad 4.
Team Battle: Completa el modo Arcade en el nivel de dificultad 8. También puedes conseguirlo en el modo World Tour, ganando en Hong Kong.
Modo Survival: Alcanza una puntuación superior a 48.106 en el modo World Tour.
Modo Dramatic Battle: Completa el modo Arcade en el nivel de dificultad 8, o vence con ambos equipos) en el Team Battle.
Modo Final Battle: Completa el modo Arcade en el nivel de dificultad 7.

• Personajes ocultos:
Balrog versión Coin Op: Alcanza el nivel Master en cualquier Ism en el modo World Tour. Para escogerlo, ilumina a Balrog, presiona **L2** y sin soltar, pulsa cualquier botón.
Guile: Aparecerá de manera aleatoria en el modo World Tour entre los niveles 19 y 27. Véncele y será seleccionable.
Evil Ryu: Alcanza el nivel 28 en el modo World Tour Mode.
Evil Akuma: Alcanza el nivel 31 y el nivel Master en todos los Ism del World Tour.
Para seleccionarlo, sitúate sobre Akuma, presiona **L2** y sin soltar, escoge al luchador.

• Pelear contra Evil Akuma en Final Battle:
Para conseguir que cualquier personaje se enfrente a Evil Akuma, debes escoger a tu luchador, y presionar **L1** y **L2** mientras escoges el Ism. No dejes de presionar **L1** y **L2** hasta que Evil Akuma sea anunciado como tu oponente.

STREET FIGTHER COLLECTION

• Luchar como Cammy en Street Figther Alpha 2 Gold:
Finaliza el juego en el modo Arcade como M. Bison en el nivel de dificultad 4 o más alto, con la puntuación más alta. Entra las iniciales CAM y salva los datos. Carga estos datos y en la pantalla de selección de personajes pon el cursor sobre M. Bison y presiona **START** 2 veces.

• Luchar como Akuma en Super Street Figther II Turbo:
En la pantalla de selección de personaje pon el cursor en Ryu y presiona simultáneamente **L1** y **R1** para que aparezca Akuma.

• Variar de vestimenta:
Entra en la pantalla de Versus en el SF II Turbo. Cuando tu compañero y tú seleccionéis el luchador pulsad **SELECT** y →.

• Dos del mejor:
Para que dos jugadores puedan escoger a Akuma a la vez en el modo Versus hay que pulsar **L1** + **L2** + **R1** + **R2** manteniendo el cursor sobre Ryu en la pantalla de selección de personaje de SF II Turbo.

STREET FIGHTER EX PLUS

• Bonus de juego:
En la pantalla de selección de modo de juego ilumina "Practice" y pulsa la siguiente secuencia:
SELECT, ↑, ↑, →, ↑, →, ↑, **SELECT**.
Las palabras "Here Comes a New Game Mode" aparecerán en la zona inferior de la pantalla siempre que lo hayas hecho correctamente. Ve al modo Práctica y verás que ha aparecido la opción "Bonus Game".

• Nuevos personajes:
En la misma pantalla que antes vuelve a iluminar la opción Práctica y pulsa:
SELECT, ↑, →, ↓, →, **SELECT**. Ahora aparecerán las palabras "Here Comes A New Challenger" al final de la pantalla y podrás escoger a Cycloid Gamma, Cycloid Beta, Killer Hokuto y Evil Ryu.

• Seleccionar los textos de los ganadores:
Cada vez que ganas te hacen un pequeño comentario. Para modificar estos textos, gana al contrario en el segundo combate y pulsa según termines una del las siguientes combinaciones:
Texto 1: ↓ + ● + ✖
Texto 2: ↓ + ▲ + ●
Texto 3: ↓ + ■ + ✖.

• Luchar con un renovado Cracker Jack:
Selecciona a Cracker Jack e inmediatamente presiona a la vez: ↑, ■, ●, **R1** y **R2** hasta que el juego comience. Cracker Jack lucha con su traje nuevo, como un murciélago de aluminio.

• Sin tocarlo:
Selecciona el modo "Team battle". Mantén presionadas **L2**+**SELECT** en la pantalla "Vs Loading" y no los sueltes hasta que el juego comience. La consola jugará por ti, pero este truco sólo se puede activar una vez por equipo.

• Tus golpes:
La mayor parte de las veces, cuando luchamos, no tenemos ni idea de la cantidad de buenos golpes que hemos realizado, pero es muy interesante saberlo para poder mejorar. Presiona **SELECT** en la pantalla 'Survival Result' para mostrar el número de heridas causadas.

• CPU Vega, Gouki, y Garuda:
Selecciona el modo Experto. Ilumina a Vega, Akuma, o Garuda en la pantalla de selección de personajes y mantén presionado **START** mientras que seleccionas el personaje. El borde que hay alrededor del personaje pasará del blanco al amarillo para confirmarlo. Este truco sólo puede activarse después de haber acumulado un número específico de puntos.

STREET SKATER 2

Estos trucos se introducen en la pantalla de presentación del juego. Para confirmar que han funcionado, escucharás un sonido.

• Todas las tablas:
●, ●, ■, ●, ■, ■, ●, **R1**.

• Todos los luchadores:
←,←, ●, ●, L2, ■,→,R2.

• Todas las pistas:
←,→,←,→, ●, ●, **R1**, ■

• Imágenes de vídeo:
R2, **R2**, **L1**, **L2**, **L1**, **R1**, **R1**, **R1**.

• Cambiar de look:
Presionando cualquiera de los botones superiores (**L1**, **L2**, **R1**, **R2**) al seleccionar al personaje es posible modificar su aspecto.

SYPHON FILTER

• Más difícil todavía:
Con este sencillo truco se puede aumentar la dificultad de todos los niveles. Basta con presionar en la pantalla del título esta secuencia:
●+■+**L1**+**L2**+**R2**+✖
Si lo has hecho bien oirás una voz decir: "Damn it!" y al comenzar la partida las palabras "Estás Jugando en el Nivel DIF" aparecerán en la pantalla.

• Todas las misiones:
Con este truco podrás avanzar sin ningún problema de misión en misión. Mientras estés jugando, pausa el juego e ilumina la opción "Elegir nivel".
Ahora debes presionar y mantener apretados:
●+■+**L1**+**R1**+**L2**+**R2**+✖

• Todas las armas con munición infinita:
Pausa el juego y pon el cursor sobre el menú de armas y pulsa, manteniendo:
SELECT + ● + **L1** + **L2** + **R2** + ✖

• Ojo con el reloj:
Ten cuidado en esos niveles donde tienes que correr y disparar al mismo tiempo, porque cuando apuntas a un lado Gabe cambiará de dirección de golpe lo que te hará perder segundos.

• El táser:
No menosprecies el táser porque sea una de tus primeras armas. No sólo es efectiva, sino que además es silenciosa y tiene munición ilimitada. Eso sí, si tu enemigo lleva chaleco antibalas, ni lo intentes.

• Dispara con tino:
Aunque tus enemigos no tengan chaleco antibalas, lo más recomendable es que dispares siempre a la cabeza.
Acabarás antes con los malos, correrás menos riesgo y encima ahorrarás munición.

SYPHON FILTER 2

• Más difícil todavía:
Si eres de esos a los que cualquier juego le parece facilón, estarás contento de saber que una manera muy sencilla de conseguir que *Syphon Filter 2*, de por sí bastante difícil, se convierta en el no va más de la dificultad. Para conseguirlo, basta con que en la pantalla del título presiones simultáneamente la siguiente combinación: ↑ + **SELECT** + **L1** + **R2** + ■ + ● + ✖.
La imagen saltará al juego y verás la confirmación en la parte inferior de la pantalla.

• Lo nunca visto:
Cuando empieces una nueva partida con el truco anterior activado, podrás ver unas secuencias de vídeo ocultas que no aparecen en el nivel de dificultad normal.

• Saltar de nivel:
Si por el contrario eres de los que te atascas con facilidad no te preocupes, que también hay un truco para ti. Si quieres saltar de nivel cuando lo desees pausa el juego, ilumina la palabra MAP y pulsa:
→ + **L2** + **R2** + ● + ■ + ✖
(simultáneamente). Cuando accedas al menú de opciones verás que ha aparecido una nueva: "Cheats". Entra y podrás pasar de nivel. Por cierto, este truco no funciona si has activado el truco anterior.

• Multijugador:
Para descubrir todos los personajes y escenarios ocultos del modo Multijugador, debes encontrar una serie de objetos en el modo para un jugador.
Misión 3: Recoge los prismáticos para acceder al mapa "Cuevas".
Misión 8: Acaba con Archer de un sólo disparo. Así descubrirás el mapa "Jungla". Y si superas todos los objetivos de misión en menos de 3 minutos, podrás escoger a los personajes del primer *Syphon Filter*.
Misión 9: Al encontrar la revista erótica dentro de las taquillas, podrás acceder al mapa "Laboratorio".
Misión 11: Acaba con los tres guardaespaldas de la discoteca antes de que lancen granadas y podrás acceder al mapa "Disco".
Misión 15: Si superas esta misión sin utilizar la ballesta, podrás acceder al mapa "Prisión".
Misión 20: Encuentra la caja que guarda el M-79 (en lo alto de las escaleras del garaje) para poder controlar a los personajes de *SP2*.

[T]

TAI FU

• Menú de trucos:
Comienza el juego y termina cualquier nivel para llegar a la pantalla del mapa. Una vez en ella, pulsa la siguiente combinación para activar el truco:
SELECT+**L1**+**L2**+**R1**+**R1**.

• Selección de nivel:
Presiona los botones **R1**+**R2** en la animación entre niveles. De esta manera, podrás acceder al nivel en el que quieras jugar. Una vez seleccionada la fase pulsa ■ para entrar.

• Muchos códigos:
Para activar estos trucos debes seguir las siguientes instrucciones: Durante el juego normal, sin pausar la partida, pulsa esta combinación: **R2**, ▲, **R2**, ▲, ●, ✖, ■.
Una vez hecho esto, presiona **R2** hasta que te cargues de energía (el personaje junta las manos y comienza a meditar).
Ya cargado a tope, introduce los siguientes códigos según el efecto que más te convenga en cada momento. La mayoría son sólo temporales.
Vidas infinitas: R2, ▲, **R2**, ←, →, ✖
Al máximo de vida: R2, ▲, **R2**, ←, →, ●
Invisibilidad: R2, ▲, **R2**, ←, →, **R1**
Chi a tope: R2, ▲, **R2**, ←, →, ■
Kung Fu: R2, ▲, **R2**, ←, →, ▲
Invencibilidad: R2, ▲, **R2**, ←, →, **R2**
Enemigos en miniatura:
R2, ▲, **R2**, ←, →, ↓
Enemigos gigantes: R2, ▲, **R2**, ←, →, ↑

• Pantallas de trucos de mapa:
Debes introducir esta combinación antes que cualquier otro código sea activado.
En la pantalla del mapa presiona la siguiente combinación para activar el truco:
R2, ▲, **R2**, ▲, ●, ↓, ■.

• Vuelos más largos:
Tras aprender el estilo Crane, puedes volar más lejos presionando rápidamente el botón de salto. Esto te llevará mucho más lejos que si sólo lo mantienes apretado.



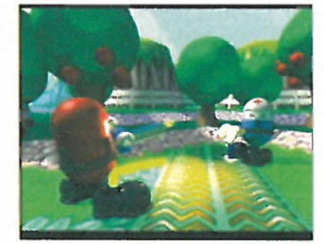
• **Selección de estilo:**
Activa el menú de trucos del mapa y en la pantalla del mapa presiona: **R2, ▲, R2, ▲, ■, ●, ↓, ▲, ↑, ←, →, ↓, ↑, L2.**
• **Para ver los créditos:**
Activa el menú de trucos del mapa y en la pantalla del mapa presiona: **R2, ▲, R2, ▲, ↓, ■, ●, ▲, ↑, ↓, ←, →, ↑, R1.**

TARZÁN

• **Selección de nivel:**
En el menú principal pulsa: ←, ←, →, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↑, ↓, ↓. Debajo de la opción Cargar aparecerá la opción de Trucos.
• **Pantalla de trucos:**
Para poder activar la opción de Trucos tienes que haber puesto en marcha antes el truco de selección de nivel. Ya en esta pantalla pulsa esta secuencia: **L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1, L2, R2**. Escucharás un sonido de confirmación. Si empiezas a jugar y pausas descubrirás que ésta opción ha aparecido dentro del menú que sale al pausar el juego. Desde aquí podrás tener vidas infinitas, todas las letras, muchas frutas...
• **Vencer a Clayton:**
Clayton es el enemigo más duro de todo el juego, por lo que te vamos a dar unas pistas para que te sea más fácil derrotarle. Debes golpearle seis veces y cada vez que le aciertes retrocederá un paso. Eso sí, sólo podrás darle cuando adopte pose erguida. Mientras, debes saltar sus cuchillos: suele lanzar tres seguidos.
Entre el primero y el segundo te da tiempo a apoyarte en el suelo, pero cuando saltes para evitar el segundo hazlo hacia él para que justo cuando caigas ya haya soltado el tercero. Normalmente completa el mismo ciclo de ataque (disparo, tres cuchillos, disparo, cuchillo). Si te lo aprendes, ni te tocará.

TEAM BUDDIES

• **Modo trucos:**
Pausa el juego y mantén pulsados los botones **L1 + L2 + R1 + R2**. Pulsa cualquiera de estas secuencias:
Nivel Completo: **●, ■, ✖, ✖.**
Pies Grandes: **▲, ■, ■, ✖.**
Armas Grandes: **▲, ■, ■, ▲.**
Terminar de construir: **■, ■, ●, ●.**



TEKKEN

• **Personajes ocultos:**
Para jugar como HeiHachi tienes que ganar el juego completo sin continuar.
Para jugar como Devil Kazuya tienes que ganar todos los asaltos de Galaxian al comienzo del juego.
• **Jugar con los jefes:**
Vence a todos los personajes del juego. Después de vencerlos a todos, tú lucharás con un jefe final. Después de vencerle, serás capaz de seleccionarle.

TEKKEN 2

• **Cómo conseguir a Roger/Alex:**
Roger/Alex son los personajes ocultos más escondidos de todo el juego.
Para conseguirlos, debes ganar el último Round del tercer combate con una cantidad de energía inferior al 5%. Si lo has hecho bien, oirás una voz que dice: "¡GREAT!". El siguiente combate será contra Roger/Alex. Cuando ganes este combate, Roger/Alex será seleccionable. Para seleccionar a Roger o a Alex, pulsa **■, ✖** ó **▲, ●.**

• **Conseguir los 12 personajes ocultos:**
Cada luchador tiene su personaje oculto. Termínate el modo Arcade una vez para verlos. Para descubrir a Kazuya, debes completar el modo Arcade una vez con cualquiera de los personajes ocultos.
Para descubrir a Devil/Angel completa el modo Arcade con Kazuya.
• **La tercera vestimenta de Kazuya:**
Selecciona a Kazuya presionando **START**.
Nota: Estos trucos sólo funcionarán cuando tengas todos los personajes ocultos.
• **Cabezones:**
Tienes que presionar el botón **SELECT** al elegir personaje. Sin soltar el **SELECT**, espera a que comience el primer combate. Si quieres tener un cabezón más llamativo aún, repite la operación en el tiempo de carga del segundo combate.
• **Perspectiva en primera persona:**
Antes de seleccionar a tu personaje presiona **L1** y **L2**. Sin soltarlos selecciona a tu luchador y no los sueltes hasta que el combate comience. Si lo haces bien verás una versión wireframe del luchador desde una perspectiva subjetiva.
• **Perspectiva en segunda persona:**
Este truco sólo funciona en el modo Practice. Tienes que presionar **L1** y **L2** en el pad del segundo jugador. Sin soltarlos, selecciona al luchador y a su contendiente con el pad del primer jugador. Verás la versión wireframe del oponente y a tu personaje enfrente.

TEKKEN 3

• **Modo récord secreto:**
Vete al modo práctica y elige "1 jugador estilo libre", en el sub-menú presiona y mantén **L1 + L2 + R1 + R2** y presiona **●**. Esto te llevará a la pantalla de lucha donde podrás usar **↓** y **Select** para grabar y reproducir cualquier movimiento que hagas.
• **Intro secreta:**
Después de la intro con Heichi, mantén **L1 + L2 + R1 + R2** en la pantalla en la que sale NAMCO por segunda vez.
• **Poses alternativas de ganador:**
Tienes que mantener pulsado un botón de patada durante la reproducción de tu victoria. Para ver la pose habitual, mantén un botón de puñetazo. Manténlos presionados durante la repetición.
• **Jugar como Kuma:**
Gana el modo Arcade una vez.
• **Jugar como Julia:**
Gana el modo Arcade dos veces.
• **Jugar como Gun Jack:**
Gana el modo Arcade tres veces.
• **Jugar como Mokujin:**
Gana el modo Arcade cuatro veces.
• **Jugar como Anna:**
Gana el modo Arcade cinco veces.
• **Jugar como Bryan:**
Gana el modo Arcade seis veces.
• **Jugar como Heihachi:**
Gana el modo Arcade siete veces.
• **Jugar como Ogre:**
Gana el modo Arcade ocho veces.
• **Jugar como True Ogre:**
Gana el modo Arcade nueve veces.
• **Jugar como Panda:**
En la pantalla de selección ilumina Kuma y presiona **●**.
• **Jugar como Tiger:**
En la pantalla de selección ilumina Eddy y presiona **▲**.
• **Jugar como Doctor Boskonovitch:**
Gana el "Tekken Force" 4 veces. El Doctor B. estará disponible para el arcade.
• **Jugar como Gon:**
Gana el modo Arcade con el Doctor Boskonovitch. Busca a Gon en uno de los extremos del menú de selección. Otra forma de jugar como Gon es ganarle en el modo "ball".
• **Tekken ball mini-game:**
Tienes que ver los finales de los diez personajes básicos para acceder a este juego.
• **Modo teatro:**
Tienes que ver todos los finales y aparecerán las opciones "disc" y "sound".



• **Nuevas intros:**
Gana con los diez personajes básicos para ver una intro de los personajes alternativos en el modo dos jugadores.
Para otra intro distinta, gana con todos los luchadores.
• **Vestidos alternativos:**
Juega con estos personajes el número indicado de veces, entonces ilumina al luchador en la pantalla de selección y presiona **"Start"**. Xiaoyu's (50), Jin (50), Anna (25), Gunjack (10).

TELEÑECOS RACEMANÍA

• **Todos los circuitos:**
Si te apetece poder correr en cualquiera de las muchas pistas que ofrece el juego, espera a que aparezca la pantalla con las palabras "Press Start" y pulsa rápidamente esta secuencia de botones:
●, ▲, ✖, ●, ▲, ✖, ●, ▲, ■, ✖.
• **El final del juego:**
Espera a la pantalla de "Press Start" y en esta ocasión presiona esta otra secuencia de botones:
●, ▲, ■, ▲, ✖, ▲, ■, ●, ▲, ✖.
Entra en la pantalla de opciones y verás que ha aparecido una nueva al final que se llama "Fin". Desde esta opción, además de tener disponible el final de juego, podrás acceder a todas las carreras y sus respectivos bonus.
• **Con un amigo:**
Con este truco podrás elegir, dentro de la opción especial de "Secretos", la competición para 1 ó 2 jugadores. Para ponerlo en marcha pulsa en la pantalla de "Press Start" esta secuencia de botones: **●, ●, ✖, ●, ▲, ●, ✖, ●, ▲.**
• **Modo Espejo:**
Para poder recorrer los circuitos en sentido contrario al normal, y además compitiendo dos jugadores simultáneos, tienes que pulsar muy rápidamente la siguiente combinación de botones en la pantalla de "Press Start":
■, ■, ●, ●, ✖, ●, ▲, ●, ▲, ■.
Gracias a este truco también accederás a la carrera de bonus "Estudio".
• **Fraggle Rock:**
Para acceder a la carrera de bonus "Fraggle Rock" presiona rápidamente esta secuencia en la pantalla de "Press Start":
✖, ■, ✖, ■, ✖, ■, ▲, ●, ✖, ■.

TENCHU

• **Debug Mode:**
Haz una pausa en cualquier momento del juego, presiona **L1+R2** y pulsa la siguiente combinación para activar el truco:
↑, ▲, ↓, ✖, ←, ■, →, ●.
Suelta ahora los botones **L1** y **R2** y pulsa lentamente **L1, R1, L2** y **R2**.
Si lo estás haciendo bien verás que la palabra "Pause" desaparece de la pantalla, pero sin regresar al juego.
No te preocupes si no te sale a la primera, por una vez no es cuestión de rapidez, si no todo lo contrario. Ahora pulsa **Start** para volver a la partida y presiona **L2+R2** para hacer que el nuevo menú aparezca en pantalla.
• **Recuperar toda la energía:**
Igual que antes, pausa el juego y pulsa:
■, ■, ▲, ▲, →, →, ↑, ←.
• **Todos los objetos y armas:**
Para poder disponer de todas las armas e ítems ve a la pantalla de selección de objetos, presiona **R1** y sin soltarlo pulsa esta secuencia para activar el truco:
■, ■, ▲, ▲, →, →, ↑, ←.

• **Para poder llevar 99 objetos:**
Para poder llevar hasta un total de 99 objetos en tu inventario, debes presionar **R2** en el menú de objetos, y sin soltar el botón, pulsar esta combinación: **■, ■, ▲, ▲, →, →, ↑, ↓.**
Repite esta operación todas las veces que quieras para aumentar el número de unidades que puedes transportar.
• **Selección de nivel:**
Para jugar en la fase que desees, ve a la pantalla de selección de nivel, presiona el botón **R1** y sin soltarlo, pulsa la siguiente combinación:
■, ■, ▲, ▲, →, →, ↑, →.
• **Cambiar la colocación de los enemigos:**
Todos los niveles de *Tenchu* tienen varias colocaciones distintas de los enemigos y para seleccionar la que más te guste presiona **L2** en la pantalla de selección de nivel y sin soltarlo, pulsa la siguiente secuencia:
■, ■, ▲, ▲, →, →, ↑, ←.
• **La narración japonesa:**
Para probar que tal andas de idiomas, ve a la pantalla de selección de nivel presiona **L1**, y sin soltar el botón, pulsa la siguiente secuencia:
■, ■, ▲, ▲, →, →, ↑, ↓.

TENNIS ARENA

• **Jugador oculto:**
En la pantalla de Circuito Mundial pulsa:
L1, L2, R1, R2 y podrás participar en el torneo con un nuevo personaje masculino.
• **Jugadora oculta:**
En la pantalla del circuito Mundial pulsa:
R1, R2, L1, L2, y podrás jugar con un nuevo personaje femenino.
• **Cabezones:**
En la pantalla de selección del jugador pulsa:
↑, ↓, R1, L1.
• **Nueva pista:**
En la pantalla de selección de pista pulsa:
↑, ↓, L2, R2.

TEST DRIVE 4

• **Nuevos coches y tramos ocultos:**
Elige el modo para un jugador del menú principal y después 'Drag Race' en el menú 'Race'. Elige un coche y gana la carrera. Pondrás un récord. Usa como nombre KNACKED para nuevos tramos o bien SAUSAGE para conseguir 4 coches nuevos. Estos trucos sólo funcionan en el modo 'Single'. Para que los coches se vuelvan pequeñitos introduce MJCIM.RC y para Nitro WHOOOOSH.

TEST DRIVE 4X4

• **Todos los coches y pistas:**
Presiona **SELECT** y sin soltarlo pulsa:
L1, ←, L2, →, L2, ←, L1, L1 en el menú principal del juego para activar el truco.
• **Tres nuevos coches:**
Selecciona "Single Race" o "World Tour" como modos de juego, escoge un vehículo y en la pantalla de transmisión presiona estas secuencias mientras mantienes presionado el botón **SELECT**:
Autobús escolar:
L1, ↑, L2, ↓, ↓, L2, L2, R2
Camioneta:
R2, L2, L2, ↓, ↓, L2, L2, R1
Coche negro:
R1, L2, L2, ↓, ↓, ↑, L2, L1

TEST DRIVE 5

• **Ventajas sobre ruedas:**
Gana una carrera de aceleración y en la tabla de récords pon las siguientes expresiones:
RONE: Todos los coches disponibles.
MTHREE: Abre todos los circuitos.
NTHREE: Activa el modo Espejo.
VRSIX: Abre el modo de juego Persecución.
SPURT: Abre el modo Super Arcade.

TEST DRIVE 6

Para que funcionen los trucos, introduce estos códigos como nombre en la pantalla adecuada:
• **6,000,000 de dólares:** AKJGQ
• **Todos los coches:** DFGY
• **Todas las pistas:** ERERTH
• **Modo Stop The Bomber:** RFGTR

• **Pide paso:**
La manera más segura de hacer que los coches del tráfico se aparten de tu camino es tocar el claxon, rápidamente te dejarán el camino libre.
• **Elige bien tu coche:**
Si quieres ver bien tu coche desde todos los ángulos antes de elegirlo, usa **L1** y **R1** en la pantalla de selección para rotarlos.

TETRIS PLUS

• **Selección de nivel:**
Escoge la opción "Puzzle Mode" y selecciona "Password". Después debes pulsar la secuencia que viene a continuación:
↓, ↓, →, ↑, ↑, →, ↑, ↑, ↑, →.
Repite el mismo código dos veces y después presiona ✖.
El color de los bloques será Azul, Rosa, verde, Azul, Rosa, verde. Una pantalla de selección de nivel aparecerá cuando ganes.

THE NEXT TETRIS

• **Controlar el sonido:**
Puedes controlar el volumen de la pantalla de presentación con los botones del pad. Si pulsas **R1** + **L1** podrás subirlo y con **R1** + **L2** lo bajarás.

THE MUMMY

Para introducir estos trucos, primero comienza un juego normalmente. Cuando estés jugando, pausa y quita la partida. Selecciona ahora la opción "Volver a jugar el nivel" y haz click en "Modalidad de bonificación". Irás a una pantalla donde podrás introducir los siguientes códigos:
• **Nivel de Bonus del Cairo:**
▲, ✖,▲, ●, ■, ▲, ●, ✖.
• **Munición infinita:**
✖, ▲, ✖, ■, ●, ▲, ■, ▲.
• **Vidas infinitas:**
●, ●, ▲, ●, ✖, ■, ■, ✖.
• **Invencible:**
▲, ✖, ●, ●, ■, ✖, ▲, ■.
• **Todas las armas:**
●, ■, ●, ✖, ✖, ▲,▲, ■.
• **Bonus y extras:**
En función del porcentaje que hayas conseguido al terminar el juego, obtendrás algunas ventajas extra la siguiente vez que juegues. Aquí tienes el porcentaje que precisas para cada caso:
- Acabado al 50%: Nivel de bonificación.
- Acabado al 55%: Munición ilimitada.
- Acabado al 60%: Vidas ilimitadas.
- Acabado al 65%: Salud ilimitada.
- Acabado al 78%: Todos los trucos.

• **Una listeza:**
Cuando tengas poca energía o munición, quita el juego y ve a la opción "Volver a Jugar el Nivel". Elige el nivel más fácil de los que hayas jugado (el primero es el más fácil de todos) y vuelve a jugarlo. Intenta hacerlo lo mejor posible e intenta también no gastar demasiada munición ni vidas. Cuando acabes el nivel, graba la partida y ve a la opción "Jugar un nuevo juego". Cuando juegues el nivel del que saliste al principio, tendrás la misma munición y vidas que dejaste al acabar el nivel elegido en "Volver a Jugar el Nivel".

THE LOST WORLD: JURASSIC PARK

• **Jugar como Compy con veinte vidas:**
Ve a la pantalla de passwords e introduce:
✖, ✖, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ■, ■, ●.
• **Jugar como Human Hunter con veinte vidas:**
Ve a la pantalla de passwords e introduce:
■, ■, ▲, ▲, ●, ●, ▲, ▲, ■, ✖, ✖, ▲.
• **Jugar como Raptor con veinte vidas:**
Ve a la pantalla de passwords e introduce:
●, ●, ✖, ✖, ■, ■, ■, ✖, ▲, ▲, ■, ▲.
• **Jugar como T-rex con veinte vidas:**
Ve a la pantalla de passwords e introduce:
▲, ▲, ■, ■, ✖, ■, ▲, ■, ✖, ●, ●, ●.
• **Jugar como Human Prey con veinte vidas:**
Ve a la pantalla de passwords e introduce:
●, ●, ✖, ✖, ■, ✖, ▲, ✖, ✖, ▲, ▲, ▲.

• **Activar selector de nivel:**
Ve a la pantalla de passwords e introduce:
■, ✖, ●, ▲, ▲, ✖, ■, ●, ▲, ●, ✖, ■.
Debes hacerlo 3 veces para que funcione. Empezarás con 99 vidas y todo el DNA.
• **Compsognathus:**
Ve a la pantalla de passwords e introduce:
✖, ✖, ●, ▲, ■, ✖, ■, ✖, ●, ■, ▲, ■.
• **Human Hunter:**
Ve a la pantalla de passwords e introduce:
■, ■, ▲, ●, ✖, ■, ■, ■, ■, ✖, ●, ▲.
• **Velociraptor:**
Ve a la pantalla de passwords e introduce la siguiente combinación:
✖, ✖, ●, ▲, ■, ✖, ■, ✖, ■, ■, ▲, ●.
• **Human Prey:**
Ve a la pantalla de passwords e introduce la siguiente combinación:
■, ■, ▲, ●, ✖, ✖, ■, ■, ▲, ✖, ●, ▲.
• **Tyrannosaurus Rex:**
Ve a la pantalla de passwords e introduce la siguiente combinación:
✖, ✖, ●, ▲, ■, ■, ■, ✖, ▲, ■, ▲, ■.
• **Galería de Compsognathus:**
Ve a la pantalla de passwords e introduce la siguiente combinación:
■, ■, ▲, ●, ✖, ●, ▲, ●, ▲, ▲, ✖, ✖.

THEME HOSPITAL

• **Limpiar el hospital:**
Cuando no sepas que hacer con toda la basura que se acumula en los pasillos de tu hospital, salva la partida y vuelve a ella de nuevo. Verás que toda la suciedad ha desaparecido y tú te has ahorrado un dineral en el servicio de limpieza.
• **Passwords:**
Nivel 2: ✖, ●, ■, ▲ ▲ ●, ■, ✖.
Nivel 3: ●, ●, ▲ ■, ✖, ●.
Nivel 4: ■, ●, ■, ✖, ✖, ●.
Nivel 5: ●, ■, ●, ✖, ●, ■.
Nivel 6: ■, ■, ●, ✖, ■, ✖, ●.
Nivel 7: ■, ●, ✖, ■, ●.
Nivel 8: ✖, ■, ●, ●, ■, ✖.



THEME PARK WORLD

• **No tener que pagar dinero por construir:**
Pulsa ocho veces ←, ↓, ✖, ● y después pulsa **Start**, si se ha introducido bien se escuchará un sonido que confirmará el truco.
• **Activar todos los parques y atracciones:**
Pulsa ocho veces la siguiente combinación para activar el truco:
↑, ↓, ↑, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, ↓, → y después **Start**. Se oirá un sonido.
• **Ticket de oro extra:**
Pulsa 4 veces la siguiente combinación para activar el truco:
↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ● y al final **Start**, se oirá un sonido si lo haces bien, confirmando el truco.

THRASHER: SKATE AND DESTROY

• **Personajes ocultos**
Para lograr disponer de alguno de los personajes ocultos en el juego, tienes que emplear uno de estos nombres cuando comiences:
Muñeco de nieve: ZAXIS
Rockstar: ROCKSTAR
Copenhagen board: MARDUK

TIGER WOODS´S 99

• **Cambiar de comentarista.**
Para hacer que las voces de los comentaristas cambien debes presionar la siguiente combinación mientras juegas:
↑ ó ↓ y pulsa a continuación ✖, ■, ▲, ●, **L1**, **L2**, **R1** ó **R2**.
• **Una curiosidad:**
A estas alturas hemos visto de todo, pero lo que no podríamos esperar es que un juego tan aparentemente tranquilo como puede ser un simulador de golf tuviera toques tan destructivos. Si entras en el modo Práctica, verás que cerca del jugador siempre hay un cochecito de golf. Pues si aciertas a darles tres veces seguidas con la pelotita verás como salta por los aires.

TIME CRISIS

• **Menú de trucos:**
En el menú principal (donde están las 3 cajas de opciones) dispara al centro de la "R" 2 veces, después al centro del blanco a la derecha de la "S" 2 veces.
Podrás incrementar tus vidas a 9, ajustar tus "continues" y conseguir munición a tope.
• **Modo fácil:**
Si eres de esos que pierdes jugando contra ti mismo, ve a la pantalla de selección de juego, disparar fuera de la pantalla y conseguirás 5 vidas en vez de 3. Verás que aparece la palabra "Easy", todo será más fácil a partir de ahora.

TINY TANK

Para introducir los trucos que te damos a continuación, primero debes descubrir la pantalla de "fallos", un menú especial en el que puedes poner tus passwords. Para descubrir esta opción sólo tienes que ir hasta el menú de opciones y pulsar **L1**, **L2** y **R1**. Ahora introduce cada una de estas claves.
• **Disparo doble de potente:**
WEAKROBOT
• **Personajes más grandes:**
TINYTINY.
• **Poca gravedad:** FEATHER.
• **Selección de nivel:**
Para poder jugar en cualquier nivel desde el principio tendrás que pulsar, simultáneamente, **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, ←, **SELECT** y ●.
Te aseguramos que no es sencillo, así que si tienes ayuda, mejor.

TOCA TOURING CARS

• **Opciones de Bonus:**
Desde el Menú Opciones, elige la opción Bonus, selecciona Introducir Bonus y a continuación introduce estos códigos:
GLYCERINE: Botón turbo.
EUROPA: Gravedad baja.
ETHANOL: Estela de movimiento.
T2: Coches cromados.
TWINPEAKS: Altura doble.
GRUNTSOME: Potencia extra.
WEFLIPPED: Modo contrario.
VANISHING: Suspensión suave.
KERBKRAWL: Bordillos explosivos.
MADCAB: Coche invencible.
MUSCLE: Potencia Extra.
MOON: Gravedad baja.
BACKWARDS: Efecto espejo.
STRETCH: Doble suspensión.
ONE2MANY: Visión borrosa.
SHINY: Coches cromados.
NITRO: Turbo propulsión.
DRIVER: Suspensión más suave.
KABOOM: Bordillos explosivos.
BRICK : Coche invencible.
DOTTY: Consigues los bonus de los coches.
KRAZYKERBS: Bordillos explosivos.
IAMTHEGAME: Todas las pistas.
Una vez introducidos estos códigos, el juego te da la opción de poder activarlos o desactivarlos en el mismo menú de Bonus.
• **Conseguir todos los bonus:**
Introduce alldacarsalldatime en la sección de passwords (opciones) para conseguir todos los bonus de los coches.



• **Coches Extras:**
Consigue el número indicado de puntos en el modo Campeonato para poder acceder a varios coches extras más:
Audi TT: 15 puntos.
Ford Mustang GT: 30 puntos.
Plymouth Prowler: 50 puntos.
Celica GT4: 75 puntos.
Dodge Viper: 105 puntos.
Lotus 34CR: 140 puntos.
Mitsubishi GTO: 180 puntos.
AC Superblower: 225 puntos.
Subaru Impreza WRX: 275 puntos.
Mazda RX7: 335 puntos.
AC Aceca: 400 puntos.
TVR Cerbera Speed 12: 470 puntos.
Bently Hunaucieres: 545 puntos.

TOCA TOURING CAR 2

• **Todos los coches:**
Introduce "MECHANIC" como nombre del piloto en el modo un jugador.
• **Conduce un Ford Mondeo:**
Introduce "CMFORD" como nombre en el modo un jugador.
• **Todo los circuitos:**
Introduce "BIGLEY" como nombre en el modo un jugador.
• **Circuito de bonus:**
Introduce "TECHLOCK" como nombre en el modo un jugador.
• **Circuito de Oulton Park Island:**
Introduce "DINKYBIT" en el modo un jugador.
• **Nuevas opciones en el modo "Challenge":**
Introduce "BANGBANG" como nombre en el modo un jugador.
• **Daño más rápido:**
Introduce "DUBBED" como nombre en el modo un jugador.
Entonces, varias partes del coche se romperán al mínimo roce con otros.
• **Gravedad baja:**
Introduce "LUNAR" como nombre en el modo un jugador. Tu coche permanecerá más tiempo en el aire tras un salto.
• **Carreras de cuarenta vueltas:**
Introduce "LONGLONG" como nombre en el modo un jugador.
• **Modo Turbo:**
Introduce "FASTBOY" como nombre en el modo un jugador.
• **Mini-coches:**
Introduce "MINICARS" como nombre en el modo un jugador.
• **Coches invisibles excepto los neumáticos:**
Introduce "JUSTFEET" como nombre en el modo un jugador.
• **Desactivar la descalificación en el modo "Championship":**
Introduce "PUNCHY" como nombre en el modo un jugador.
• **Elevaciones mayores en los circuitos:**
Introduce "ELASTIC" como nombre en el modo un jugador.
• **Fondo desenfocado:**
Introduce "TRIPPY" como nombre en el modo un jugador.

TOMB RAIDER

Para activarlos, ve a la pantalla de inventario e introduce la combinación correspondiente, en función del truco que quieras usar.

• **Saltarse niveles:**
L2, R2, ▲, L1, L1, ●, R2, L2
• **Armas al Máximo:**
L1, ▲, L2, R2, R2, L2, ●, L1.

TOMB RAIDER II

Estos trucos son bastante difíciles de realizar y no salen a la primera, así que ten calma. Es importante que cuando vayas a realizarlos sitúes a Lara en un lugar plano y fuera de peligro. Ármate de paciencia y realiza estas combinaciones sin ponerte nervioso, ya que cualquier pequeño error (tropezar con una pared, por ejemplo) te obligará a repetir toda la secuencia.

• **Pasar de nivel:**
Para saltar de un nivel a otro tienes que dar un paso a la ← otro a la → y otro a la ←. Después uno ATRÁS y otro ADELANTE, inmediatamente después gira tres veces sobre ti mismo y por último dale al botón de RODAR mientras que estás realizando un SALTO hacia ADELANTE.

• **Todas las armas:**
Para poder contar desde el principio con todas las armas que quieras y munición ilimitada realiza estos movimientos.
Anda a la ←, →, ←.
Después da un paso ATRÁS y otro ADELANTE.
Gira tres veces sobre ti misma y pulsa ● (rodar) mientras que das un salto hacia ATRÁS.

• **Menuda Explosión:**
Para acabar con Lara de la manera más rápida y espectacular posible lo que debes hacer es dar un paso a la ←, otro a la → y a la ← de nuevo. Después uno ADELANTE y otro ATRÁS, girar tres veces sobre ti mismo (sin tener ningún botón pulsado) y presiona ● para rodar mientras estés dando un salto hacia delante. Harás unos bonitos fuegos artificiales.

• **Consejos generales:**
Cuanto tengas que realizar un salto especialmente largo, colócate andando en el borde de la plataforma y da un saltito hacia atrás (simplemente dale un toque atrás al pad).
Después corre hacia delante y salta.
Después de cualquier salto, aprieta siempre el botón de acción para agarrarte al borde de la plataforma y no caerte si has calculado mal.
Acostúmbrate a a no tirarte por los precipicios.
Es mejor que te cuelgues del borde (colócate de espaldas, y da un paso atrás apretando el botón de acción) para, desde esa posición, dejarte caer.

TOMB RAIDER III

Estos trucos se introducen sin pausar el juego. Busca un lugar seguro y libre de enemigos para realizarlos con tranquilidad.

• **Recuperar energía:**
R2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2.
Si lo haces correctamente oirás un grito de Lara.

• **Avanzar de nivel:**
Pulsa rápidamente esta combinación para pasar de nivel de manera automática:
L2, R2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, R2, R2, L2.
Si Lara pronuncia la palabra "Nope" sabrás que el truco ha funcionado.

• **Todas las armas:**
Presiona esta combinación: **L2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, L2, R2, R2, L2, L2, R2, L2, L2, R2.** Oirás un grito.

• **Todos los secretos:**
Pulsa esta combinación:
L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, R2, L2, L2, R2, L2, L2.
Actívalo siempre antes de acabar un nivel.

• **Practicar con el Quad:**
Después de dar algunas vueltas por la casa de Lara, te habrás preguntado qué hay tras la puerta cerrada del lateral del jardín. Pues bien, es una pista de pruebas para el Quad. Eso sí, para abrir la puerta necesitas una llave y para encontrarla debes pulsar la siguiente combinación dentro de la casa de Lara:
R2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2.
Si lo haces correctamente Lara dirá "Nope".

• **El secreto de Lara:**
En un rincón de la casa de Lara se ocultan algunos objetos muy interesantes. Para dar con ellos debes entrar en la habitación donde está la piscina y pulsar el interruptor que hay tras el saliente que hace las veces de trampolín. Así activarás un mecanismo que abre una de las paredes del hall. Si la traspasas verás un interruptor que abre una sala oculta justo en la pared que está situada enfrente. Debes darte prisa para llegar de un lado a otro, ya que la puerta se cierra rápido.

TOMB RAIDER IV. THE LAST REVELATION

• **Pasar de nivel:**
Tienes que situar a Lara mirando exactamente al Norte. Para comprobarlo, entra en el menú de selección de objetos y observa la flecha de la brújula. Una buena manera de asegurarte de que Lara mira justo al Norte es buscar un bloque que mire en esa dirección y hacer que Lara se cuelgue de él.
Cuando vuelva a subir estará encarada al Norte (si el bloque mirara al sur bastaría con que Lara diera una voltereta para colocarse). Después de esto, colócate en la opción CARGAR del menú y mientras mantienes pulsados al mismo tiempo los botones **R1, R2, L1, L2** y ↑, aprieta ▲.
Al salir del inventario, comprobáras que saltas automáticamente de nivel.

• **Todas las armas:**
Coloca a Lara mirando al Norte y entra en el menú del inventario. Sitúate sobre el botiquín pequeño y mientras mantienes presionados **R1, R2, L1, L2** y ↑, aprieta ▲.

• **Todos los objetos al límite:**
Con Lara mirando al Norte, entra en el menú del inventario y selecciona el botiquín grande. Mantén presionados los botones **R1, R2, L1, L2** y ↓, y pulsa ▲. Tendrás munición, bengalas y botiquines infinitos.

• **Ante la duda, salva:**
Puedes salvar el juego siempre que quieras, así que no dudes en grabar cada vez que tengas que realizar un salto complicado.

• **No te fíes de los saltos:**
Aunque te parezca que el desnivel es pequeño, nunca saltes a lo loco y procura descolgarte. A veces las distancias engañan.

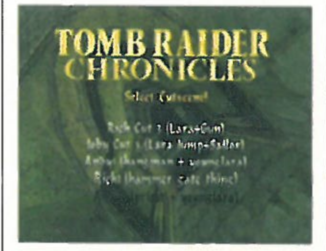
TOMB RAIDER CHRONICLES

• **Todos los objetos:**
Ve al inventario y selecciona "Timex-TMX".
Mantén pulsados: **L1+L2+R1+R2+↓** y ▲.

• **Todas las armas, munición y botiquines infinitos:**
En el inventario selecciona "Timex-TMX" y pulsa: **L1+L2+R1+R2+↑** y ▲.

• **Opciones Extras.**
En el inventario selecciona "Timex-TMX" y pulsa: **L1+L2+R1+R2+↓+●** y ▲.
En el menú principal verás la opción "Extras".

• **Nuevos movimientos:**
Andar en la cuerda floja: Simplemente camina sobre cualquier cuerda o barra manteniendo el equilibrio. Si Lara pierde el equilibrio, usa la dirección del lado contrario al que Lara vaya a caerse para contrarrestar la caída.
Barras Paralelas: Pulsa el botón de Acción para agarrar las barras y balancéate en ellas.
Girar hacia adelante: Hay varios lugares en el juego donde tendrás que usar este movimiento.



Mientras estás agachado, simplemente pulsa Salto para girar hacia delante.

• **Jugar la misión "Base Rusa":**
En el menú principal, ilumina la opción "New Game", mantén pulsados **L1** y ↑ y pulsa ✖ para comenzar en la segunda misión.

• **Jugar la misión "La Isla Negra":**
En el menú principal, ilumina la opción "New Game", mantén pulsados **L2** y ↑ y pulsa ✖ para comenzar en la tercera misión.

• **Jugar la misión "Torre de pisos":**
En el menú principal, ilumina la opción "New Game", mantén pulsados **R1** y ↑ y pulsa ✖ para comenzar en la cuarta y última misión.

• **Bengala rápida:**
Pulsa **Select + R1** ó **R2** mientras Lara no tiene cogida ningún arma para usar una bengala sin tener que entrar en la pantalla de inventario y seleccionarla.

TOMBI!

• **Energía sin límite:**
Encuentra un punto donde puedas salvar la situación. Guarda el juego, sal otra vez y presiona **START** para pausar.
Elige la opción "Load Game" y carga el juego que acabas de salvar en la tarjeta de memoria.
Cuando vuelvas al mismo lugar que acabas de dejar, verás que te han regalado los puntos de vida que te faltaban.



TOMORROW NEVER DIES

Todos los trucos que te damos a continuación para que disfrutes al máximo este estupendo juego, se introducen en la pantalla de pausa. Si el código que has introducido es correcto, volverás automáticamente al juego con el truco ya activado.

• **Todas las armas:**
Pulsa la siguiente combinación:
SELECT, SELECT, ●, ●, L1, L1, L1, L1.

• **50 botiquines:**
Pulsa la siguiente combinación:
SELECT, SELECT, ●, ●, ▲, SELECT.

• **Debug mode:**
SELECT, SELECT, ●, ●, L2, R2, L2.
Para desactivarlo, pulsa:
SELECT, SELECT, ●, ●, R2, L2, R2.

• **Mínima energía:**
Si quieres reducir la energía de Bond al mínimo pulsa la siguiente combinación:
SELECT, SELECT, ●, ●, ↓, ↓, ↑.

• **Máxima energía:**
Si necesitas más energía, pulsa:
SELECT, SELECT, ●, ●, ↑, ↑, ↓.

• **Invencibilidad:**
Pulsa la siguiente combinación:
SELECT, SELECT, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ▲.

• **Bloquear el inventario:**
Con este truco no podrás cambiar de arma, ni seleccionar ningún objeto de tu inventario.
SELECT, SELECT, ●, ●, ←, →, SELECT.

• **A ciegas:**
Cuando actives este código no podrás ver lo que hay a tu alrededor.
SELECT, SELECT, ●, ●, SELECT, SELECT, ●, ●,

• **Mover la cámara:**
Activando este truco podrás mover la cámara mientras Bond permanece quieto.
Para desactivarlo y seguir jugando pulsa la misma combinación.
SELECT, SELECT, ●, ●, R2, R2.

• **Misión cumplida:**
Si quieres pasar de nivel sin necesidad de trabajarte a fondo la misión, pulsa rápidamente:
SELECT, SELECT, ●, ●, SELECT, ●.

• **Selección de nivel:**
Para elegir directamente el nivel en que quieres jugar, pulsa en el menú principal:
SELECT, SELECT, ●, ●, L1, L1, ●, L1, L1.

• **Ver todas las secuencias de vídeo:**
Para acceder a todas las escenas de vídeo es imprescindible completar el juego en el modo Agent. Una vez que hayas conseguido realizar esta increíble proeza, entra en el menú de opciones: verás que ha aparecido una nueva llamada "Mov".

TONY HAWK'S SKATEBOARDING

• **Todos los niveles:**
Empieza una partida en modo Práctica y pausa. Presiona **L1** y, sin soltarlo, pulsa:
■, ↑, ←, ↑, ●, ▲. Notarás en la pantalla una sacudida. Sal del nivel, pero sin volver al menú principal, y escoge la opción Selección de Nivel.

• **Cabezones:**
Pausa el juego y pulsa esta combinación mientras mantienes apretado **L1**: ←, ↑, ✖, ↓, ↑, ✖.
Notarás el efecto de antes.

• **Todo al descubierto:**
Pausa el juego, presiona **L1** y pulsa esta secuencia: ●, →, ↑, ↓, ●, →, ↑, ■, ▲. Con ello obtendrás todos los personajes y todas las cintas en tu poder.

• **Acrobacias:**

Tony Hawk:
540 Board Varial: →, → + ■
360 Flip to Mute: ↓, → + ■
Kickflip McTwist: →, → + ●
900: →, ↓ + ●

Kareem Campbell:
Frontflip: ↓, ↑ + ●
Kickflip Underflip: ←, → + ■
Casper Slide: ↑, ↓ + ▲

Bob Burnquist:
Backflip: ↑, ↓ + ●
One Footed S.: →, → + ▲

Rune Glifberg:
Kickflip McTwist: →, → + ●
Christ Air: ←, → + ●
Back Kickflip: ↑, ↓ + ■

Bucky Lasek:
Fingerflip Airwalk: ←, → + ■
V. Heelflip Judo: ↓, ↑ + ■
Kickflip McTwist: →, → + ●

Chad Muska:
Frontflip: ↓, ↑ + ●
360 Shove it Rew.: →, → + ■
Footed 5-0: →, ↓ + ▲

Andrew Reynolds:
Backflip: ↑, ↓ + ●
Triple Kickflip: ←, ← + ■
Heelflip to Bluntslide: ↓, ↓ + ▲

Geoff Rowley:
Darkside Grind: ←, → + ▲
Backflip: ↑, ↓ + ●
Double Hardflip: →, ↓ + ■

Elissa Steamer:
Backflip: ↑, ↓ + ●
Judo Madonna: ←, → + ●
Primo Grind: ←, ← + ▲

Jamie Thomas:
Frontflip: ↓, ↑ + ●
540 Flip: ←, → + ■
Nosegrind: ↑, ↑ + ▲

Officer Dick:
Yeehaw Frontflip: ↓, ↑ + ●
Asume position: ←, ← + ■
Neckbreak G.: ←, → + ▲

TONY HAWK'S 2

• **Ventajas por acabar:**
Cada vez que completes el juego al 100% obtendrás estas ventajas extra.
1 vez: Oficial Dick.
2 veces: Pausando marcarás el punto en el que aparecerás si te caes.

3 veces: Modo Niño.
4 veces: Equilibrio perfecto.
5 veces: Barra de especial siempre llena.
6 veces: Estadísticas a tope.
7 veces: Alteras el peso de los skaters.
8 veces: Modo Wireframe.
9 veces: Cámara.
10 veces: Modo cabezones.
11 veces: Física realista.
12 veces: Sin texturas.
13 veces: Baja gravedad.
14 veces: Modo Discoteca.
15 veces: Modo Espejo.

• Nivel oculto Chopper Drop (Hawaii):
Gana tres medallas de oro con todos los personajes.

• Nivel secreto Skate heaven:
Tienes que conseguir un 100% con todos los skaters.

• Private Carrera:
Realiza todos los Gaps que hay en el juego.

• Spiderman:
Crea un personaje y acaba el juego con una puntuación del 100%. Spiderman viene con cuatro trajes distintos.

• Liberar a McSqueeb:
Acaba el juego con Tony Hawk, recogiendo todo el dinero y quedando primero en las 3 competiciones.

• Características a 10:
Durante la partida, pausa, mantén pulsado **L1** y pulsa: ✖, ▲, ●, ■, ▲, ↑, ↓.

• Skaters gordos:
Pausa el juego y, con el botón **L1** pulsado, presiona: ✖, ✖, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ✖, ✖, ←.

• Vídeos de Tony Hawk:
Gana tres medallas de oro con McSqueeb.

• Vídeo de Spiderman:
Gana tres medallas de oro con Spiderman.

• Skaters delgados:
Pausa y, mientras mantienes pulsado **L1**, pulsa:
✖, ✖, ✖, ✖, ■, ✖, ✖, ✖, ✖, ■, ✖, ✖, ✖, ✖, ■.

• ¿Sangre o no?:
Pausa el juego y, mientras aprietas **L1**, pulsa la siguiente combinación:
→, ↑, ■, ▲.

• Barra de Especial:
Pausa y mantén presionado el botón **L1** mientras pulsas: ✖, ▲, ●, ●, ↑, ←, ▲, ■.

• Un 25% más rápido:
Pausa y mientras aprietas **L1** pulsa:
↓, ■, ▲, →, ↑, ●, ↓, ■, ▲, →, ↑, ●.

• Completar 100% de los objetivos:
Ve al menú menú principal y mientras aprietas **L1** pulsa la siguiente combinación:
✖,✖,✖, ■, ▲, ↑, ↓, ←, ↑, ■, ▲, ✖, ▲, ●, ✖, ▲, ●.

TOY STORY 2

• Menú de trucos:
Ve a la pantalla de inicio y pulsa: ✖, ●, ■.

• Activar todos los niveles:
Ve a la pantalla de inicio y pulsa la siguiente combinación:
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓.

TOY STORY RACER

• Salida rápida:
Comienza una carrera en cualquier modo. Cuando veas que el mono amarillo en las luces de salida se enciende, pulsa y mantén apretado el botón ✖. Sigue apretándolo cuando la carrera empiece y saldrás con un turbo que te dará ventaja.



TRICK'K SNOWBOARDING

• Unos esquiadores de excepción:
Para conseguir que entre tus snowboarders figuren personajes de la talla de Leon, Claire o un zombie de *Resident Evil*, sólo tienes que pulsar la siguiente secuencia en la pantalla del título:
▲, ▲, ✖, ✖, ■, ●, ■, ●.
Después, tienes que seleccionar el modo de juego Free y pulsar **R2** ó **L2** en la pantalla de seleccionar jugador.

TRIPLE PLAY 2000

• El mejor equipo:
El mejor equipo es el de Electronic Arts que está compuesto por los programadores. Para poder jugar con él, pulsa la siguiente combinación en la pantalla de selección de equipo:
→, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, →.

TWISTED METAL

• ¡Menudas vistas!:
Este truco te proporcionará un nuevo punto de vista, como si un helicóptero lo grabara todo. Introduce como password la siguiente combinación de botones: ●, ●, ▲, ▲ y luego comienza a jugar. Cuando quieras cambiar el punto de vista pulsa **Start**+ ↑ y verás qué diferencia...

• Passwords de utilidad:
Invulnerable: ■, ▲, ✖, E, ●.
Armas infinitas: ▲, E, ■, ●, ●.
La lucha definitiva: ▲, ✖, ●, ■, ▲.

• Passwords de nivel:
Warehouse: Nivel 2:
■, ▲, ■, ●, ●, ●.
Freeway: Nivel 3:
✖, ■, ■, ●, ▲.
River park: Nivel 4:
✖, ▲, ■, ●, ■.
Assault on Cyburbia: Nivel 5:
✖, ■, ▲, ▲, ▲.
Rooftop Combat: Nivel 6:
■, ▲, ✖, ●, ✖.
NOTA: "E" es un espacio.

TWISTED METAL 2.

• Sweet Tooth:
Para hacer salir de su escondite al payasete Sweet, pulsa ↑, **L1**, ▲, →.
Aparecerá al lado de Shadow.

• Niveles secretos:
Estos niveles sólo son accesibles en el modo para dos jugadores.
Pulsa las siguientes combinaciones de códigos en la pantalla de selección de nivel.
Jet Moto Level: ↑, ↓, →, **R1**.
Original Rooftop: ↓, ←, **R1**, ↓.
Cyburbla: ↓, ↑, **L1**, **R1**.

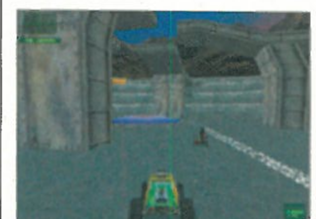
• Ronda aleatoria:
Pulsa **R1** en la pantalla de selección hasta que empiece a pasar rápidamente.
Pulsa ✖ y deja que sea la suerte sea la que decida por ti.

• Ataques especiales:
Cloaking Device: →, ↓, ←, ↑.
Freeze Blast: ←, →, ↑.
Jump: ↑, ↑, ←.
Mine Attack: →, ←, ↓.
Napalm: →, ←, ↑.
Rear Attack: ←, →, ↓.
Rear Freeze. ←, →, ↓, ←, →, ↑.
Rear Napalm: ←, →, ↓, →, ←, ↑.
Shield: ↑, ↑, →.

• Códigos de nivel:

Axel:
Moscow: ✖, ▲, ✖, ✖, E, E.
París: ●. ▲, ■, E, ▲, E.
Amazonia: ▲, ▲, ■, ●, ●, E.
New York: E, ▲, ■, ■, ✖, E.
Antartica: ✖, ✖, ▲, ■, ▲, ●.
Holland: ●, ✖, ●, ▲, ●, ●.
Hong Kong: ▲, ✖, ■, ✖, ✖, ●
Dark Thoth: ▲, ■, ▲, ■, E, ■.

Grasshopper:
Moscow: ▲, ✖, ●, E, E, E.
París: ✖, ▲, ●, ■, ■, ●.
Amazonia: E, ✖, ●, ●, ▲, ●.



New York: ●, ▲, ✖, ●, E, ■.
Antartica: ✖, ■, ■, ●, E, ▲.
Holland: ▲, ▲, ✖, ■, ●, ▲.
Hong Kong: ●, ■, ■, ■, ✖, ▲
Dark Tooth: ✖, E, ✖, ■, ■, E.

Hammerhead:
Moscow: E, ▲, ✖, ✖, ✖, E, E.
París: E, ✖, ▲, ■, ✖, ▲.
Amazonia: ✖, E, E, E, ✖, ●.
New York: ▲, ▲, ✖, ▲, ✖, ✖.
Antartica: ▲, ✖, ▲, ●, ✖, ■.
Holland: ▲, ■, ■, ✖, ■, E.
Hong Kong: ●, ▲, ●, ■, ■, ▲.
Dark Tooth: ●, ●, ●, E, ▲, ✖.

Mr Grimm:
Moscow: ▲, ▲, ✖, ✖, ●, E.
París: ●, ✖, ▲, ●, ▲, ✖.
Amazonia: ✖, ●, ●, ▲, ▲, ▲.
New York: ▲, E, E, ●, ✖, ●.
Antartica: ●, ▲, ✖, ▲ ✖, E.
Holland: ✖, ✖, ▲, E, ●, ✖.
Hong Kong: E, ✖, ●, ▲, ■, ■
Dark Tooth: E, ■, ▲, ●, ●, ▲.

Mr. Slam:
Moscow: ✖, ✖, ▲, ■, ✖, E.
París: ✖, E, E, ●, ✖, ■.
Amazonia: ●, ▲, ■, E, ■, ✖.
New York: ▲, ✖, ●, ■, E, ●.
Antartica: ▲, E, ▲, ●, E, E.
Holland: E, ●, E, E, ●, E.
Hong Kong: ■, E, E, ▲, E, ▲.
Dark Tooth: ■, E, ■, ▲, ●, ✖.

Outlaw:
Moscow: E, ✖, ●, E, ▲, E.
París: ▲, ▲, ✖, ●, ▲, E.
Amazonia: ▲, ■, ■, ■, ▲, E.
New York: ●, ✖, ▲, ▲, ▲, E.
Antartica: ✖, ▲, ●, ✖Z, ▲, E.
Holland: ✖, ■, ■, E, ▲.
Hong Kong: E, ▲, ✖, ■, ✖, ✖
Dark Tooth: E, ●, ✖, E, ▲, E.

Roadkill:
Moscow: ●, ✖, ▲, ■, ■, E.
París: ▲, E, ▲, E, E, ●.
Amazonia: ✖, ✖, ▲, ●, ■, ▲.
New York: ●, E, E, ✖, E, ✖.
Antartica: E, ▲, ■, ✖, ●, E.
Holland: ✖, E, E, ▲, E, ■.
Hong Kong: ▲, ▲, ■, ▲, ●, ▲.
Dark Tooth: ▲, ●, ✖, ▲, ■, ✖.

Shadow:
Moscow: ■, E, E, ▲, ▲, E.
París: ✖, ▲, ✖, ■, ■, ▲.
Amazonia: ✖, ✖, ■, E, ▲, ✖.
New York: ✖, E, E, ✖, ●, ■.
Antartica: ●, ✖, ●, ●, ✖, ●.
Holland: ●, ▲, ■, ▲, ■, E.
Hong Kong: ●, E, ▲, E, ■, ✖.
Dark Tooth: ●, ▲, E, ▲, ●, E.

Espectre:
Moscow: ●, ▲, ✖, ✖, ▲, E.
París: E, ▲, ■, ●, ●, ✖.
Amazonia: ●, ✖, ▲, ■, ▲, ✖.
New York: E, ✖, ●, ✖, ✖, ▲.
Antartica: ✖, E, E, E, ●, ▲.
Holland: ▲, E, E, ■, ✖, ■.
Hong Kong: ✖, ▲, ✖, ✖, ▲, ●, ■.
Dark Tooth: ✖, ●, ●, ●, E, ▲.

Thumper:
Moscow: ●, E, E, ▲, ✖, E.
París: ✖, ■, ■, ●, ●, ▲.
Amazonia: ▲, ✖, ●, E, ■, E.
New York: ✖, ✖, ▲, ▲, ✖, ▲.
Antartica: ▲, ▲, ■, E, E, E.
Holland: ✖, ▲, ✖, E, ■, ▲.
Hong Kong: ▲, E, E, ■, ▲, E.
Dark Tooth: ▲, E, ■, ■, ✖, ●.

Twister:
Moscow: ✖, E, E, ▲, ●, E.
París: ▲, ✖, ●, ●, ✖, ▲.
Amazonia: E, ▲, ■, ✖, ■, ●.
New York: ✖, ▲, ✖, ●, ✖, E.
Antartica: ●, E, E, ✖, ■, ▲.
Holland: E, ✖, ✖, E, E, ●.
Hong Kong: ✖, ✖, ▲, ✖, ■, E.
Dark ▲ooth: ✖, ■, E, ■, ▲, ●.

WartHog:
Moscow: ▲, E, E, ▲, ■, E.
París: ▲, ■, ■, ■, ✖, ■.
Amazonia: ●, ■, ■, ●, ✖, ✖.
New York: ✖, ■, ■, E, ✖, ●.
Antartica: E, ✖, ●, ▲, E, ■.
Holland: ▲, ✖, ▲, ■, E, ✖.
Hong Kong: ●, ✖, ▲, ●, E, ●.
Dark Tooth: ●, ✖, ▲, ●, E, ▲.
Nota: "E" es un espacio.

• Cyburbia:
Ve a la selección del nivel en la opción para dos jugadores y pulsa la siguiente combinación:
↓, ↑, **L1**, **R1**.
Accederás a un nuevo nivel.

• La Estatua de la Libertad en bikini:
En la pantalla de New York dispara a la Estatua de la Libertad hasta que la antorcha se encienda. Después, dispara a la antorcha hasta hacerla explotar y listo.

• Minion:
Ve a la pantalla de selección de vehículo y pulsa la siguiente combinación:
L1, ↑, ↓, ←.

[U]

URBAN CHAOS

• Seleccionar nivel:
En la pantalla de "Nuevo Juego", pulsa a la vez: **L1+R1+SELECT+START**.
Ve a la pantalla del mapa y verás que todos los niveles están disponibles.

• Todas las armas y energía:
Durante el juego pulsa y mantén para activar el truco la siguiente combinación:
▲+●+■+✖ y pulsa a continuación →.

[V]

V-RALLY

• Varios trucos:
Cuando aparezca el logo de Infogrames en la pantalla blanca de intro, presiona la siguiente combinación para activar el truco:
↑, ↓, ▲ + ●.
Las palabras 'Lock Off' aparecerán.
Ahora podrás usar cualquiera de estos códigos:
Sin límite de tiempo:
← + **L1**
Pistas extras:
← + **L2**
Carrera con un Jeep en vez de un Peugeot:
← + **R1**
Restaurar la carrera en modo Arcade:
← + **R2**
Para que puedas activar todos los trucos al mismo tiempo, lo mejor que puedes hacer es presionar al mismo tiempo ← + **L1** + **L2** + **R1** + **R2** y dejarlos pulsados hasta que la pantalla de fondo blanco desaparezca.

V-RALLY 2

• Cómo conseguir ganar en todos los campeonatos y obtener todos lo Bonus Cars:
Para activarlo, sólo tienes que pulsar esta secuencia en la pantalla de Game Progresion, colocándote en la cuadrícula del coche o campeonato que quieres abrir:
L1, R1, ←,→, ←, →, ↑, ↓,↑, ↓, ✖.

VANISHING POINT

• Una listeza para obtener tiempo récord:
Si eres suficientemente rápido, intenta a pausar el juego nada más pasar la línea de salida y antes de que el crono marque "0: 00.10". Si lo has logrado, cuando vuelvas al juego quitando la pausa verás que el reloj no se mueve, con lo que llegarás a la meta con un tiempo de récord.

VAGRANT STORY

• Recuperar puntos de HP y MP sin utilizar magia ni objetos:
Busca una sala en la que no haya enemigos, enfunda tus armas y observa como se recuperan los marcadores de Ashley.
• Aumenta la afinidad de las armas:
Al derrotar a ciertos enemigos, verás que por arte de magia aparecen unos muñecos de entrenamiento. Golpéalos hasta destruirlos, ya que es la manera más segura de aumentar la afinidad de nuestras armas frente a los distintos tipos de seres.
Además, cuando acabes con estos muñecos obtendrás algunos objetos extras, como Vera Bulbs o Mana Potions.
• No tires los objetos que no te valgan:
Si has utilizado un arma o un escudo de manera satisfactoria, no te deshagas de ese objeto, ya que puedes utilizar sus afinidades para crear una aleación muy superior.
• Las reglas de las tiendas Workshop:
A la hora de combinar los materiales, debes tener en cuenta una serie de reglas que te permitirán obtener mejores resultados:
· El material fuerte absorbe al débil, es decir, un material más potente absorbe las afinidades de un material más débil.
· El Bronce con el Hierro da como resultado Hagane. Esta combinación de materiales es la más básica, y desde la que tendremos que empezar para crear un arma invencible.
· El Bronce con el Hagane puede dar como resultado Plata. No siempre se cumple, pero con determinados objetos puede suceder.
· El Hagane con la Plata puede dar como resultado Damascus. Es la aleación más fuerte, y por lo tanto suele costar bastante obtenerla, y sólo se obtiene con determinados objetos.
• Frente a enemigos invencibles:
Ningún enemigo es invencible, así que si alguno se te resiste, revisa las afinidades del arma que estás utilizando, ya que puede que estés atacando con un arma afín al elemento al que es más resistente esa criatura.



VIGILANTE8.

Ve al menú de opciones, ilumina "Game Status" y pulsa ✖ y ●. Introduce estos passwords según el efecto que quieras obtener:
• Coches y pilotos:
WMNNWLHTSCUCLH.
• Ruedas gigantes:
MONSTER WHEELS.
• Misiles: DEADLY MISSILE.
• Poca Gravedad: REDUCE GRAVITY.
• Invencibilidad: I WILL NOT DIE.
• Secuencias de video:
SEE AL MOVIES (para verlas pulsa ✖ con un personaje iluminado).
• Modo experto: HARDEST OF HALL.

[W]

W. DISNEY'S MAGICAL RACING

• Jugar como Jiminy Cricket:
Consigue todas las partes del Camión de Bomberos.
• Jugar como X.U.D. 71:
Consigue las 8 hadas que hay repartidas a lo largo de todos los niveles.

WDL WAR JETZ

Introduce cualquiera de estos códigos en la pantalla de trucos, en función del resultado que quieras obtener en el juego.
Todos estos códigos son validos tanto en la versión del juego para PSOne como para la de PS2, así que aprovecha.
• Todos los trucos: TWLVCHTS.
• Super trucos: ZTJRWLDW.
• Invencible: MRCHBB.
• Menos daño: CHNKY.
• Super blindaje: FLYNGTNK.
• Todas las armas: NFCH.
• Munición infinita: SPW.
• Todos los cohetes: SHWRM.
• Cohetes rápidos: STBLT.
• Dinero extra: WRCHST.
• Dobla la cantidad de dinero: KCHNG.
• Sin punto de mira: SWSSBNK.
• Power ups permanentes: GVTBCK.
• EMC ilimitado: SMKTRL.
• Bola bomba: BMBBLL.
• Armas hechas de bola bomba: CDDDHLR.
• Armas grandes: PNFL.
• Armas gigantes: QDDMG.
• Disparos más rápidos: ZPPY.
• Doble disparo: TWFRN.
• Disparos aleatorios: SPNNY.
• Bombas nucleares: FTMN.
• Máxima destrucción: CRNFX.
• Modo flotante: SKTCHY.
• Mega convoy: NPRBLM.
• Modo Vampiro: SLRP.
• Todas las secuencias FMV: DVD o GRTD.
• Modo Fantasma: SNKY
• Modo Top Gun: TPGN

WARZONE 2100

• Un montón de trucos:
Coloca un pad en el segundo puerto, y mantén pulsado **Start** en ese mando antes de encender la consola. No lo sueltes hasta que aparezca el mensaje de comprobación de la tarjeta de memoria. Después ve a la pantalla del menú principal y presiona en el segundo pad: **L1, R1, R2, L1, SELECT** y **START**. De este modo podrás elegir las campañas II y III y cuando empieces a jugar podrás pulsar distintos botones del segundo mando para activar estos trucos:
• Avanzar de misión: SELECT.
• Todos los ítems: ✖.
• Potencia ilimitada: ●.
• Invencibilidad: ▲.
• Cualquier estructura: R1.
• Cualquier unidad: R2.
• Información en pantalla: ←.
• Atontados: →.
• Superunidades: ↑.
• Finalizar investigación: ↓.

WCW MAYHEM

• Todos los personajes:
Ve a la pantalla de códigos PPV e introduce la palabra PLYHDNGYS.
• Puntos ilimitados:
Ve a la pantalla de códigos PPV e introduce la palabra MKSPRCWS.

WCW NITRO

• Modo cabezón:
Presiona en la pantalla de selección de personaje la siguiente combinación:
L1 siete veces, **L2, SELECT**.
De esta manera tus contrincantes aparecerán en la pantalla con una cabeza tres veces más grande de lo normal.
• Más cabezas:
Para lograr que a tu luchador le crezca la cabeza cada vez que se la corten, debes presionar esta combinación:
R1 siete veces, **R2** y **SELECT** en la pantalla de selección de personaje.
• Más Rings:
Para poder acceder a todos los escenarios que ofrece el juego, pulsa rápidamente y sin entretenerte en la pantalla de opciones la siguiente combinación:
L1, L2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, SELECT.
Un sonido característico confirmará si el truco ha tenido el éxito deseado y tendrás acceso a todos los escenarios del juego.
• Elegir ring:
En el menú de opciones presiona la siguiente combinación:
R1, R2, R1, R2, SELECT.
Comprobarás que el truco ha funcionado si al presionar **Select** saltas automáticamente a un nuevo escenario en la opción "Ring".
Comienza un combate y, al presionar de nuevo **Select**, saldrá un luchador de otro Ring para ayudarte en el combate.
Pasado un rato se irá y durante unos segundos en los que el scroll se va a la izquierda, podrás pasar al siguiente escenario.
• Los mejores:
Si quieres hacer que aparezcan los personajes ocultos de este juego ve a la pantalla del título y presiona rápidamente la siguiente combinación de botones:
R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1, R2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, SELECT.
En la pantalla de selección de personaje comprobarás que la gama se ha ampliado considerablemente.
• Baile:
Para ver a los luchadores bailar armoniosamente escoge como Ring "DISCO" y pulsa **L2** cuando quieras sustituir los golpes por el ritmo.
Este truco puede serte útil para interrumpir una mala racha, aunque en realiad, utilidad no tiene ninguna.

WCW/NWO THUNDER

• Nuevos ring:
Entra en el menú de opciones, ilumina la palabra 'Randow' y presiona **R1, R2, R1, R2, SELECT**. Si lo has hecho bien, ahora cada vez que presiones **SELECT** el ring elegido cambiará, teniendo acceso también a los ocultos.
• Un pequeña ayuda:
En cualquier momento del juego puedes necesitar ayuda para acabar con tu contrincante y ese será el momento justo para poner a prueba este truco tan sencillo pero eficaz. Pulsa **SELECT** en la mitad de la partida y aparecerá otro luchador para ayudarte.
• Todas las imágenes de vídeo:
Para poder ver las escenas finales de todos los luchadores sin necesidad de ganar con cada uno de ellos. Para ello entra en la pantalla de opciones y pulsa la siguiente combinación que te ofrecemos:
R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1, SELECT.
Si el truco ha funcionado, verás que a continuación aparecen las secuencias de imágenes. Para saltar al siguiente vídeo presiona la siguiente combinación: **←+✖.**



WILD ARMS

• Con la Herramienta Vara:
En el pueblo de Milana, en la esquina Sudeste, verás que hay un perro que vigila una casa y que no te deja entrar. Para poder entrar en ella, lo que tienes que hacer es utilizar sobre él la Vara, de esta forma conseguirás que el pobre perro se haga a un lado y podrás coger a continuación la herramienta Radar.
Si usas esta herramienta, todos los objetos que aparezcan en pantalla y que oculten algo en su interior, se iluminarán.
• Con el Golosinas:
Flotando en el Mar Interior, hay tres botellas cerca de Adlehyde, Santo Centauro y Tripilares que contienen 1 llave Duplicador, 1 Carta Suerte y 1 Emblema.
• Con el Garfio:
Con el garfio podrás obtener un buen botín en la pirámide Elw, que se encuentra al Este de Puerto Timmey. Lanzándolo a los pilares de los pasillos laterales podrás hacerte con un 1 Cargador, 1 Signo Secreto, 1 Emblema, las Memorias, las Gafas, y la Pluma.
A su vez, en la pirámide Elw al sudeste de Santo Centauro podrás hacerte con 2 Emblemas, y con uno más en el piso superior de la Tumba de Lolithia.
• Con una llave Duplicador:
Tras el ataque de los Demonios, si vuelves a Adlehyde tras haberte hecho con el control del Golosinas y una llave Duplicador, descubrirás que puedes abrir la habitación cerrada del castillo, que contiene cuatro Emblemas y un Signo Secreto.
En el sudeste de la ciudad, cerca de la entrada, hay un espadachín errante, que a cambio de un Signo Secreto, dará una pista a Jack para desarrollar otro Saque Rápido: la Rompe-Alma.
• Con acceso al océano exterior:
Cuando puedas pasar al océano exterior, podrás recoger una serie de runas en las siguientes localizaciones que te indicamos:
En la isla desierta al nordeste de Corte Seim, la Runa Edén.
En la antigua localización de la Fotosfera, la Runa Astro.
En el Barranco de Nieve, en la esquina nordeste del mapa, se encuentra la Runa Hielo.
Si ya has pasado el nivel treinta con tus personajes, puedes ir al Circo Antiguo, y obtener 1 Duplicador, 3 Emblemas, 1 Ánimo Total, 1 Manz Poder.
• Con el Pase Negro:
Ve a la tienda de armas de Adlehyde, y usa el Pase en la librería para descubrir una puerta secreta que te llevará al mercado negro. Aprovecha la situación.
• Ayudando a la reconstrucción de Adhelyde:
Si te encuentras generoso y donas algo de dinero para la reconstrucción de la ciudad (más o menos hasta 100.000 gellas) en el Ayuntamiento, puedes obtener estas recompensas:
La Runa Castillo, si además entregas también el Arma Secreta al ingeniero Tom. Recógela de la estatua de Zelduke. Donación mínima: 50.000.
Un nuevo barco. Habla con Drake en la casa de la esquina nordeste. Elemento Dispellado, lo conseguirás después de haber conseguido hablar con el jefe Baskar y haber donado además 100.000 gellas.
Habla a continuación en el pub con el cazador de sueños para enterarte de algunas cosillas.

• **Con la Protoala:**
Ve al Templo de la Memoria, e introduce la contraseña –Emiko- para obtener 2 Emblemas y 1 Parasol. Después usa el Prisma en la puerta a la derecha del teleportador.
La Crono Runa:
Dirígete al Círculo de Piedras al norte del Pueblo Baskar, y usa el Dispellado en las piedras en el siguiente orden: (NO, SO, SE, NE, O, S, E, N). De este modo podrás acceder al Templo de la Ilusión y hacerte además con la Crono Runa.
De esta manera podrás también rescatar el alma de Elimina, a la que podrás visitar de nuevo en el Pub de Milana.
• **Con el nuevo barco:**
Si vas con el nuevo barco a la parte con agua profunda al nordeste de Cementerio de barcos, te encontrarás con Leviathan. Gánalo y hazte con el Pret-A-Porte.
• **Con la Herramienta Guitarra:**
Para conseguir el chaleco de Bravura y el Poncho de Jade, convoca en los círculos de protección de la Zona Residencia y de las Minas de Malduke a los Golems Lucifer y Sado.

WIPEOUT

• **Nuevo modo:**
Vete a la primera pantalla del menú. Presiona y deja pulsada **L2**, **R2**, ←, **SELECT**, **START** y presiona entonces ✖. Debes acceder a la carrera de trineos Rapier Class.

WIPEOUT 2097

• **Nuevo vehículo: PIRAÑA**
En la pantalla del menú principal y con los botones **L1**. **R1** y **SELECT** pulsados simultáneamente presiona esta combinación de botones para activar el truco:
✖, ✖, ✖, ✖, ●, ▲, ■.
• **Circuitos Phatom:**
En la misma pantalla que antes y con los mismos botones pulsados presiona la siguiente combinación para activar el truco:
▲, ▲, ▲, ●, ●, ●.
•**Mini-arma:**
Con el juego pausado y los botones **L1**, **R1** y **SELECT** apretados, pulsa:
■, ●, ✖, ■, ●, ✖, ▲.
• **Energía infinita:**
Presiona, con el juego pausado y con los mismos botones que antes apretados la siguiente combinación para activar el truco:
▲, ✖, ■, ●, ▲, ✖, ■, ●.
• **Armas infinitas:**
Esta vez pulsa ✖, ✖, ■, ■, ●, ●, ▲.
• **Tiempo infinito:**
Para obtener esta ventaja la combinación es:
▲, ■, ●, ✖, ▲, ■, ●, ✖.
Sabrás que todos estos trucos han funcionado cuando, al quitar la pausa del juego, veas aparecer en la pantalla un destello de color.
• **Desafío 1:**
■, ●, ■, ▲, ●, ▲, ▲, ●, ■, ■, ■, ▲, ✖, ■
• **Desafío 2:**
■, ●, ■, ▲, ●, ▲, ✖, ■, ✖, ▲, ▲, ✖, ●, ●
•**Todos los tramos:**
■, ●, ▲, ●, ■.

WIP3OUT

Ve a la pantalla de "nombre predeterminado" dentro del menú de opciones e introduce estos códigos según el resultado que desees obtener. Si observas que la pantalla parpadea después de confirmar (con END), es que el truco ha funcionado. Ya sólo te queda disfrutarlos.
• **BEBEDEE:** Cambia los triángulos de turbo azul por blancos.
• **LINK:**
Modo Link activado.
• **DEPUTY:**
Armas infinitas.
• **GEORDIE:**
Escudo ilimitado.
• **BUNTY:**
Desbloquea los trofeos.
• **JAZZNAZ:**
Desbloquea la clase Phantom.
• **CANERW:**
Cuatro nuevos prototipos de circuitos.
• **WIZZPIG:**
Desbloquea todos los circuitos.
• **AVINIT:**
Nuevos vehículos.
• **THEHAIR:**
Desbloquea todos los campeonatos.
• **Descubrir los cuatro equipos ocultos:**
En *Wip3out* existen cuatro escuderías ocultas que sólo aparecerán cuando superes algunos requisitos:
· Equipo Quirex RD: supera el circuito Terminal 4 con todos los equipos iniciales.
· Equipo AG-5: completa dos circuitos cualesquiera con el equipo Quirex RD.
· Equipo Assegai: supera 3 circuitos (da igual cuales sean) con el equipo AG-5.
· Icaras: supera cuatro circuitos (de nuevo, da igual los circuitos que escojas) con Assegai.
• **Modo Link "oculto":** Aunque no aparece en el menú de opciones, es posible disfrutar de un modo para dos jugadores a pantalla completa si dispones de dos consolas, dos TVs, dos *Wip3out* y un cable Link. Podrás acceder a él cuando las dos consolas estén conectadas.
• **Circuitos ocultos:**
Puedes descubrir cuatro pistas ocultas si superas estos requisitos:
· Hi-Fumii: queda primero en todos los circuitos con cualquier escudería.
· P-Mar: queda primero en el circuito Hi-Fumii con dos escuderías cualquiera.
· Manor Top: queda primero en P-Mar con dos equipos cualquiera.
· Terminal: llega a la meta de Manor Top el primero con tres escuderías.

WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES

• **Desbloquearlo todo:**
En el menú principal pulsa la siguiente combinación para activar el truco:
←, →, **L1**, **R1**, ●, ■, **R2**, **L2**.
Oirás un sonido de confirmación y habrás desbloqueado todas las armas en Free Patrol y todos los coches, además de varios bonus en la pantalla Bonus Items, en el menú de Opciones.
• **Todas las misiones:**
En el menú principal pulsa la siguiente combinación para activar el truco:
↓, ↑, ←, →, ✖, ▲, ●, ■.
• **Todos los lugares de salida (Patrulla):**
En el menú principal pulsa la siguiente combinación para activar el truco:
↓, ↑, **L2**, **L1**, ✖, ▲, **R2**, **R1**.

WORMS

• **Muchos códigos:**
Presiona ✖ para eliminar el código seleccionado al comienzo del juego. Presiona el botón derecho para meter los siguientes números.
Cuando el código esté seleccionado presiona ✖:
· 00956
· 29726
· 46463
· 57805
· 70345
· 97155
· 149147
· 208041
· 326576
· 33926
· 80765



· 304768
· 7267896
· 37637177
· 43629833
· 903172603
· 6786876866
· BRITISH
· KIG IS COL
· DOOM SUCKS
· WORMS RULE

WUTANG: SHAOLIN STYLE

• **Modo Gore:**
Introduce este password en el momento en que el juego te lo pida. De esta forma, accederás al modo Blood y a los fatalities que esconde este espectacular juego. Eso sí, recuerda que este modo, con mucho tomate, sólo está recomendado para mayores de edad:
▲, ●, ✖, ✖, ■, ▲, ●, ■.



X GAMES PRO BOARDER

• **Modo circuito:**
En la pantalla de passwords, dentro del menú de Opciones, introduce la siguiente combinación de botones para activar el truco correspondiente durante el juego:
✖, ●, ✖, ▲, ▲, ■.
• **Un nuevo personaje:**
Introduce como password la siguiente combinación para activar el truco correspondiente durante el juego:
▲, ✖, ■, ✖, ▲, ●.
• **Todos los circuitos:**
Introduce la siguiente combinación como si fuera un password para activar el truco:
■, ▲, ✖, ■, ●, ●.

X-MEN: MUTANT ACADEMY

• **Consigue todo de una sola vez:**
El siguiente código abre todo en Cerebro y abre a los jefes en el resto de los modos.
Ve al menú Principal y pulsa la siguiente combinación para activar el truco:
SELECT, ↑, **L2**, **R1**, **L1**, **R2**.
Si el truco ha funcionado deberías oír un sonido de confirmación. Si entras en el Modo Cerebro verás como están disponibles todos los vídeos. Para quitar estas opciones y restaurar el juego original, vuelve al Menú Principal y pulsa la siguiente combinación:
SELECT + **START**.
• **Modo Cerebro al máximo:**
Desde el menú principal, ve a la pantalla de elección de luchador y presiona la siguiente secuencia: **SELECT**+ ■ + **L2**+ **R1**+ **L1**+ **R2**. Si todo ha ido bien, oirás un sonido de confirmación.
• **Los trajes de la película:**
En la pantalla de selección de personajes, pulsa ■ mientras seleccionas a tu personaje para que pelee en el juego con el traje de la película.
• **Imágenes del rodaje de la película:**
Termina el juego con todos los personajes del juego, vistiendo sus trajes de la película para ver también las imágenes del rodaje en el modo Cerebro.
• **Imágenes de los cómics:**
Termina el juego con todos los personajes del juego, vistiendo sus trajes normales para acceder a las imágenes de los cómics en el modo Cerebro.
• **Imágenes de los personajes en los cómics:**
Gana 10 asaltos seguidos con cualquier personaje llevando su traje normal en el modo Survival y verás imágenes del personaje en los cómics en el modo Cerebro.



• **Imágenes de los personajes en la película:**
Gana 20 asaltos con cualquier personaje llevando el traje de la película en el Modo Survival y accederás a imágenes de ese personaje en la película en el modo Cerebro.
• **Imágenes de la película:**
Tienes que ganar 20 veces con Gámbito en el Modo Survival para poder acceder a imágenes de la película en el modo Cerebro.
• **Secuencias FMV de Introducción del Personaje:**
Gana el Modo Arcade con cualquier personaje para acceder a su introdución FMV en el Modo Cerebro.
• **Secuencias FMV de Introducción (Modo Historia):**
Gana el juego con todos los personajes y tendrás una introducción FMV combinando las secuencias de todos los personajes.
• **Secuencias FMV de Despedida:**
Gradúate en la Academia con cualquier personaje del juego (es decir, acábate todo el juego con ese personaje) y tendrás acceso a su secuencia FMV de Despedida en el Modo Cerebro.

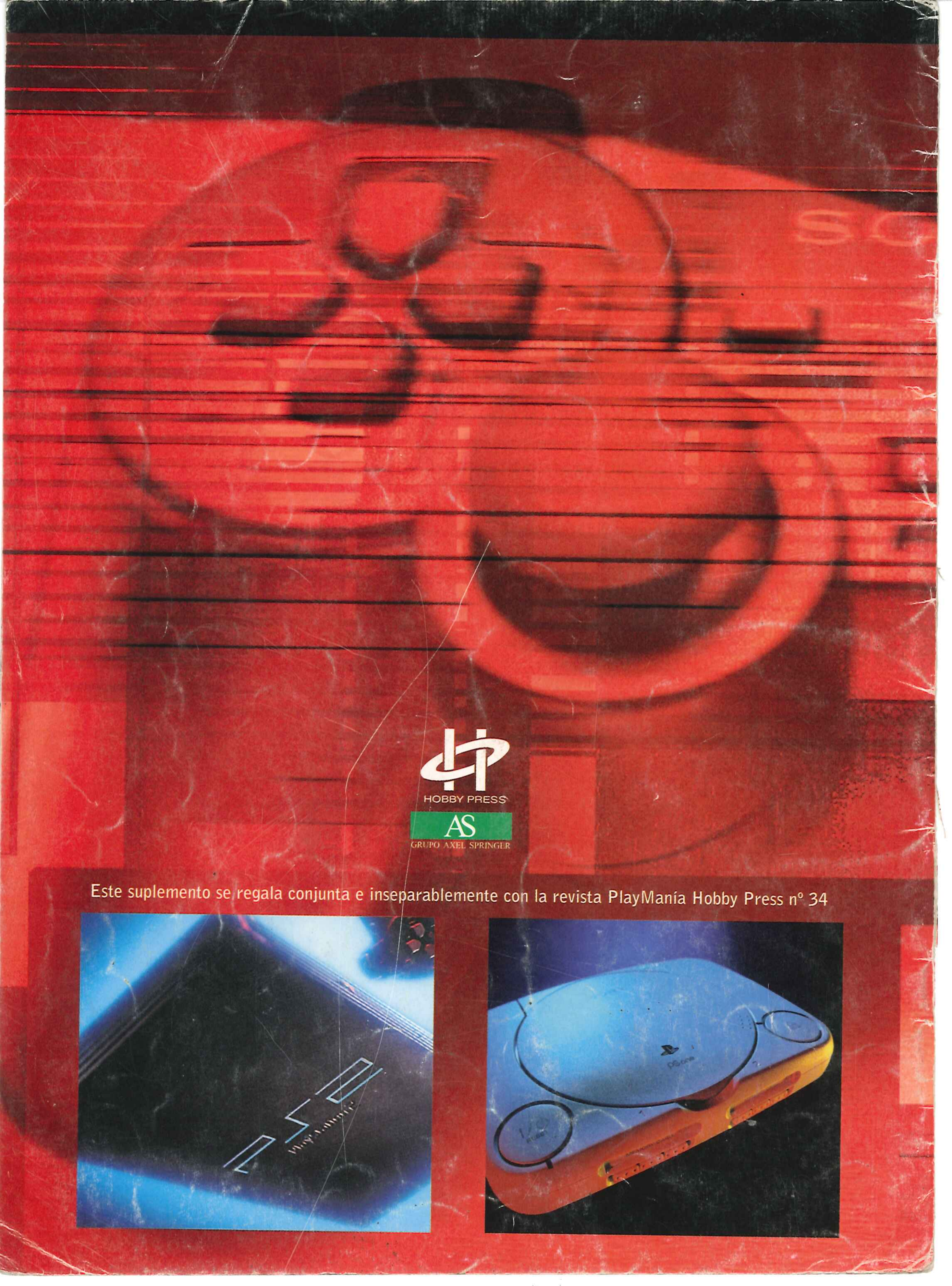
X-MEN VS STREET FIGHTER

• **EX Option:**
En la pantalla principal ilumina "Battle Mode" y rápidamente presiona esta combinación de botones: ▲, ▲, →, ●, **L1**.
Aparecerá una pantalla denominada "EX Option". Para activarla hay que jugar en el modo "Versus" y ambos jugadores tienen que elegir el mismo equipo, pero con los luchadores en orden inverso. Para cargar los personajes durante la lucha haz un movimiento de "Team Super" o "Team Counter".
• **Luchar como Apocalypse:**
Finaliza el juego en el nivel 5 o superior y, es importante, sin continuar.
Salva el juego en la tarjeta de memoria.
Comienza una nueva partida con esos datos grabados. Al elegir al jugador ilumina a Akuma y presiona **SELECT** durante 5 segundos y a continuación ✖. Apocalypse sólo se puede usar en el modo "Versus".
Tiene varios movimientos secretos:
Taladro:
↓, ↓,→, →, PUÑETAZO
Bola de fuego:
↓, ↓,→, →, PATADA
Ola de poder:
→, ↓,→, ↓, PUÑETAZO
Golpe de poder:
→, ↓, ↓, →, PUÑETAZO
• **Colores a tu gusto:**
Pulsa ■ + ✖ cuando selecciones a tu luchador. Cambiarás la vestimenta de tu personaje.
• **La Chun-li de toda la vida:**
Ilumina a Chun-li en la pantalla de selección de personaje, pulsa **SELECT** durante cinco segundos y presiona ✖. Chun Li volverá a ser la mismas de siempre.
• **Jugar con Akuma:**
Ilumina cualquier personaje de los superiores de la pantalla de selección y pulsa ↑.

XENA: WARRIOR PRINCESS

• **Invencibilidad:**
Presiona rápidamente esta secuencia en el menú principal para activar el truco y disfrutar de una invulnerabilidad que ya querría Superman:
↑, ↑, ↑, ●, ■, ↑, →, ←.


Suplemento realizado por el equipo PlayManía


HOBBY PRESS
AS
GRUPO AXEL SPRINGER
Este suplemento se regala conjunta e inseparablemente con la revista PlayManía Hobby Press nº 34